

První vydání

Květen 2023

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně produktů a softwaru popsané v ní, nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, kromě dokumentace uchovávané zákazníkem pro účely zálohování, bez výslovného předchozího písemného souhlasu společnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka nebo servis produktu nebudou uplatněny, pokud: (1) došlo k opravě, úpravě nebo pozměnění produktu, pokud takovou opravu, úpravu nebo pozměnění písemně neschválí společnost ASUS; nebo (2) dojde k odstranění sériového čísla produktu nebo toto číslo chybí.

SPOLEČNOST ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“ BEZ DALŠÍCH ZÁRUK A PODMÍNEK, VÝSLOVNÝCH ČI PŘEDPOKLÁDANÝCH, VČETNĚ ALE BEZ OMEZENÍ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. ZA ŽÁDNÝCH OKOLNOSTÍ SPOLEČNOST ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, ZÁSTUPCI, ZAMĚSTNANCI NEBO JEDNATELÉ NEPONESOU ODPOVĚDNOST ZA NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NÁHODNÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ŠKOD ZPŮSOBENÝCH ZTRÁTOU ZISKU, OBCHODNÍCH ZTRÁT, ZTRÁTOU POUŽÍVÁNÍ NEBO DAT, PŘERUŠENÍM OBCHODNÍ ČINNOSTI ATD.), BYLA SPOLEČNOST ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD VYPLÝVAJÍCÍCH ZE ZÁVADY NEBO CHYBY V TĚTO PŘÍRUČCE ČI PRODUKTU.

SPECIFIKACE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TĚTO PŘÍRUČCE JSOU URČENY POUZE PRO INFORMACI A KDYKOLI BEZ OHLÁŠENÍ PODLÉHAJÍ ZMĚNĚ A NELZE JE VYKLÁDAT JAKO ZÁVAZEK ZE STRANY SPOLEČNOSTI ASUS. SPOLEČNOST ASUS NEPŘIJÍMÁ ŽÁDNOU ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI CHYBY NEBO NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU V TĚTO PŘÍRUČCE OBJEVIT, VČETNĚ PRODUKTŮ A SOFTWARU ZDE POPSANÝCH.

Názvy produktů a firem uvedených v této příručce mohou, ale nemusí být registrované ochranné známky nebo autorská práva příslušných firem a používají se pouze pro identifikaci nebo vysvětlení a ku prospěchu vlastníků bez záměru tato práva narušit.

Obsah

Obsah	iii
Poznámky	iv
Bezpečnostní informace	v
Péče a údržba	vi
Takeback Services	vii
Informace o produktu pro energetický štítek v EU	vii

Kapitola 1: Úvod k výrobku

1.1	Vítejte!	1-1
1.2	Obsah balení	1-1
1.3	Úvod k monitoru	1-2
1.3.1	Pohled zepředu	1-2
1.3.2	Zadní pohled	1-3
1.3.3	Funkce GamePlus	1-4
1.3.4	Funkce GameVisual	1-6
1.3.5	Další funkce	1-7

Kapitola 2: Nastavování

2.1	Přípevnění ramene/podstavce	2-1
2.2	Uspořádání kabelů	2-2
2.3	Sejmutí ramene/podstavce (pro montáž na zeď VESA)	2-3
2.4	Nastavení monitoru	2-4
2.5	Připojení kabelů	2-5
2.6	Zapínání/vypínání monitoru	2-6

Kapitola 3: Obecné pokyny

3.1	Nabídka OSD (On-Screen Display)	3-1
3.1.1	Změna konfigurace	3-1
3.1.2	Úvod k funkci OSD	3-2
3.2	Aura	3-10
3.3	Souhrn specifikací	3-11
3.4	Vnější rozměry	3-13
3.5	Odstraňování potíží (Časté otázky)	3-14
3.6	Podporované provozní režimy	3-15

Poznámky

Vyjádření Federální komise pro komunikace (FCC)

Toto zařízení splňuje podmínky části 15 směrnic FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

- Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a
- Zařízení musí přijmout jakékoli přijaté rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

Toto zařízení bylo vyzkoušeno a bylo ověřeno, že odpovídá omezením pro digitální zařízení třídy B podle části 15 předpisů FCC. Tato omezení jsou určena k tomu, aby poskytovala přiměřenou míru ochrany před škodlivými účinky při instalaci v obytné oblasti. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může být zdrojem škodlivého rušení rádiových komunikací. Nelze ovšem zaručit, že se při určité instalaci rušení neobjeví. Pokud skutečně dojde k rušení příjmu rozhlasového nebo televizního vysílání, což lze zjistit vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, je třeba pokusit se rušení odstranit některým z následujících způsobů:

- Změňte orientaci nebo umístění antény pro příjem signálu.
- Umístěte zařízení dále od přijímače.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném okruhu, než ve kterém je připojeny přijímač.
- Požádejte o pomoc obchodního zástupce nebo zkušeného technika pro rádiové/televizní přijímače.



Pro zajištění shody s předpisy FCC je nutné používání stíněných kabelů pro připojení monitoru ke grafické kartě. Změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny subjektem odpovědným za to, že přístroj odpovídá výše uvedeným podmínkám provozu, by mohly mít za následek, že uživatel nebude smět zařízení provozovat.

Vyjádření kanadského ministerstva komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování rádiového rušení z digitálního zařízení stanovené nařízením kanadského ministerstva komunikací o rádiovém rušení.

Toto digitální zařízení třídy B odpovídá kanadské normě ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Bezpečnostní informace

- Před instalací monitoru si pečlivě přečtete veškerou dokumentaci dodanou v balení.
- Monitor nikdy nevystavuje dešti ani vlhkosti, abyste předešli nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Nikdy se nepokoušejte otevřít skříň monitoru. Nebezpečná vysoká napětí uvnitř monitoru mohou způsobit vážné poranění.
- Pokud se rozbije napájení, nepokoušejte se to opravit sami. Obratě se na kvalifikovaného servisního technika nebo na váš maloobchod.
- Před používáním produktu se ujistěte, že všechny kabely jsou správně připojené a že napájecí kabely nejsou poškozené. Pokud zjistíte nějakou škodu, okamžitě se obraťte na prodejce.
- Výřezy a otvory na zadní a horní straně skříňky jsou určeny pro odvětrávání. Tyto otvory neblokuje. Produkt nikdy neumísťujte do blízkosti radiátoru nebo zdroje tepla ani na radiátor nebo zdroj tepla, pokud není zajištěno řádné odvětrávání.
- Monitor by měl být napájen pouze z odpovídajícího typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájení máte doma, obraťte se prosím na svého prodejce nebo na místní elektrorozvodné závody.
- Používejte správnou zástrčku, která odpovídá místní normě napájení.
- Nepřetěžujte mnohonásobné zásuvky a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se prachu a extrémním teplotám. Nedávejte monitor na místo, kde by se mohl namočit. Umístěte monitor na stabilní povrch.
- Odpojte zařízení při bouřce nebo pokud je nebudete delší dobu používat. Tak monitor ochráníte před poškozením v důsledku nárazových proudů.
- Do otvorů ve skříni monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty a zabraňte jejich políť kapalinami.
- K zajištění uspokojivé funkce používejte monitor s počítači uvedenými v UL, které mají řádně konfigurované konektory s vyznačením 100-240 V AC.
- Pokud se u monitoru vyskytnou technické problémy, obraťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo svého prodejce.
- Změna ovládání hlasitosti a také ekvalizéru na jiné nastavení, než je středová pozice, může zvýšit výstupní napětí sluchátek, a tedy i úroveň tlaku zvuku.

- Adaptér se používá pouze pro tento monitor, nepoužívejte jej pro jiné účely. Vaše zařízení používá některý z následujících napájecích zdrojů:
- Výrobce: Delta Electronics Inc., Model: ADP-240EB B
- Napájecí kabel zapojte do zásuvky s uzemněním.
- Dodaný napájecí adaptér a/nebo napájecí kabel jsou určeny pro použití pouze s tímto výrobkem. Nepoužívejte je s jinými produkty.



Tento symbol přeškrtnuté popelnice s kolečky označuje výrobek (elektrická a elektronická zařízení a knoflíkové baterie obsahující rtuť), který se nesmí vyhazovat do komunálního odpadu. Informace o likvidaci elektronických výrobků hledejte v místních předpisech.

Péče a údržba

- Před zvedáním nebo přemísťováním monitoru raději odpojte kabely a napájecí kabel. Při usazování monitoru používejte správný způsob zvedání. Při zvedání nebo přenášení uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezvedejte za podstavec nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte měkkým hadříkem, který nepouští vlas. Těžko odstranitelné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čistícím prostředku.
- Nepoužívejte čistící prostředky obsahující alkohol nebo aceton. Používejte čistící prostředek určený k čištění monitoru. Čistící prostředek nikdy nestříkejte přímo na obrazovku, protože může proniknout dovnitř a způsobit úraz elektrickým proudem.

Následující příznaky jsou u monitoru běžné:

- V závislosti na používaném vzorku na ploše se můžete setkat s trochu nerovnoměrným jasnem obrazovky.
- Pokud se po dobu řady hodin zobrazuje stejný obrázek, může na obrazovce zůstat po přechodu na jiný obrázek přetrvávající vjem. Obrazovka se pomalu obnoví nebo můžete na několik hodin vypnout vypínač napájení.
- Když obrazovka zčerná nebo bliká nebo už vůbec nefunguje, požádejte prodejce nebo servisní středisko o opravu. Obrazovku neopravujte sami!

Konvence používané v tomto průvodci



VAROVÁNÍ: Informace, které mají zabránit vašemu zranění, když se snažíte provést úlohu.



VÝSTRAHA: Informace, které mají zabránit poškození komponent, když se snažíte provést úlohu.



DŮLEŽITÉ: Informace, které **MUSÍTE** dodržovat při provádění úlohy.



POZNÁMKA: Tipy a další informace, které pomohou při provádění úlohy.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace týkající se produktu a software najdete v těchto zdrojích.

1. Internetové stránky ASUS

Internetové stránky ASUS po celém světě poskytují aktualizované informace o produktech v oblasti hardware a software značky ASUS. Podívejte se na <http://www.asus.com>

2. Další dokumentace

Balení vašeho produktu může obsahovat další dokumentaci, kterou tam mohl přidat váš prodejce. Tyto dokumenty nejsou součástí standardního balení.

3. O chvění

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informace o produktu pro energetický štítek v EU



PG32UQXR

1.1 Vítejte!

Děkujeme za zakoupení LCD monitoru ASUS®!

Nejnovější monitor LCD v širokoúhlém formátu od společnosti ASUS nabízí širší, jasnější a křišťálově čistý displej a řadu funkcí, které umocňují váš zážitek z prohlížení.

Díky těmto funkcím si můžete užívat komfort a mít skvělý vizuální zážitek, který monitor přináší!

1.2 Obsah balení

Zkontrolujte, zda balení obsahuje následující položky:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstavec monitoru
- ✓ Průvodce pro rychlé uvedení do provozu
- ✓ Záruční list
- ✓ Napájecí adaptér
- ✓ Napájecí šňůra
- ✓ Kabel HDMI
- ✓ Kabel DisplayPort
- ✓ Kabel USB
- ✓ Uvítací karta ROG
- ✓ Zpráva o testu kalibrace barev
- ✓ Kryt vstupního/výstupního portu
- ✓ Distanční šrouby pro nástěnný držák
- ✓ Šroub na stativ
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Pouzdro ROG
- ✓ Tipy pro montáž



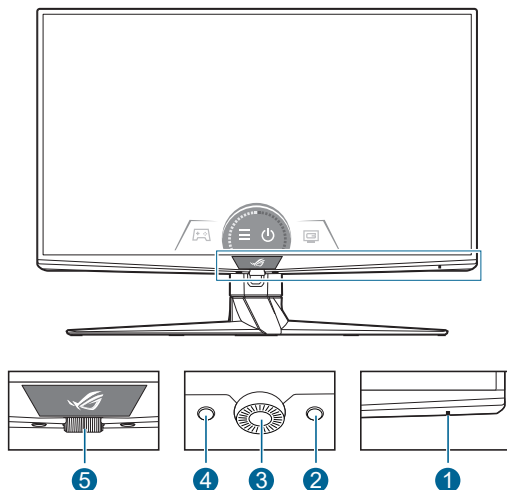
V případě, že je některá z výše uvedených položek poškozena nebo chybí, obraťte se ihned na prodejce.



Pokud potřebujete vyměnit napájecí kabel nebo propojovací kabel(y), obraťte se na zákaznický servis společnosti ASUS.

1.3 Úvod k monitoru

1.3.1 Pohled zepředu



1. Indikátor napájení

- Definici barvy indikátoru napájení ukazuje tabulka dole.

Stav	Popis
Bílá	ZAPNUTO
VYPNUTO	VYPNUTO
Oranžová	Pohotovostní režim/Žádný signál

2. Zkratka (vpravo)

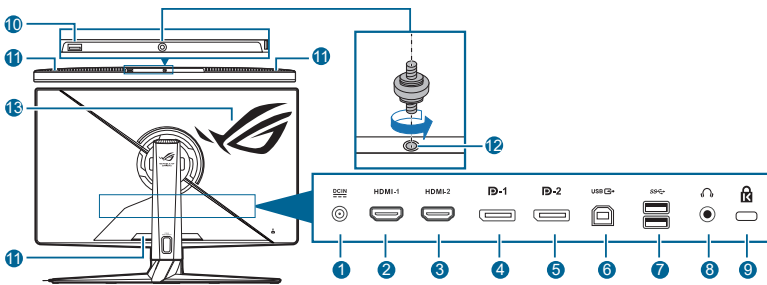
- Zapne monitor, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
- Výchozí: Klávesová zkratka GameVisual
- Pro změnu funkce klávesové zkratky přejděte na nabídku **MyFavorite > Zástupce > Zkratka (vpravo)**.

3. Tlačítko OK:

- Zapne monitor, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
- Stisknutím tohoto tlačítka otevřete nabídku OSD.
- Aktivuje vybrané položky nabídky OSD.
- Dlouhým stisknutím po dobu 5 sekund povolte/zakažte funkci Zámek kláves.

4. Zkratka (vlevo)
 - Zapne monitor, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
 - Výchozí: Klávesová zkratka GamePlus
 - Pro změnu funkce klávesové zkratky přejděte na nabídku **MyFavorite > Zástupce > Zkratka (vlevo)**.
5. Ovladač OSD
 - Zvyšuje/snižuje hodnoty nebo posunuje výběr nahoru/dolů.

1.3.2 Zadní pohled



1. **Port DC-IN.** Tento port slouží k připojení napájecího kabelu.
2. **Port HDMI-1.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s HDMI.
3. **Port HDMI-2.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s HDMI.
4. **DisplayPort-1.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s rozhraním DisplayPort.
5. **DisplayPort-2.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s rozhraním DisplayPort.
6. **USB 3.2 Gen 1 typu B.** Tento port slouží k propojení s kabelem USB pro příchozí signál. Připojením se zapínají porty USB na monitoru.
7. **USB 3.2 Gen 1 typu A.** Tyto porty slouží k propojení se zařízeními USB, jako jsou klávesnice/myši USB, jednotky USB flash atd.
8. **Konektor pro sluchátka.**
9. **Slot pro zámek Kensington.**
10. **USB 2.0 typu A.** Toto porty slouží k propojení se zařízeními USB, jako je klávesnice/myš, USB, jednotka USB flash atd.

11. Větrací otvor (odvod horkého vzduchu).



Větrací otvory na monitoru nezakrývejte. Rostoucí teplota může snížit životnost monitoru a také může být nebezpečná.



12. Otvor na šroub (pro šroub na stativ).

13. AURA RGB/AURA Sync (ovládáno pomocí softwaru Armoury Crate).

1.3.3 Funkce GamePlus

Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vytváří lepší herní prostředí pro uživatele při hraní různých druhů her. Překryvný vlasový kříž se 6 možnostmi vlasového kříže vám umožňuje zvolit takový, který nejlépe odpovídá hrané hře. K dispozici jsou také časovač a stopky na obrazovce, který můžete umístit na levou stranu displeje, abyste mohli sledovat čas hry; zatímco počítadlo FPS (snímků za sekundu) vám sděluje, jak hladce hra běží. Polohu Počítadlo FPS, Časovač a Stopky lze přesouvat pomocí ovladače OSD. Funkce Ostřelovač (k dispozici, pouze když je rozlišení vyšší než 1920 x 1080 při 120 Hz a funkce HDR je na vašem zařízení zakázána) je přizpůsobena pro hry FPS (střílečky). Zvolit lze poměr zvětšení a typ zarování v pořadí.

Aktivace GamePlus:



1. Stiskněte tlačítko zástupce GamePlus.
2. Otočením ovladače OSD doleva/doprava vybírejte mezi různými funkcemi.
3. Stisknutím tlačítka OK aktivujte vybranou funkci nebo zobrazte nastavení.
4. Otočením ovladače OSD doleva/doprava procházejte nastavení. Zvýrazněte požadované nastavení a stiskněte tlačítko OK pro aktivaci.
5. Stiskněte tlačítko  Zpět pro návrat zpět nebo stiskněte tlačítko  Ukončí pro ukončení.

<p>Hlavní nabídka GamePlus</p>  <p>GamePlus</p> <ul style="list-style-type: none"> Počítadlo FPS > Vlasový kříž > Ostřelovač > Časovač > Stopky <input type="checkbox"/> <p>Navigation icons: back, settings, exit</p>	<p>GamePlus — Počítadlo FPS</p>  <p>Počítadlo FPS</p> <ul style="list-style-type: none"> VYPNUTO <input type="checkbox"/> 001 Číslo <input type="radio"/> Pružový graf <input type="radio"/> <p>Navigation icons: back, settings, exit</p>
<p>GamePlus — Vlasový kříž</p>  <p>Vlasový kříž</p> <ul style="list-style-type: none"> VYPNUTO <input type="checkbox"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <p>Navigation icons: back, settings, exit</p>	<p>GamePlus — Ostřelovač</p>  <p>Ostřelovač</p> <ul style="list-style-type: none"> VYPNUTO <input type="checkbox"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <p>Navigation icons: back, settings, exit</p>
<p>GamePlus — Časovač</p>  <p>Časovač</p> <ul style="list-style-type: none"> VYPNUTO <input type="checkbox"/> 30:00 <input type="radio"/> 40:00 <input type="radio"/> 50:00 <input type="radio"/> 60:00 <input type="radio"/> 90:00 <input type="radio"/> <p>Navigation icons: back, settings, exit</p>	

1.3.4 Funkce GameVisual

Funkce GameVisual vám pomáhá vybírat mezi různými režimy obrazu praktickým způsobem.

Aktivace GameVisual:

1. Stiskněte tlačítko zástupce GameVisual.
2. Otočením ovladače OSD doleva/doprava zvýrazněte požadované nastavení.
3. Aktivujte jej stisknutím tlačítka OK.
4. Stiskněte tlačítko  Zpět pro návrat zpět nebo stiskněte tlačítko  Ukonči pro ukončení.
 - **Režim Krajina:** Je to ta nejlepší volba pro zobrazení fotografií krajiny pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **Režim Závod:** Je to ta nejlepší volba pro hraní závodních her pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **Režim Kino:** Je to ta nejlepší volba pro sledování filmů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **Režim RTS/RPG:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her RTS (Realtimová strategie) a RPG (Hra na hrdiny) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **Režim FPS:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her FPS (Střilečka z pohledu první osoby) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **Režim sRGB:** Je to ta nejlepší volba pro prohlížení fotografií a grafiky z počítače.
 - **MOBA Mode:** Je to ta nejlepší volba pro hraní online her pro více hráčů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **Uživatelský režim:** V nabídce Barva je více nastavitelných položek.



-
- V Režimu Závod nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: ASCR, Sytost, VividPixel.
 - Ve Režimu sRGB nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Shadow Boost, Teplota barev, Kontrast, ASCR, Sytost, Šestiosá sytost, Gamma, Barevný prostor.
 - V Režimu Krajina nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Shadow Boost, Šestiosá sytost, Gamma.
 - V Režimu Kino nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Shadow Boost, Šestiosá sytost, Gamma.
 - V MOBA Mode nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: ASCR, Šestiosá sytost, Sytost, VividPixel, Shadow Boost.
 - V Režimu RTS/RPG a Režimu FPS nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Šestiosá sytost.
-

1.3.5 Další funkce

- HDR

Monitor podporuje formát HDR. Při zjišťování obsahu HDR se zobrazí zpráva „HDR ZAP.“ na v nabídce OSD.

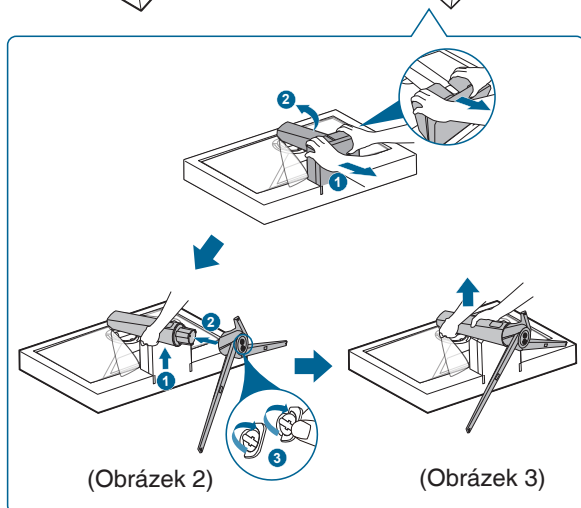
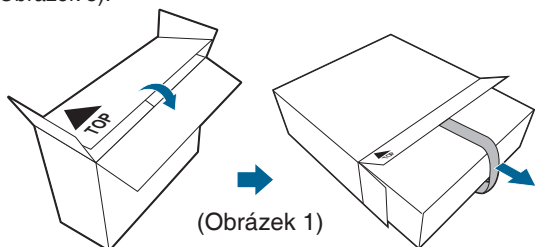


-
- Při zobrazení obsahu HDR nejsou k dispozici následující funkce: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Kontrast, ASCR, Dynamické stmívání, Filtr Modrého Světla, Teplota barev, Gamma, Sytost, PIP/PBP Setup.
 - Pokud je povolena funkce HDR a chcete upravit jas, přejděte na **Obraz > Nastavení HDR > Nastavitelný Jas**.
-

2.1 Připevnění ramene/podstavce

Montáž podstavce monitoru:

1. Vymějte monitor podle obrázku (Obrázek 1).
2. Vložte podstavec do ramene (Obrázek 2).
3. Připevněte podstavec k rameni pomocí dodaného šroubu. (Obrázek 2).
4. Uchopte podstavec a opatrně monitor zvedněte a potom jej položte na rovný povrch (Obrázek 3).



Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.

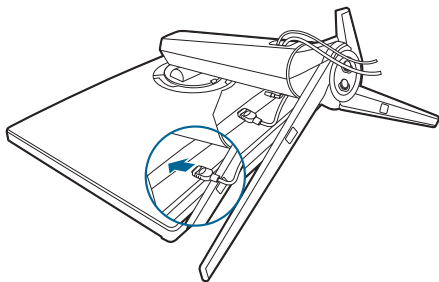


Velikost šroubů základny: M6 x 15 mm.

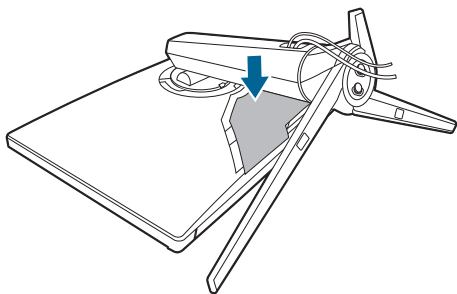
2.2 Uspořádání kabelů

Kabely si můžete uspořádat pomocí krytu vstupních/výstupních portů.

- **Uspořádání kabelů**



- **Používání krytu vstupních/výstupních portů:** tento kryt lze připevnit nebo odendat.

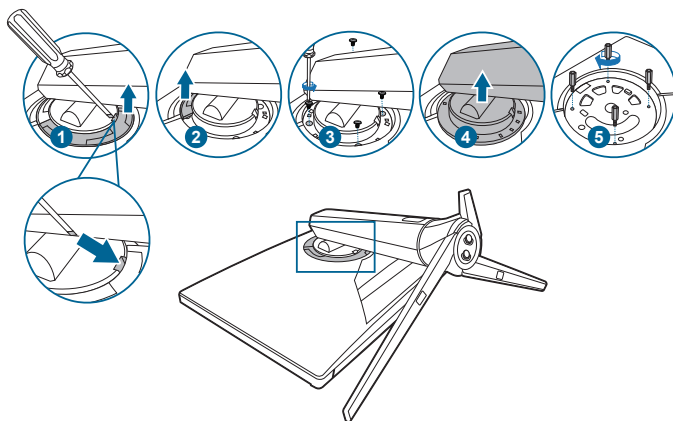


2.3 Sejmutí ramene/podstavce (pro montáž na zeď VESA)

Odnímatelné rameno tohoto monitoru je speciálně navrženo pro montáž na zeď VESA.

Pro sejmutí ramene:

1. Položte monitor na stůl přední stranou dolů.
2. Pomocí šroubováku sejměte kryty tam, kde se spojuje monitor a rameno.
3. Povolte čtyři šrouby na zadní straně monitoru (velikost šroubů: M4 x 10 mm) a sejměte rameno/podstavec.
4. Zašroubujte distanční šrouby nástěnného držáku.



Postupujte opatrně, aby nedošlo ke zranění nebo poškození monitoru.



- Montážní sada na zeď VESA (100 x 100 mm) se prodává samostatně.
- Používejte pouze držák pro montáž na stěnu uvedený v UL s minimální hmotností 22,7 kg (velikost šroubů: M4 x 10 mm).

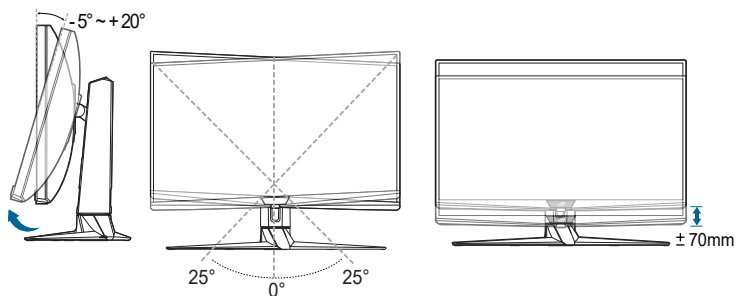
2.4 Nastavení monitoru

- Pro optimální komfort při sledování doporučujeme dívat se na celou plochu monitoru a potom upravit úhel tak, jak je to pro vás nejpohodlnější.
- Při změně úhlu přidržte podstavec, abyste zabránili pádu monitoru.
- Úhel monitoru můžete nastavit od $+20^\circ$ do -5° a to vám umožní náklon o 25° zleva nebo zprava. Také můžete nastavit výšku monitoru v rozmezí ± 70 mm.

(Naklonění)

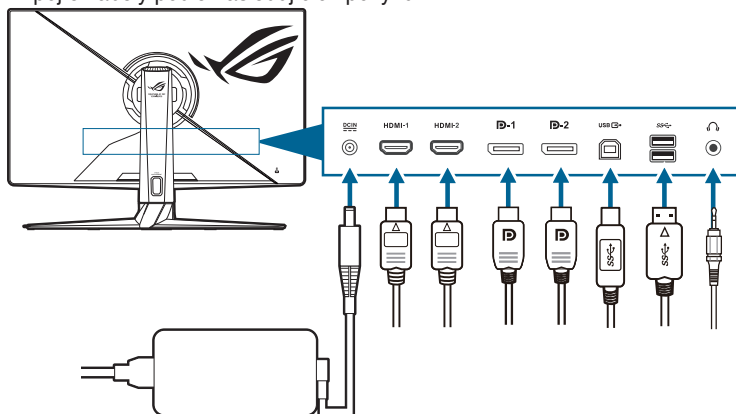
(Otočení)

(Nastavení výšky)



2.5 Připojení kabelů

Připojte kabely podle následujících pokynů:



- **Připojení napájecího kabelu:**
 - a. Zapojte napájecí adaptér pevně do vstupu DC IN monitoru.
 - b. Jeden konec napájecího kabelu zapojte do napájecího adaptéru a druhý konec do elektrické zásuvky.
- **Připojení kabelu HDMI/DisplayPort:**
 - a. Jeden konec kabelu HDMI/DisplayPort zapojte do konektoru HDMI/DisplayPort na monitoru.
 - b. Druhý konec kabelu HDMI/DisplayPort zapojte do konektoru HDMI/DisplayPort zařízení.
- **Používání sluchátek:** zapojte audio kabel do konektoru pro sluchátka na monitoru.
- **Používání portů USB 3.2 Gen 1:** Vezměte dodaný kabel USB a zasuňte menší konec (typu B) výstupního kabelu USB do výstupního portu USB monitoru, a větší konec (typu A) do portu USB ve svém počítači. Ujistěte se, že na počítači máte nainstalován aktuální operační systém Windows 10/Windows 11. Díky tomu bude moci port USB na monitoru pracovat.



Po připojení těchto kabelů si můžete zvolit požadovaný signál z položky Výběr vstupu v nabídce OSD.



Pokud potřebujete vyměnit napájecí kabel nebo propojovací kabel(y), obraťte se na zákaznický servis společnosti ASUS.



K aktualizaci firmwaru lze použít kabel USB.

2.6 Zapínání/vypínání monitoru

- **Zapnutí monitoru:**

Stiskněte střed ovladače. Umístění tlačítek viz strana 1-2. Indikátor napájení  se rozsvítí bíle, což znamená, že je monitor ZAPNUT.

- **Vypnutí monitoru:**

Otočením ovladače OSD doprava zvýrazněte položku  a stiskněte tlačítko OK.



3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

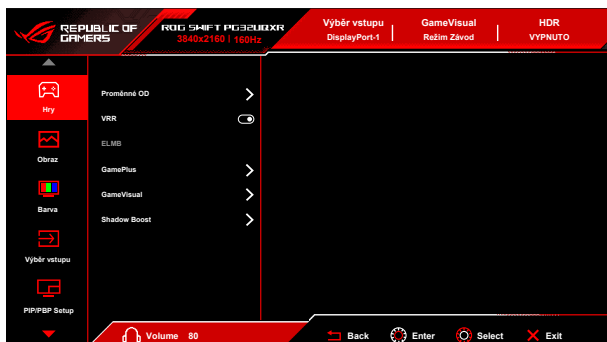
3.1.1 Změna konfigurace



1. Po zapnutí monitoru otáčením ovladače OSD doleva/doprava vyberte ☰ nabídku a stisknutím tlačítka OK aktivujte nabídku OSD.
2. Otočením ovladače OSD doleva/doprava procházejte funkce. Zvýrazněte požadovanou funkci a stiskněte tlačítko OK pro její aktivaci. Pokud má vybraná funkce podnabídku, otáčejte ovladač OSD doleva/doprava pro procházení funkcemi podnabídky. Zvýrazněte požadovanou funkci podnabídky a stiskněte tlačítko OK pro její aktivaci.
3. Otočením ovladače OSD doleva/doprava změňte nastavení vybrané funkce.
4. Pro ukončení a uložení nabídky OSD opakovaně stiskněte tlačítko ↶ Zpět nebo stiskněte tlačítko ✖ Ukončit , dokud nabídka OSD nezmizí. Pro úpravu dalších funkcí opakujte kroky 1-3.

3.1.2 Úvod k funkci OSD

1. Hry



- **Proměnné OD:** Zlepšuje dobu odezvy LCD obrazovky pro úroveň šedé.



Tato funkce není k dispozici, když je položka **ELMB** povolena.

- **VRR:** Umožňuje grafickému zdroji s podporou **VRR*** dynamicky upravovat obnovovací frekvenci zobrazení na základě typické rychlosti snímků obsahu pro energeticky úspornou, prakticky plynulou a nízkolatenční aktualizací zobrazení.



Pro aktivaci **VRR** nejprve vypněte funkci **ELMB**.

*Funkci **VRR** lze aktivovat pouze v rozsahu 48–160 Hz pro HDMI a 48–160 Hz pro DisplayPort.

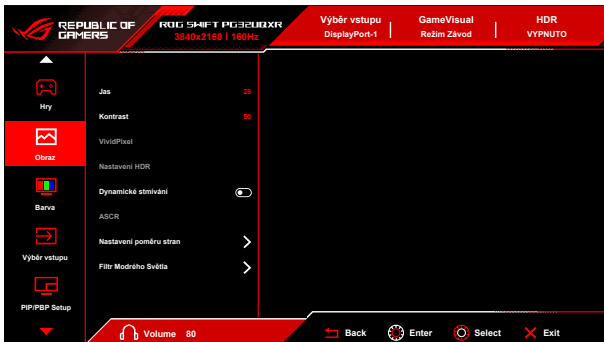
*Pokud jde o podporované GPU, minimální požadavky na počítačový systém a ovladače, obraťte se na výrobce GPU.

- **ELMB:** **ELMB** lze aktivovat pouze tehdy, když je Vypnuto funkce **VRR**.
- **GamePlus:** Více informací najdete na **1.3.3 Funkce GamePlus**.
- **GameVisual:** Více informací najdete na **1.3.4 Funkce GameVisual**.
- **Shadow Boost:** Vylepšení tmavých barev upraví křivku gama monitoru za účelem obohacení tmavých tónů v obrazu a díky tomu budou tmavé scény a předměty mnohem snadněji vidět.



Tato funkce je k dispozici pouze v **Režim Závod**, **Režim RTS/RPG**, **Režim FPS**, **Režim sRGB** nebo **Uživatelský režim**.

2. Obrázek



- **Jas:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Kontrast:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **VividPixel:** Tato funkce vylepšuje obrysy zobrazovaného snímku a vytváří na obrazovce vysoce kvalitní snímky.
- **Nastavení HDR:** Nastavte režim HDR na **ASUS Gaming HDR**, **ASUS Cinema HDR** nebo **Console HDR**. Když je povolena funkce **Nastavitelný Jas**, lze upravovat jas HDR.
- **Dynamické stmívání:** Synchronizuje s obsahem, když se mění kontrast pro provedení dynamického stmívání podsvícení.
- **ASCR:** Zapíná/vypíná funkci ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



ASCR, ELMB, Filtr Modrého Světla a Režim PIP/PBP nejsou k dispozici (nastaveno jako **VYPNUTO**), pokud je povoleno **Dynamické stmívání**.



Když je v režimu HDR **ZAPNUTO** **Nastavitelný Jas**, má to vliv na křivku HDR PQ.

- **Nastavení poměru stran:** Nastavte poměr stran na některou z možností **16:9**, **4:3** nebo **21:9** a užívejte si různé herní scénáře.
 - **16:9:** Stačí zvolit **Simulace 27"** nebo **Simulace 25"** pod možností **Celá** pro lepší herní velikost při hraní FPS, nebo můžete zvolit **Bod po bodu**, například rozlišení 3232 x 1822 pro 27" nebo 2992 x 1682 pro 25" v Nastavení zobrazení systému Windows.
 - **4:3:** Poskytuje několik možností volby poměru stran 4:3 s různými velikostmi obrazovky, včetně **Celá**, **Ekvivalent** a **Bod po bodu**.
 - **21:9:** Možnost lze použít k simulaci obrazovky 21:9. Rozlišení 3840 x 2160 nebo 3440 x 1440 lze zvolit v Nastavení zobrazení systému Windows. K dispozici jsou také různé velikosti obrazovky: **Celá**, **Ekvivalent** a **Bod po bodu**.

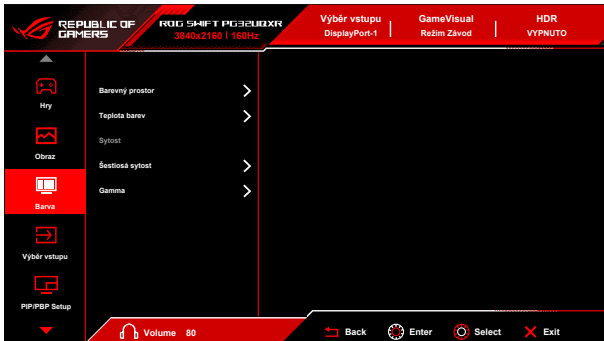
- **Filtr Modrého Světla:**
 - **Úroveň 0:** Beze změny.
 - **Úroveň 1–4:** Čím vyšší je úroveň, tím méně modrého světla je rozptýleno. Při aktivaci Filtr Modrého Světla se automaticky naimportuje výchozí nastavení režimu Závod. Mezi Úroveň 1 a Úroveň 3 lze funkci Jas uživatelsky konfigurovat. Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Je v souladu s certifikací TÜV pro slabé modré světlo. Funkci Jas nelze uživatelsky konfigurovat.



Pro snížení únavy očí viz následující:

- Pokud uživatelé pracují u zobrazovacího zařízení dlouhou dobu, měli by si dát pauzu. Doporučujeme dělat krátké přestávky (nejméně 5 minut) přibližně po 1 hodině nepřetržité práce u počítače. Krátké a časté přestávky jsou efektivnější než jedna dlouhá pauza.
 - Pro minimalizování únavy očí a pocitu suchých očí by uživatelé měli pravidelně nechat oči odpočinout tak, že se zaměří na vzdálené předměty.
 - Ke snížení únavy očí mohou přispět cviky na oči. Cviky často opakujte. Pokud napětí v očích přetrvává, obraťte se na lékaře. Cviky na oči:
(1) Opakovaně se dívejte nahoru a dolů (2) Pomalu očima koulejte
(3) Pohybuje očima úhlopříčně.
 - Vysoce energetické modré světlo může vést k únavě očí a AMD (muskulární degradace související s věkem). Filtr modrého světla snižuje 70% (max.) škodlivého modrého světla pro zamezení CVS (syndrom počítačového vidění).
-

3. Barva



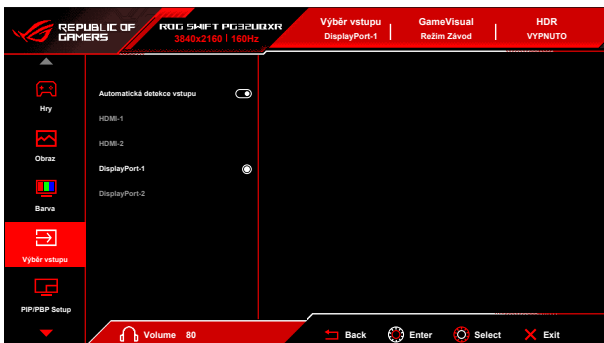
- **Barevný prostor:** „sRGB“ je doporučeno, když se používají systémy na bázi Microsoft. „Široký rozsah“ se doporučuje, když se používají systémy Mac OS.
- **Teplota barev:** Obsahuje 8 režimů: 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K a Uživatelský režim.
- **Sytost:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.



Tato funkce není k dispozici, pokud je vybrán **Režim Závod**, **Režim sRGB** nebo **MOBA Mode**.

- **Šestiosá sytost:** Umožňuje nastavit sytost pro R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Umožňuje nastavit barevný režim na 2,6, 2,4, 2,2, 2,0 nebo 1,8.

4. Výběr vstupu



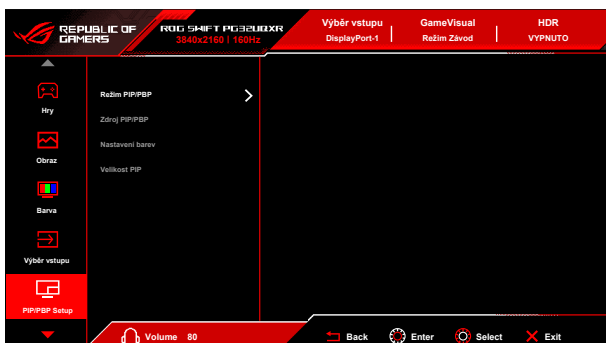
- **Automatická detekce vstupu:** Je-li tato funkce povolena, systém automaticky vybere poslední vložený port I/O.
- **HDMI-1, HDMI-2, DisplayPort-1, DisplayPort-2:** Slouží k ručnímu výběru vstupního zdroje.

5. PIP/PBP Setup

PIP/PBP Setup umožňuje otevřít dílčí okna z libovolného připojeného zdroje videa.

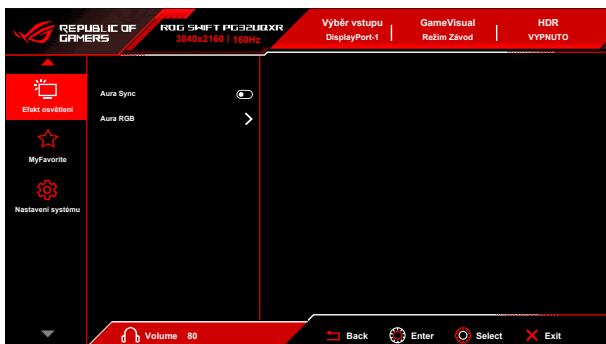


Pro aktivaci této funkce musíte provést následující kroky: vypněte **Dynamické stmívání**, vypněte **VRR** a zakažte na svém zařízení **HDR**.



- **Režim PIP/PBP:** Výběr režimu PIP, PBP nebo vypnutí.
- **Zdroj PIP/PBP:** Výběr zdroje vstupu videa z možností **HDMI-1**, **HDMI-2**, **DisplayPort-1** a **DisplayPort-2**.
- **Nastavení barev:** Nastavení režimu GameVisual pro každé okno PIP/PBP.
- **Velikost PIP:** Nastavení velikosti PIP na **Malý**, **Střední** nebo **Velký**.

6. Efekt osvětlení



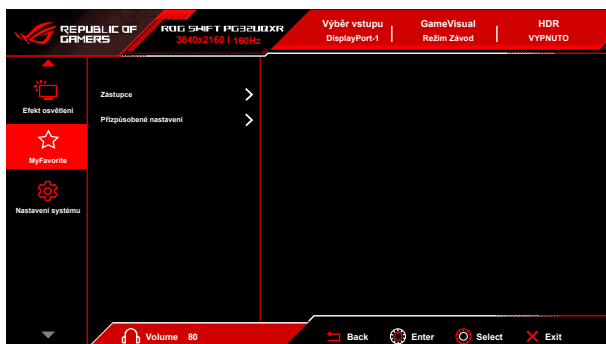
- **Aura Sync:** Umožňuje vám zapnout nebo vypnout funkci Aura Sync, která synchronizuje světelný efekt Aura RGB mezi všemi podporovanými zařízeními.

- **Aura RGB:** Zvolit lze ze 5 živých barev: **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**, **VYPNUTO**. Barvu **R/G/B/C/M/Y** lze změnit ručně na režimy **Static**, **Breathing** a **Strobing**.



Tato funkce není k dispozici, když je položka **Aura Sync** povolena.

7. MyFavorite



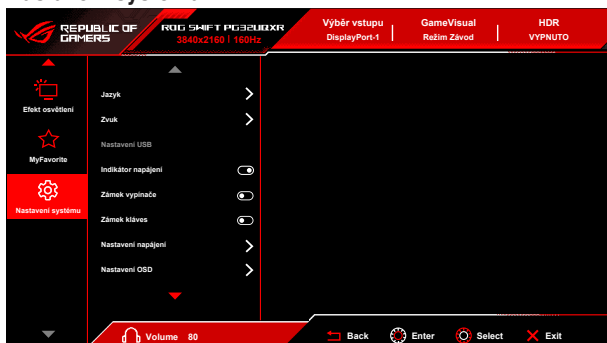
- **Zástupce:**
 - **Zkratka (vpravo)/Zkratka (vlevo):** Nastaví funkce zástupců pro tlačítka zástupců.



Je-li vybrána nebo aktivována určitá funkce, vaše tlačítko zástupce ji možná nepodporuje. Dostupné volby funkcí: GamePlus, GameVisual, Jas, Ztlumit, Shadow Boost, Kontrast, Výběr vstupu, Nastavení HDR, PIP/PBP Setup, Filtr Modrého Světla, Proměnné OD, Vlastní Nast.-1 (Načíst), Vlastní Nast.-2 (Načíst).

- **Přizpůsobené nastavení:** Načítá/ukládá všechna nastavení monitoru.

8. Nastavení systému



- **Jazyk:** Vybrat můžete z 22 jazyků, k nimž patří angličtina, francouzština, němčina, italská, španělština, holandská, portugalská, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéština, perština, ukrajinština.
- **Zvuk:** V této nabídce provedete nastavení zvuku.
 - **Hlasitost (sluchátka):** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
 - **Ztlumit:** Zapíná a vypíná zvuk monitoru.
 - **Zdroj:** Rozhoduje, ze kterého zdroje vychází zvuk monitoru.
- **Nastavení USB:** Zapne nebo vypne funkci **Nastavení USB** během pohotovostního režimu.



Tato funkce není k dispozici (nastavena jako **Zap. při pohotov.**), když je povolena funkce **Aura Sync**.

- **Indikátor napájení:** Vypíná/zapíná napájecí indikátor LED.
- **Zámek vypínače:** Umožňuje povolení nebo zakázání vypínače.
- **Zámek kláves:** K zakázání všech funkčních kláves. Pro zrušení funkce zámku kláves stisknete než 5 vteřin tlačítko OK.
- **Nastavení napájení:**
 - **Standardní režim:** Standardní režim může zvýšit spotřebu energie.
 - **Režim řízení spotř.:** Režim řízení spotř. může snížit svítivost monitoru.



V **Režim řízení spotř.** jsou zakázány určité funkce, které spotřebovávají energii. Pokud tyto funkce chcete povolit, vyberte **Standardní režim**.



Před aktivací **Režim řízení spotř.** vypněte funkci HDR.

- **Nastavení OSD:**
 - Úprava polohy OSD vodorovně.
 - Slouží k úpravám nastavení časového intervalu OSD od 10 do 120 sekund.
 - Slouží k nastavení pozadí OSD od neprůhledného po průhledné.
 - Slouží k povolení nebo zakázání funkce DDC/CI.
- **Datový tok DisplayPort:** Kompatibilita s grafickou kartou. Vyberte **DisplayPort 1.2**, **DisplayPort 1.4** nebo **DisplayPort 2.1** podle verze DP podporované grafickou kartou.
- **Podpora DSC:** DisplayPort Display Stream Compression.
- **HDMI CEC:** Umožňuje ovládání zapnutí/vypnutí konzolového zařízení nebo set top boxu, například Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, prostřednictvím monitoru. Výchozí nastavení je **VYPNUTO**.



Pokud je monitor zapnutý, zdrojové zařízení CEC se automaticky zapne a naopak. Pokud je zdrojové zařízení CEC zapnuté, monitor se automaticky zapne.

- **Informace:** Zobrazení informací o monitoru.
- **Obnovit vše:** Výběrem „**Ano**“ můžete obnovit výchozí nastavení.

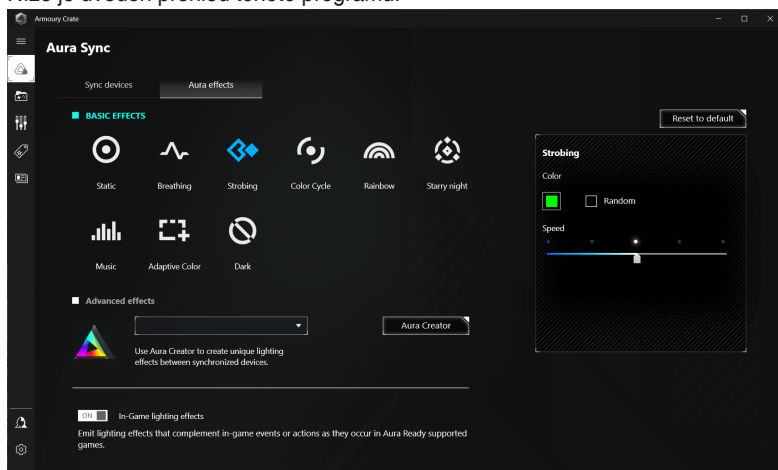
3.2 Aura

Armoury Crate je softwarový program, který ovládá barevné LED na podporovaných zařízeních, jako jsou monitory, základní desky, grafické karty, stolní počítače atd. Aura vám umožňuje upravit barvu LED RGB u těchto zařízení a vybrat různé světelné efekty. Barvu LED lze také opravit nebo upravit kalibrací.

Aktivace programu Aura:

1. Zapněte funkci **Aura Sync** v nabídce OSD.
2. Propojte výstupní port USB 3.2 Gen 1 monitoru s portem USB počítače.
3. Nainstaluje program Armoury Crate a potom restartujte počítač.
4. Spusťte Armoury Crate.

Níže je uveden přehled tohoto programu.



- Pokud se výstupní propojení USB mezi monitorem a počítačem odpojí, pro obnovení funkce Aura musíte znovu propojit výstupní port USB 3.2 Gen 1 monitoru s počítačem a potom počítač restartovat.
- Další informace najdete na https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Souhrn specifikací

Typ panelu	Rychlý IPS displej s podsvícením mini LED (576 zón)
Velikost panelu	32,0" (16:9, 81,3 cm) široká obrazovka
Maximální rozlišení	3840 x 2160
Rozteč pixelů	0,1845 mm x 0,1845 mm
Jas	400 cd/m ² (SDR), 1000 cd/m ² (HDR)
Kontrastní poměr (typ.)	1000:1
Úhel sledování (H/V) CR > 10	178°/178°
Barvy zobrazení	1073,7 M (10 bitů)
Barevný rozsah	DCI-P3 96%
Doba odezvy	1 ms (GTG)
Výběr teploty barev	8 teploty barev
Digitální vstup	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v2.1 x 2
Konektor pro sluchátka	Ano
Zvukový vstup	Ne
Reproduktor (vestavěný)	Ne
Port USB 3.2 Gen 1	1 x USB 3.2 Gen 1 typu B 2 x USB 3.2 Gen 1 typu A
Port USB 2.0	1 x USB 2.0 typu A
Barva	Černá
LED napájení	Bílá (zapnuto)/Oranžová (pohotovostní režim)
Náklon	+20° ~ -5°
Otočení	+25° ~ -25°
Otáčení	Ne
Nastavení výšky	70 mm
Zámek Kensington	Ano
Rozsah napětí	Síťové napětí: 100 ~ 240 V Stejnoseměrné napětí: 20,0 V --- 12,0 A (síťový adaptér)
Spotřeba energie	Zapnuto: < 51 W** (typ.), Pohotovostní režim: < 0,5 W, Vypnuto: < 0,3 W
Teplota (provozní)	0°C~40°C
Teplota (neprovozní)	-20°C~+60°C
Rozměry (Š × V × H) bez stojanu	726 x 441 x 95 mm
Rozměry (Š × V × H)	726 x 541 x 279 mm (s podstavcem, nejvyšší) 726 x 471 x 279 mm (s podstavcem, nejnižší) 829 x 640 x 282 mm (obal)
Hmotnost (odh.)	7,2 kg (bez podstavce); 10,8 kg (čistá); 15,9 kg (hrubá)
V několika jazycích	22 jazyků (angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéština, perština, ukrajinština)

Příslušenství	Průvodce pro rychlé uvedení do provozu, záruční list, napájecí adaptér, napájecí šňůra, kabel HDMI, kabel DisplayPort, kabel USB, uvítací karta ROG s obálkou, zpráva o testu kalibrace barev, kryt vstupního/výstupního portu, distanční šrouby pro nástěnný držák, šroub na stativ, nálepka ROG, pouzdro ROG, tipy pro montáž
Kompatibilita a normy	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI , RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle , J-MOSS, KC, KCC, e-Standby, PSB, RoHs, CEC, Windows 10 & 11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

*Technické parametry se mohou změnit bez předchozího upozornění.

**Měření jasu obrazovky 200 nitů bez připojení zvuku/USB/čtečky karet.

3.5 Odstraňování potíží (Časté otázky)

Problém	Možné řešení
Indikátor LED napájení není zapnut	<ul style="list-style-type: none">• Stiskněte libovolné tlačítko a zkontrolujte, zda je monitor v režimu ZAPNUTO.• Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně zapojen do monitoru a elektrické zásuvky.• Zkontrolujte, zda je vypínač napájení ZAPNUTÝ.
Indikátor napájení LED svítí žlutě a na obrazovce není žádný obraz	<ul style="list-style-type: none">• Zkontrolujte, zda je monitor a počítač v režimu ZAPNUTO.• Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače.• Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý.• Propojte počítač s jiným dostupným monitorem a zkontrolujte, zda počítač funguje správně.
Obraz je příliš světlý nebo tmavý	<ul style="list-style-type: none">• Upravte nastavení Kontrastu a Jasu pomocí menu OSD.
Obraz se odráží nebo je v obrazu vzor vln	<ul style="list-style-type: none">• Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače.• Přemístěte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení.
Obraz má vady barev (bílá nevypadá jako bílá)	<ul style="list-style-type: none">• Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý.• Proveďte Obnovit vše pomocí menu OSD.• Upravte nastavení barev R/G/B nebo vyberte Teplota barev pomocí menu OSD.
Bez zvuku nebo je zvuk slabý	<ul style="list-style-type: none">• Ujistěte se, že je kabel HDMI/DisplayPort správně připojen k monitoru a počítači.• Upravte nastavení zvuku na monitoru i na zařízení HDMI/DisplayPort.• Ujistěte se, že ovladač zvukové karty počítače je správně nainstalován a aktivován.
Obsah HDR se nezobrazuje správně	<ul style="list-style-type: none">• Ujistěte se, že zdroj vstupu podporuje přehrávání HDR (správné nastavení systému a nejnovější software).• Ujistěte se, že obsah je zakódován pro HDR.

3.6 Podporované provozní režimy

- **Nativní časování**

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60/75 Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60/120/160 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/144/160 Hz

- **Pro časování při nastavení poměru stran na 4:3**

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75/160 Hz
1152 x 864	75/160 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60/160 Hz

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
1280 x 1024	60/75/160 Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60 Hz (pouze DisplayPort)
2560 x 1440	120 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz

- **Pro časování při nastavení poměru stran na 21:9**

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60/75 Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60 Hz (pouze DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1080	160 Hz
3440 x 1440	160 Hz
3840 x 1600	160 Hz

- **Pro časování při nastavení poměru stran na 16:9 (Simulace 25")**

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60/75 Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60 Hz (pouze DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160 Hz
2992 x 1682	160 Hz

- **Pro časování při nastavení poměru stran na 16:9 (Simulace 27")**

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
1280 x 1024	60/75 Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60 Hz (pouze DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160 Hz
3232 x 1822	160 Hz

- **Pro časování při nastavení poměru stran na 16:9 (Bod po bodu)**

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60/75 Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60 Hz (pouze DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160 Hz
2992 x 1682	160 Hz
3232 x 1822	160 Hz



ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>