



**POWERA ENHANCED  
WIRELESS CONTROLLER  
FOR NINTENDO SWITCH™  
WITH LUMECTRA**

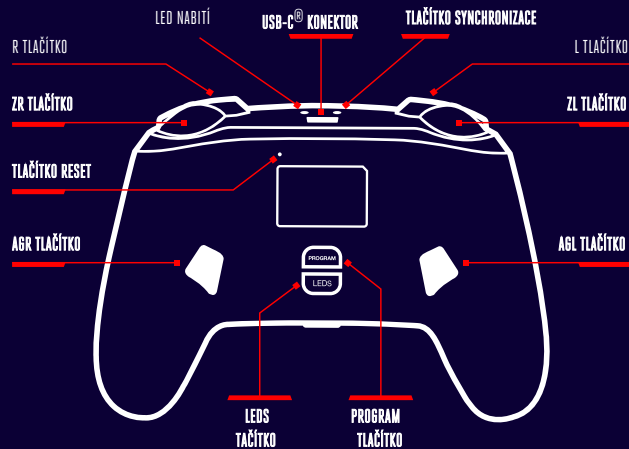
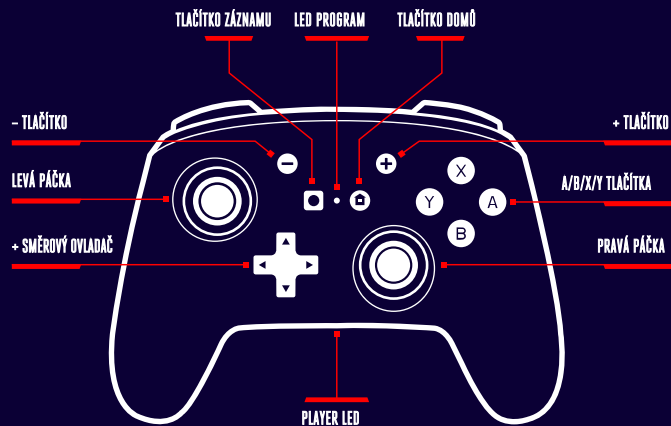
POWERA VYLEPŠENÝ  
BEZDRÁTOVÝ HERNÍ OVLADAČ  
PRO NINTENDO SWITCH  
S PODSVÍCENÍM LUMECTRA



UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA



## SCHÉMA HERNÍHO OVLADAČE

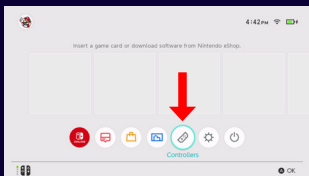


**OBSAH**

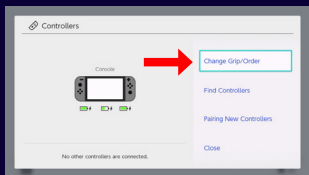
- Vylepšený bezdrátový ovladač pro Nintendo Switch s technologií Lumetra
- Kabel USB-A na USB-C o délce 10 stop (3 m)
- Stručný návod k použití

**PÁROVÁNÍ**

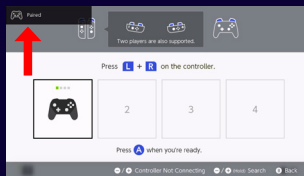
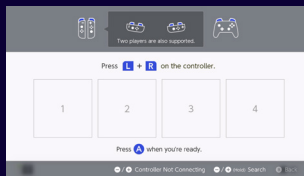
**POZNÁMKA:** Pro optimální kompatibilitu s bezdrátovými ovladači PowerA se ujistěte, že vaše konzole Nintendo Switch používá nejnovější aktualizaci systému. Zkontrolujte, zda váš systém Nintendo Switch neobsahuje nějaké aktualizace prostřednictvím "System Settings" v nabídce HOME.



1. V nabídce HOME vyberte položku "Controllers".



2. Vyberte možnost "Change Grip/Order"



RM Po zobrazení obrazovky párování podržte tlačítko SYNC na ovladači stisknuté alespoň tři sekundy. Kontrolky LED na herním ovladači budou cyklicky přecházet zleva doprava, což signalizuje, že je ovladač v režimu párování.



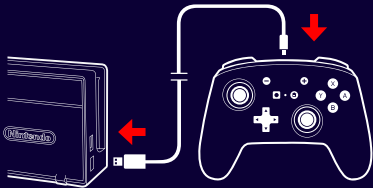
SM Po připojení ovladače se zobrazí zpráva "Paired". Proces ukončíte stisknutím tlačítka A.

**POZNÁMKA:**

- Při párování ovladače se nedotýkejte levé ani pravé páčky.
- Po spárování ovladače se systémem Nintendo Switch se ovladač znovu automaticky připojí po zapnutí systému a ovladače.
- K systému Nintendo Switch lze současně připojit až osm bezdrátových ovladačů. Maximální počet připojitelných ovladačů se liší v závislosti na typu ovladačů a použitých funkcích.
- K systému Nintendo Switch lze připojit maximálně dva bezdrátové ovladače při použití zvuku Bluetooth®.
- Chcete-li spárovat další bezdrátové ovladače, odpojte Bluetooth audio zařízení.
- Stisknutím tlačítka SYNC během připojení se ovladač vypne.
- Tento ovladač lze používat, když je Nintendo Switch v doku nebo bez doku.
- Tento ovladač nepodporuje HD rumble, IR kameru ani amiibo™ NFC.

**NABÍJENÍ**

1. Připojte dodaný kabel USB k doku Nintendo Switch a konec USB-C k bezdrátovému ovladači.



2. Kontrolka dobíjení u portu USB-C herního ovladače se během nabíjení rozsvítí červeně a po úplném nabití zeleně.

**POZNÁMKA**

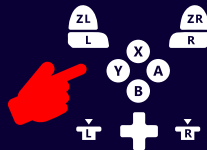
- Nabíjejte herní ovladač alespoň jednou za 45-60 dní (bez ohledu na používání), aby si baterie zachovala schopnost nabíjení. Kapacita baterie se při opakovaném nabíjení postupně snižuje.
- Když je baterie téměř vybitá, kontrolka dobíjení začne blikat červeně a osvětlení Lumectra se ztlumí.
- Když je kapacita baterie 25 % nebo méně, osvětlení Lumectra se během nabíjení vypne.

**POKROČILÁ HERNÍ TLAČÍTKA****PROGRAMOVÁNÍ**

1. Podržte programovací tlačítko stisknuté po dobu 3 sekund. Kontrolka Program bude pomalu blikat, což signalizuje, že je ovladač v režimu programování.



2. Stiskněte jedno z následujících tlačítek (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Left Stick Press/Right Stick Press/+Control Pad), které chcete přiřadit pokročilému hernímu tlačítku. Kontrolka programu bude rychle blikat.



3. Stiskněte POKROČILÉ HERNÍ TLAČÍTKO (AGR nebo AGL), kterým chcete danou funkci přiřadit. Kontrolka programu přestane blikat, což signalizuje, že tlačítko Advanced Gaming Button (POKROČILÉ HERNÍ TLAČÍTKO) bylo přiřazeno.



4. Opakujte pro zbývající pokročilá herní tlačítka.

**POZNÁMKA:** Přiřazení pokročilých herních tlačítek zůstane v paměti i po odpojení ovladače.

**RESETOVÁNÍ**

1. Podržte programovací tlačítko stisknuté po dobu 3 sekund. Kontrolka Program bude pomalu blikat, což signalizuje, že je ovladač v režimu programování.
2. Stisknutím tlačítka AGL nebo AGR resetujete každé tlačítko zvlášť nebo podržením tlačítka Program po dobu 5 sekund resetujete obě tlačítka současně.

## OSVĚTLENÍ LUMECTRA

Herní ovladač má 4 samostatné osvětlené zóny Lumectra, které si můžete přizpůsobit::



Zóna 1



Zóna 2



Zóna 3



Zóna 4

### VSTUP A VÝSTUP Z PROGRAMOVÉHO REŽIMU LUMECTRA

1. Chcete-li vstoupit do programového režimu Lumectra, podržte tlačítko LEDES na zadní straně herního ovladače po dobu 2 sekund.

- Zóna 1 třikrát zabliká, což signalizuje, že je herní ovladač v programovém režimu Lumectra.

2. Podle kroků úprav v následující části upravte nastavení programu Lumectra. Po dokončení podržte tlačítko LEDES na zadní straně ovladače po dobu 2 sekund, abyste uložili nastavení Lumectra.


- Všechny zóny třikrát bliknou, což signalizuje, že nastavení bylo uloženo a herní ovladač je nyní mimo režim programu Lumectra.


3. Mimo režim programu Lumectra se jedním stisknutím tlačítka LEDES vypne nebo zapne osvětlení Lumectra.


## ÚPRAVA NASTAVENÍ LUMECTRA

### INDIVIDUÁLNÍ PŘIZPŮSOBENÍ ZÓN


Níže uvedené příkazy tlačítek upraví nastavení Lumectry pro vybranou zónu.





 **+Směrový ovladač šipka vpravo:** Přepínejte mezi 4 zónami. Vybraná zóna třikrát zabliká. Po stisknutí zóny 4 se dalším stisknutím přesunete zpět na zónu 1.


 **+Směrový ovladač šipka vlevo:** Změna režimu osvětlení pro vybranou zónu: Zvolte možnost změnit nastavení zóny: "Solid", "Breathing" nebo "Cycle".

 **+Směrový ovladač šipka nahoru:** Zvýšení jasu vybrané zóny.

 **+Směrový ovladač šipka dolů:** Snížení jasu vybrané zóny.

 **A/B/X/Y Tlačítka:** Změna barvy osvětlení v režimu "Solid" (trvalý) nebo "Breathing" (dýchání) pro vybranou zónu. Každým stisknutím se přepíná 6 možností barev pro dané tlačítko:






 : 6 odstínů zelené    : 6 odstínů červené    : 6 odstínů modré    : 6 odstínů žluté

 **Tlačítko:** Slouží ke změně nastavení rychlosti v režimu "Dýchání" nebo "Cyklus". K dispozici jsou tři možnosti rychlosti: pomalá, střední a rychlá.

**LEDs Tlačítko:** V programovém režimu Lumectra se jedním stisknutím tlačítka LEDES zapne nebo vypne osvětlení dané zóny.

## PŘÍZPŮSOBENÍ VŠECH ZÓN

Podobně jako u úprav jednotlivých zón je možné upravovat všechny zóny najednou pomocí následujících tlačítkových příkazů:

-  **Tlačítko:** Změňte barvu osvětlení v režimu "Solid" nebo "Breathing" pro všechny zóny. Každým stisknutím se přepíná 24 možností barev.
-  **Tlačítko:** Změní režim osvětlení pro všechny zóny. Každé stisknutí přepíná mezi 3 možnostmi.
-  **Tlačítko:** Zvýší jas všech zón.
-  **Tlačítko:** Sníží jas všech zón.
-  **Tlačítko:** Změna nastavení rychlosti pro všechny zóny současně v režimu "Dýchání" nebo "Cyklus". Každým stisknutím se přepínají 3 možnosti.

**POZNÁMKA:** Použití příkazů tlačítek pro všechny zóny potlačí nastavení jednotlivých zón.

## ZRUŠENÍ ÚPRAV OSVĚTLENÍ

V **programovém režimu** Lumectra je možné provést změny zpět **dvojitým stisknutím** tlačítka LEDES. Tím se herní ovladač vrátí k poslednímu uloženému nastavení Lumectra.

## ZMĚNA NA POSLEDNÍ ULOŽENÉ NASTAVENÍ

Herní ovladač uloží 2 naposledy uložená nastavení Lumectra. Chcete-li mezi nimi přepínat, dvakrát stiskněte tlačítko LEDs ve standardním režimu.

## DALŠÍ FUNKCE SYSTÉMU LUMECTRA

### REŽIM ÚSPORY BATERIE

Ve výchozím nastavení herní ovladač vypne osvětlení Lumectra po 5 minutách nečinnosti, aby se prodloužila životnost baterie herního ovladače. Tento režim je možné v případě potřeby vypnout.

1. Do programového režimu Lumectra vstoupíte podržením tlačítka LEDES po dobu 2 sekund.
    - Zóna 1 třikrát zabliká, což signalizuje, že je ovladač v režimu programu Lumectra.
  2. Stisknutím levého tlačítka na 2 sekundy vypnete režim úspory baterie nebo stisknutím pravého tlačítka na 2 sekundy pro zapnutí režimu úspory baterie.
    - Všechny zóny 2krát bliknou, což signalizuje, že byl režim úspory baterie zakázán.
    - Všechny zóny 3krát bliknou, což znamená, že režim úspory baterie je povolen.
  3. Ukončete programový režim Lumectra a uložte tuto změnu nastavení podržením tlačítka LEDES po dobu 2 sekund.
    - Všechny zóny 3krát zabliknou, což znamená, že nastavení bylo uloženo a herní ovladač je nyní mimo režim programového režimu Lumectra.
- POZNÁMKA:** Vypnutím tohoto režimu dojde k rychlejšímu vybití nabití baterie.

### ZOBRAZOVACÍ MÓD

Režim zobrazení umožňuje upravovat a zapínat osvětlení Lumectra, aniž by bylo nutné ovladač spárovat se systémem Nintendo Switch. Chcete-li aktivovat režim zobrazení, stiskněte jednou tlačítko LED, když není ovladač připojen, aby se osvětlení rozsvítilo a dalším stisknutím je zhaslo. Chcete-li upravit nastavení Lumectra, postupujte podle pokynů v předchozích částech.

### POZNÁMKA:

- Zapojením dodaného kabelu umožníte, aby světla zůstala svítit, dokud znovu nestisknete tlačítko LED.
- Pokud je ovladač v režimu úspory baterie, osvětlení se po 5 minutách vypne.
- Pokud je režim úspory baterie deaktivován, osvětlení zůstane svítit, dokud jej ručně nevypnete.
- Tento režim se doporučuje používat s připojeným kabelem, aby bylo zajištěno, že je ovladač nabitý a připravený k použití když je čas hrát.

## MAPA PŘÍKAZŮ OSVĚTLOVACÍCH TLAČÍTEK

: ZVOLTE REŽIM  
VŠECHNY ZÓNY

: NASTAVTE RYCHLOST  
AKTUÁLNÍ ZÓNA

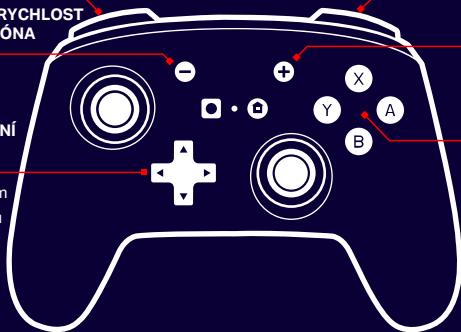
: INDIVIDUÁLNÍ  
ZÓNOVÉ  
OVLÁDÁNÍ

: Vyberte režim

: Vyberte zónu

: Zvyšte jas

: Snižte jas



: ZVOLTE BARVU  
VŠECHNY ZÓNY

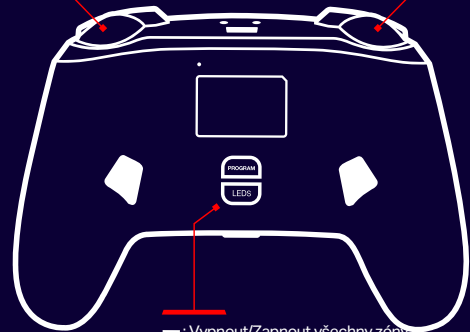
: NASTAVTE RYCHLOST  
VŠECHNY ZÓNY

: INDIVIDUÁLNÍ ZÓNA  
VÝBĚR BARVY

- A : Zelené
- B : Červené
- X : Modré
- Y : Žluté

: ZVÝŠENÍ JASU  
VŠECHNY ZÓNY

: SNÍŽENÍ JASU  
VŠECHNY ZÓNY



: Vypnout/Zapnout všechny zóny

: Vstup/Ukončení režimu Lumetra

: Vrátit zpět úpravy v režimu Lumetra

: Návrat k předchozímu nastavení  
Lumetra ve standardním režimu

## ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Nejnovější nejčastější dotazy a podporu k originálnímu příslušenství PowerA naleznete na webu [PowerA.com/Support](http://PowerA.com/Support).

### Otázka: Proč se můj bezdrátový ovladač nespáruje?

- Zkontrolujte, zda je baterie nabitá, připojením ovladače ke konzoli pomocí dodaného kabelu USB-C.
- Zkontrolujte, zda jste postupovali podle postupu párování. Ovladač lze spárovat vždy pouze s jedním systémem Nintendo Switch.
- Pomocí kancelářské sponky stiskněte tlačítko reset na zadní straně ovladače a obnovte tovární nastavení ovladače.

### Otázka: Proč se mi posouvají/posouvají páčky?

- Je důležité, abyste se při párování nebo opětovném připojení ovladače k systému Nintendo Switch nedotýkali páček. Pokud k tomu dojde, vypněte ovladač jedním stisknutím tlačítka SYNC a poté jej znovu zapněte stisknutím tlačítka HOME, aniž byste se dotkli páček.
- Ujistěte se, že baterie ovladače není vybitá.

### Otázka: Proč na mém ovladači nefungují pohybové ovladače?

- Ujistěte se, že je verze systému Nintendo Switch 6.0.1 nebo novější.
- Vypněte ovladač jedním stisknutím tlačítka SYNC a znovu jej zapněte stisknutím tlačítka HOME, aniž byste se dotkli páček.

### Otázka: Proč je osvětlení Lumetra pro jednu zónu vypnuté?

- Jas může být pro danou zónu nastaven na 0 %. Pomocí +Směrový ovladač šipka nahoru v režimu programu Lumetra zvýšíte jas pro danou zónu nebo pomocí ZR zvýšíte jas pro všechny zóny.
- Osvětlení mohlo být pro jednu zónu vypnuto. Vstupte do programového režimu Lumetra a vyberte vypnutou zónu pomocí tlačítka +Směrový ovladač šipka vpravo. Po zapnutí vybrané zóny stiskněte jednou tlačítko LEDS.

## ZÁRUKA

Dvouletá omezená záruka: Podrobnosti naleznete na [PowerA.com/Support](http://PowerA.com/Support).

## ZÁRUKA NA VADY, ZÁKAZNÍCI V AUSTRÁLII A NA NOVÉM ZÉLANDU

Na tento výrobek je poskytována 2letá záruka na výrobní vady nebo vady materiálu od data zakoupení. Společnost ACCO Brands vadný nebo poškozený výrobek opraví nebo vymění za podmínek této záruky. Nároky v rámci této záruky musí být uplatněny v místě nákupu v záruční době s dokladem o nákupu pouze původním kupujícím. Náklady spojené se záruční reklamací nese spotřebitel. Podmínky této záruky jsou uvedeny na našich webových stránkách: [PowerA.com/warranty-ANZ](http://PowerA.com/warranty-ANZ)

Tato záruka je poskytována jako doplněk k dalším právům nebo opravným prostředkům, které máte k dispozici podle zákona. Na naše zboží se vztahují záruky, které nelze podle australského spotřebitelského zákona vyloučit. Máte nárok na výměnu nebo vrácení peněz v případě závažné poruchy a na náhradu jakékoli jiné rozumné předvidatelné ztráty nebo škody. Máte také nárok na opravu nebo výměnu zboží, pokud zboží nemá přijatelnou kvalitu a závada nepředstavuje závažnou poruchu.

## DISTRIBUTOR CONTACT DETAILS

### AUSTRALŠTÍ ZÁKAZNÍCI:

ACCO Brands Australia Pty Ltd, Locked Bag 50  
Blacktown BC, NSW 2148  
Tel: 1300 278 546  
E-mail: [consumer.support@powera.com](mailto:consumer.support@powera.com)

### NOVOZÉLANDŠTÍ ZÁKAZNÍCI:

ACCO Brands New Zealand Limited PO Box 11-677, Ellerslie,  
Auckland 1542 Tel: 0800 800 526  
E-mail: [consumer.support@powera.com](mailto:consumer.support@powera.com)

## UPOZORNĚNÍ NA BATERII

- - Nepokoušejte se opravovat li-ion akumulátor sami - mohli byste jej poškodit, což by mohlo způsobit přehřátí, požár a zranění.
  - Li-ion baterie v zařízení by měla být servisována nebo recyklována společností PowerA nebo autorizovaným poskytovatelem a musí být recyklována nebo likvidována odděleně od domovního odpadu.
  - Baterie likvidujte v souladu s místními zákony a pokyny pro ochranu životního prostředí.
  - Výrobek obsahující dobíjecí baterie nepoužívejte a nenechávejte jej vystavený velmi vysokým nebo velmi nízkým teplotám (např. na silném přímém slunečním světle nebo ve vozidle za extrémně horkého nebo extrémně chladného počasí), ani v prostředí



s extrémně nízkým tlakem vzduchu může dojít k výbuchu, požáru nebo úniku hořlavé kapaliny či plynu.

- Nepoužívejte zařízení obsahující dobíjecí baterie v prostředí s vysokou úrovní statické elektřiny. Nadměrné množství statické elektřiny může narušit vnitřní bezpečnostní opatření baterií a zvýšit riziko přehřátí nebo požáru.
- Pokud se kapalina vytékající z akumulátoru dostane do kontaktu s vašimi očima, **NEMŇTE SI OČI!** Okamžitě oči důkladně vypláchněte čistou tekoucí vodou a vyhledejte lékařskou pomoc, abyste zabránili poranění očí.
- Pokud akumulátor během používání, dobíjení nebo skladování vydává zápach, generuje teplo nebo se jakýmkoli způsobem jeví jako neobvyklý, okamžitě jej vyjměte z jakéhokoli nabíjecího zařízení a umístěte jej do uzavřené ohnivzdorné nádoby, například kovové krabice, nebo na bezpečné místo mimo dosah osob a hořlavých předmětů.
- Odhozené baterie mohou způsobit požár. Řídící jednotku ani baterii nezahřívejte a neumísťte je do ohně nebo do jeho blízkosti.

## VAROVÁNÍ: PŘED HRANÍM SI PŘEČTĚTEPLAYING

U velmi malého procenta jedinců dochází k epileptickým záchvatům, když jsou vystaveni určitým světelným vzorům nebo blikajícím světlům. Vystavení určitým světelným vzorům při hraní videoher může u těchto jedinců vyvolat epileptický záchvat. Určité stavy mohou vyvolat dříve nezjištěné epileptické příznaky i u osob, které v minulosti neměly žádné záchvaty epilepsie. Pokud vy nebo někdo z vaší rodiny trpí epileptickým onemocněním, poraďte se před hraním s lékařem. Pokud se u vás během hraní videohry objeví některý z následujících příznaků - závratě, změna vidění, záškuby očí nebo svalů, ztráta vědomí, dezorientace, jakýkoli mimovolní pohyb nebo křeče - okamžitě přestaňte hru používat a před pokračováním ve hře se poraďte se svým lékařem.

## UPOZORNĚNÍ NA POHYB

Hraní videoher může způsobit svalové, kloubní, kožní nebo oční potíže. Dodržujte tyto pokyny, abyste se vyhnuli problémům, jako je zánět šlach, syndrom karpálního tunelu, podráždění kůže nebo únavě očí:

- Vyhněte se nadměrnému hraní. Každou hodinu si udělejte 10 až 15minutovou přestávku, i když si myslíte, že ji nepotřebujete. Rodiče by měli dohlížet na to, zda si jejich děti hraji přiměřeně.
- Pokud se vaše ruce, zápěstí, paže nebo oči při hře unaví nebo rozbolí, nebo pokud pocítíte příznaky, jako je brnění, necitlivost, pálení nebo ztuhlost, přestaňte hrát a několik hodin odpočívajte, než budete znovu hrát.
- Pokud během hry nebo po ní nadále pocítujete některý z výše uvedených příznaků nebo jiné potíže, přestaňte hrát a navštivte lékaře.

## IDENTIFIKACE A SPECIFIKACE SHODY

MODEL: NS6PWLL

FCC ID: YFK-NS6PWLLDA

IC: 9246A-NS6PWLLDA

RF FREQUENCY: 2.4 – 2.4835 GHz

BATERIE: Lithium-ion, 3.7 V, 1200 mAh, 4.44 Wh

## VYROBĚNÉ PRO

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com | VYROBENO V ČINĚ

## PROHLÁŠENÍ FCC

Toto zařízení splňuje požadavky části 15 pravidel FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

(1) toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a

(2) toto zařízení musí akceptovat veškeré přijaté rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

**VAROVÁNÍ:** Změny nebo úpravy tohoto zařízení, které nejsou výslovně schváleny stranou odpovědnou za shodu, mohou vést ke ztrátě oprávnění uživatele k provozu zařízení.

**POZNÁMKA:** Toto zařízení bylo testováno a shledáno vyhovujícím limitům pro digitální zařízení třídy B podle části 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou navrženy tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu proti škodlivému rušení v obytné instalaci. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii, a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé rušení rádiových komunikací. Neexistuje však žádná záruka, že v konkrétní instalaci k rušení nedojde. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení rozhlasového nebo televizního příjmu, což lze zjistit vypnutím a zapnutím zařízení, doporučujeme uživateli, aby se pokusil rušení odstranit jedním nebo více z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném obvodu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Poradte se s prodejcem nebo zkušeným rozhlasovým/televizním technikem.

## CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

Toto zařízení obsahuje vysílač(e)/přijímač(e), které jsou osvobozeny od licencí a které splňují požadavky kanadského úřadu pro inovace, vědu a hospodářský rozvoj na osvobození od licencí RSS. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat rušení.
2. Toto zařízení musí být schopno přijímat jakékoli rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz zařízení.

## REGIONÁLNÍ SYMBOLY SHODY

Další informace jsou k dispozici při vyhledávání jednotlivých názvů symbolů na webu.



**Odpadní elektrická a elektronická zařízení (OEEZ):** Elektrická a elektronická zařízení a baterie obsahují materiály a látky, které mohou mít škodlivé účinky na lidské zdraví a životní prostředí. Tento symbol označuje, že s tímto zařízením a baterií se nesmí nakládat jako s domovním odpadem a musí se sbírat odděleně. Zařízení likvidujte prostřednictvím sběrného místa pro recyklaci odpadních elektrických a elektronických zařízení v rámci EU, Velké Británie a v dalších evropských zemích, které provozují systémy odděleného sběru odpadních elektrických a elektronických zařízení a baterií. Správnou likvidací zařízení a baterie pomáháte předcházet možnému ohrožení životního prostředí a veřejného zdraví, které by jinak mohlo být způsobeno nesprávným zacházením s odpadním zařízením. Recyklace materiálů přispívá k ochraně přírodních zdrojů.



**Conformit Europeane neboli evropská shoda (CE):** Prohlášení výrobce, že výrobek splňuje platné evropské směrnice a nařízení o ochraně zdraví, bezpečnosti a životního prostředí.



**Posuzování shody ve Spojeném království (UKCA):** Prohlášení výrobce, že výrobek splňuje platné britské předpisy pro ochranu zdraví, bezpečnost a životního prostředí.



Značka RCM (Regulatory Compliance Mark) označuje, že výrobek splňuje příslušné australské a novozélandské požadavky na elektrickou bezpečnost, elektromagnetickou kompatibilitu (EMC) a související požadavky.

## PROHLÁŠENÍ O SHODĚ

Společnost ACCO Brands USA LLC tímto prohlašuje, že bezdrátový ovladač je v souladu se směrnicí 2014/53/EU a nařízením Spojeného království o rádiových zařízeních z roku 2017. Úplné znění prohlášení o shodě je k dispozici na následující internetové adrese: [PowerA.com/compliance](https://www.powera.com/compliance)

## SPECIFIKACE BEZDRÁTOVÉHO PŘIPOJENÍ

Frekvenční rozsah: 2.4 – 2.4835 GHz; Max E.I.R.P.: < 10 dBm. Pouze pro EU a Velkou Británii.

## DALŠÍ PŘÁVNÍ

© 2024 ACCO Brands. Všechna práva vyhrazena. PowerA, logo PowerA a Lumetra jsou obchodní značky. Slovní značka a logo Bluetooth® jsou registrované ochranné známky vlastněné společností Bluetooth SIG, Inc. a jakékoli použití těchto značek společností ACCO Brands podléhá licenci. Ostatní ochranné známky a obchodní názvy patří příslušným vlastníkům.

USB-C® je registrovaná ochranná známka společnosti USB Implementers Forum.

© Nintendo. Nintendo Switch je ochranná známka společnosti Nintendo.

V souladu s normami  
IMDA DB105685



