



ROG SWIFT OLED PG32UCDM

USER GUIDE

První vydání

Únor 2024

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně produktů a softwaru popsané v ní, nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, kromě dokumentace uchovávané zákazníkem pro účely zálohování, bez výslovného předchozího písemného souhlasu společnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka nebo servis produktu nebudou uplatněny, pokud: (1) došlo k opravě, úpravě nebo pozměnění produktu, pokud takovou opravu, úpravu nebo pozměnění písemně neschválí společnost ASUS; nebo (2) dojde k odstranění sériového čísla produktu nebo toto číslo chybí.

SPOLEČNOST ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“ BEZ DALŠÍCH ZÁRUK A PODMÍNEK, VÝSLOVNÝCH ČI PŘEDPOKLÁDANÝCH, VČETNĚ ALE BEZ OMEZENÍ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. ZA ŽÁDNÝCH OKOLNOSTÍ SPOLEČNOST ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, ZÁSTUPCI, ZAMĚŠTNANCI NEBO JEDNATELÉ NEPONESOU ODPOVĚDNOST ZA NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NÁHODNÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ŠKOD ZPŮSOBENÝCH ZTRÁTOU ZISKU, OBCHODNÍCH ZTRÁT, ZTRÁTOU POUŽÍVÁNÍ NEBO DAT, PŘERUŠENÍM OBCHODNÍ ČINNOSTI ATD.), BYLA SPOLEČNOST ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD VYPLÝVAJÍCÍCH ZE ZÁVADY NEBO CHYBY V TÉTO PŘÍRUČCE ČI PRODUKTU.

SPECIFIKACE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TÉTO PŘÍRUČCE JSOU URČENY POUZE PRO INFORMACI A KDYKOLI BEZ OHLÁŠENÍ PODLÉHAJÍ ZMĚNĚ A NELZE JE VYKLÁDAT JAKO ZÁVAZEK ZE STRANY SPOLEČNOSTI ASUS. SPOLEČNOST ASUS NEPŘIJÍMÁ ŽÁDNOU ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI CHYBY NEBO NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU V TÉTO PŘÍRUČCE OBJEVIT, VČETNĚ PRODUKTŮ A SOFTWARU ZDE POPSANÝCH.

Názvy produktů a firem uvedených v této příručce mohou, ale nemusí být registrované ochranné známky nebo autorská práva příslušných firem a používají se pouze pro identifikaci nebo vysvětlení a ku prospěchu vlastníků bez záměru tato práva narušit.

Obsah

Obsah	iii
Poznámky	iv
Bezpečnostní informace	v
Péče a údržba	vii
Takeback Services	viii
Informace o produktu pro energetický štítek v EU	viii

Kapitola 1: Úvod k výrobku

1.1	Vítejte!	1-1
1.2	Obsah balení	1-1
1.3	Úvod k monitoru	1-2
1.3.1	Pohled zepředu	1-2
1.3.2	Zadní pohled	1-3
1.3.3	Funkce GamePlus	1-4
1.3.4	Funkce GameVisual	1-6
1.3.5	Další funkce	1-7

Kapitola 2: Nastavování

2.1	Přípevnění ramene/podstavce	2-1
2.2	Uspořádání kabelů	2-2
2.3	Sejmutí ramene/podstavce (pro montáž na zeď VESA)	2-2
2.4	Nastavení monitoru	2-3
2.5	Připojení kabelů	2-4
2.6	Zapínání/vypínání monitoru	2-5

Kapitola 3: Obecné pokyny

3.1	Nabídka OSD (On-Screen Display)	3-1
3.1.1	Změna konfigurace	3-1
3.1.2	Úvod k funkci OSD	3-2
3.2	Aura	3-13
3.3	Souhrn specifikací	3-14
3.4	Vnější rozměry	3-16
3.5	Odstraňování potíží (Časté otázky)	3-17
3.6	Podporované provozní režimy	3-18

Poznámky

Vyjádření Federální komise pro komunikace (FCC)

Toto zařízení splňuje podmínky části 15 směrnic FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

- Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a
- Zařízení musí přijmout jakékoli přijaté rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

Toto zařízení bylo vyzkoušeno a bylo ověřeno, že odpovídá omezením pro digitální zařízení třídy B podle části 15 předpisů FCC. Tato omezení jsou určena k tomu, aby poskytovala přiměřenou míru ochrany před škodlivými účinky při instalaci v obytné oblasti. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může být zdrojem škodlivého rušení rádiových komunikací. Nelze ovšem zaručit, že se při určité instalaci rušení neobjeví. Pokud skutečně dojde k rušení příjmu rozhlasového nebo televizního vysílání, což lze zjistit vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, je třeba pokusit se rušení odstranit některým z následujících způsobů:

- Změňte orientaci nebo umístění antény pro příjem signálu.
- Umístěte zařízení dále od přijímače.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném okruhu, než ve kterém je připojený přijímač.
- Požádejte o pomoc obchodního zástupce nebo zkušeného technika pro rádiové/televizní přijímače.



Pro zajištění shody s předpisy FCC je nutné používání stíněných kabelů pro připojení monitoru ke grafické kartě. Změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny subjektem odpovědným za to, že přístroj odpovídá výše uvedeným podmínkám provozu, by mohly mít za následek, že uživatel nebude smět zařízení provozovat.

Vyjádření kanadského ministerstva komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování rádiového rušení z digitálního zařízení stanovené nařízením kanadského ministerstva komunikací o rádiovém rušení.

Toto digitální zařízení třídy B odpovídá kanadské normě ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



Bezpečnostní informace

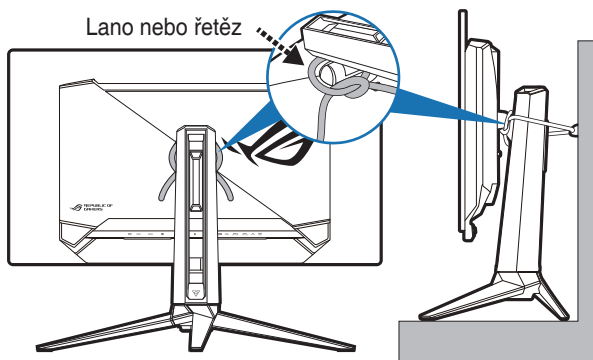
- Před instalací monitoru si pečlivě přečtěte veškerou dokumentaci dodanou v balení.
- Monitor nikdy nevystavuje dešti ani vlhkosti, abyste předešli nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Nikdy se nepokoušejte otevřít skříň monitoru. Nebezpečná vysoká napětí uvnitř monitoru mohou způsobit vážné poranění.
- Pokud se rozbije napájení, nepokoušejte se to opravit sami. Obrat'te se na kvalifikovaného servisního technika nebo na váš maloobchod.
- Před používáním produktu se ujistěte, že všechny kabely jsou správně připojené a že napájecí kabely nejsou poškozené. Pokud zjistíte nějakou škodu, okamžitě se obraťte na prodejce.
- Výřezy a otvory na zadní a horní straně skříňky jsou určeny pro odvětrávání. Tyto otvory neblokujte. Produkt nikdy neumísťujte do blízkosti radiátoru nebo zdroje tepla ani na radiátor nebo zdroj tepla, pokud není zajištěno řádné odvětrávání.
- Monitor by měl být napájen pouze z odpovídajícího typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájení máte doma, obraťte se prosím na svého prodejce nebo na místní elektrorozvodné závody.
- Používejte správnou zástrčku, která odpovídá místní normě napájení.
- Nepřetěžujte mnohonásobné zásuvky a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se prachu a extrémním teplotám. Nedávejte monitor na místo, kde by se mohl namočit. Umístěte monitor na stabilní povrch.
- Odpojte zařízení při bouřce nebo pokud je nebudete delší dobu používat. Tak monitor ochráníte před poškozením v důsledku nárazových proudů.
- Do otvorů ve skříni monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty a zabraňte jejich políhání kapalinami.
- K zajištění uspokojivé funkce používejte monitor s počítači uvedenými v UL, které mají řádně konfigurované konektory s vyznačením 100-240 V AC.
- Pokud se u monitoru vyskytnou technické problémy, obraťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo svého prodejce.
- Změna ovládání hlasitosti a také ekvalizéru na jiné nastavení, než je středová pozice, může zvýšit výstupní napětí sluchátek a potažmo úroveň tlaku zvuku.
- Adaptér se používá pouze pro tento monitor, nepoužívejte jej pro jiné účely. Vaše zařízení používá některý z následujících napájecích zdrojů:
 - Výrobce: Delta Electronics Inc., Model: ADP-280BB B, ADP-280EB F
- Napájecí kabel zapojte do zásuvky s uzemněním.
- Dodaný napájecí adaptér a/nebo napájecí kabel jsou určeny pro použití pouze s tímto výrobkem. Nepoužívejte je s jinými produkty.



Tento symbol přeškrtnuté popelnice s kolečky označuje výrobek (elektrická a elektronická zařízení a knoflíkové baterie obsahující rtuť), který se nesmí vhadzovat do komunálního odpadu. Informace o likvidaci elektronických výrobků hledejte v místních předpisech.

Prevence převrácení

Při používání připevněte monitor ke stěně pomocí kabelu nebo řetězu, který unese jeho hmotnost, abyste zabránili jeho pádu.



- Provedení displeje se může lišit od vyobrazení.
- Instalaci musí provést kvalifikovaný technik a další informace získáte od svého dodavatele.
- Pro modely s čistou hmotností ≥ 7 kg. Zvolte vhodný způsob, jak zabránit převrácení.
- Přivázejte lano nebo řetěz ke stojanu a poté jej přichyťte ke zdi.

Péče a údržba

- Před zvedáním nebo přemísťováním monitoru raději odpojte kabely a napájecí kabel. Při usazování monitoru použijte správný způsob zvedání. Při zvedání nebo přenášení uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezvedejte za podstavec nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte měkkým hadříkem, který nepouští vlas. Těžko odstranitelné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čistícím prostředku.
- Nepoužívejte čisticí prostředky obsahující alkohol nebo aceton. Používejte čisticí prostředek určený k čištění monitoru. Čisticí prostředek nikdy nestříkejte přímo na obrazovku, protože může proniknout dovnitř a způsobit úraz elektrickým proudem.

Následující příznaky jsou u monitoru běžné:

- V závislosti na používaném vzorku na ploše se můžete setkat s trochu nerovnoměrným jasem obrazovky.
- Pokud se po dobu řady hodin zobrazuje stejný obrázek, může na obrazovce zůstat po přechodu na jiný obrázek přetrvávající vjem. Obrazovka se pomalu obnoví nebo můžete na několik hodin vypnout vypínač napájení.
- Když obrazovka zčerná nebo bliká nebo už vůbec nefunguje, požádejte prodejce nebo servisní středisko o opravu. Obrazovku neopravujte sami!

Konvence používané v tomto průvodci



VAROVÁNÍ: Informace, které mají zabránit vašemu zranění, když se snažíte provést úlohu.



VÝSTRAHA: Informace, které mají zabránit poškození komponent, když se snažíte provést úlohu.



DŮLEŽITÉ: Informace, které MUSÍTE dodržovat při provádění úlohy.



POZNÁMKA: Tipy a další informace, které pomohou při provádění úlohy.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace týkající se produktu a software najdete v těchto zdrojích.

1. Internetové stránky ASUS

Internetové stránky ASUS po celém světě poskytují aktualizované informace o produktech v oblasti hardware a software značky ASUS. Podívejte se na <http://www.asus.com>

2. Další dokumentace

Balení vašeho produktu může obsahovat další dokumentaci, kterou tam mohli přidat váš prodejce. Tyto dokumenty nejsou součástí standardního balení.

3. O chvění

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informace o produktu pro energetický štítek v EU



PG32UCDM

1.1 Vítejte!

Děkujeme za zakoupení OLED monitoru ASUS®!

Nejnovější monitor OLED v širokouhlém formátu od společnosti ASUS nabízí širší, jasnější a křišťálově čistý displej a řadu funkcí, které umocňují váš zážitek z prohlížení.

Díky těmto funkcím si můžete užívat komfort a mít skvělý vizuální zážitek, který monitor přináší!

1.2 Obsah balení

Zkontrolujte, zda balení obsahuje následující položky:

- ✓ OLED obrazovka
- ✓ Podstavec monitoru
- ✓ Průvodce pro rychlé uvedení do provozu
- ✓ Záruční list
- ✓ Napájecí adaptér
- ✓ Napájecí šňůra
- ✓ Kabel HDMI (volitelný)
- ✓ Kabel DisplayPort (volitelný)
- ✓ Kabel USB Type-A – Type-B (volitelný)
- ✓ Kabel USB Type-C (volitelný)
- ✓ Uvítací karta ROG s obálkou
- ✓ Sada pro upevnění monitoru ROG
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Pouzdro ROG



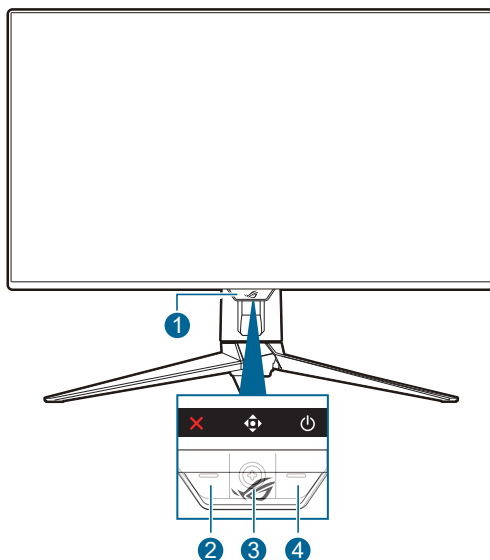
V případě, že je některá z výše uvedených položek poškozena nebo chybí, obraťte se ihned na prodejce.



Pokud potřebujete vyměnit napájecí kabel nebo propojovací kabel(y), obraťte se na zákaznický servis společnosti ASUS.

1.3 Úvod k monitoru

1.3.1 Pohled zepředu




1. Indikátor napájení

- Definici barvy indikátoru napájení ukazuje tabulka dole.





Stav	Popis
Červená	ZAPNUTO
VYPNUTO	VYPNUTO
Oranžová	Pohotovostní režim/Žádný signál
Oranžové blikání	Čištění obrazových bodů

2. ✕ Tlačítko Zavřít

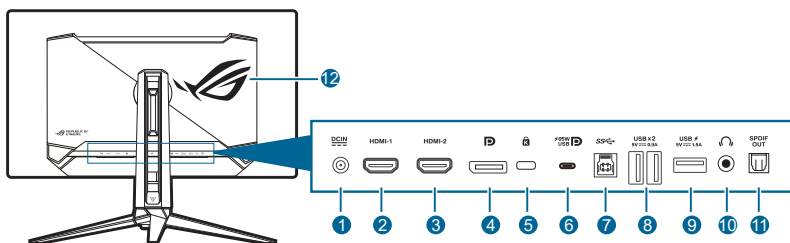
- Zapne monitor, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
- Stisknutím aktivujete klávesovou zkratku Výběr vstupu. Pro změnu funkce klávesové zkratky přejděte na nabídku **MyFavorite > Zástupce >** .
- Stisknutím tohoto tlačítka ukončíte nabídku OSD, když je nabídka OSD aktivována.

3. Navigační tlačítko (5směrové):

- Zapne monitor, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.

- Stisknutím tohoto tlačítka aktivujete nabídku OSD. V nabídce OSD stisknutím tohoto tlačítka vstoupíte do nabídky OSD nebo aktivujete vybrané položky nabídky OSD. Pohybem tlačítka nahoru/dolů/doprava/doleva procházíte nastaveními, zvyšujete/snižujete hodnoty nebo posouváte výběr nahoru/dolů/doleva/doprava.
 - Přesuňte tlačítko dolů a podržte na déle než 5 sekund, pokud chcete povolit/zakázat funkce Zámek kláves.
 - Posunutím tlačítka doprava aktivujete klávesovou zkratku GamePlus. Pro změnu funkce klávesové zkratky přejděte na nabídku **MyFavorite > Zástupce >** .
 - Posunutím tlačítka nahoru aktivujete klávesovou zkratku GameVisual. Pro změnu funkce klávesové zkratky přejděte na nabídku **MyFavorite > Zástupce >** .
 - Přesunutím tlačítka dolů aktivujete klávesovou zkratku Čištění obrazových bodů. Pro změnu funkce klávesové zkratky přejděte na nabídku **MyFavorite > Zástupce >** .
4.  Tlačítko napájení
- Zapnutí/vypnutí monitoru.

1.3.2 Zadní pohled



1. **Port DC-IN.** Tento port slouží k připojení napájecího kabelu.
2. **Port HDMI-1.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s HDMI.
3. **Port HDMI-2.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s HDMI.
4. **DisplayPort.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s rozhraním DisplayPort.
5. **Slot pro zámek Kensington.**
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (podporuje režim DP Alt).** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním DisplayPort/USB Type-C. Tento port je také určen k připojení pomocí výstupního kabelu USB, který podporuje napájení a přenos dat přes USB (v závislosti na zdroji signálu).








Port nabízí výstupní napětí 5 V/3 A, 9 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A a 20 V/3,25 A pro 65 W napájení a 5 V/3 A, 9 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A a 20 V/4,5 A pro 90 W napájení. Připojením kabelu USB Type-C – USB Type-A pouze povolíte porty USB Type-A (vstupní) na monitoru.

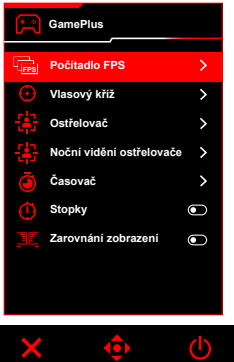

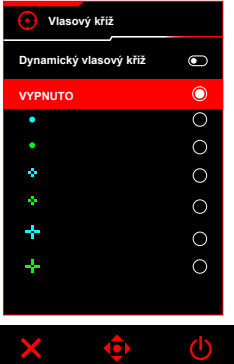

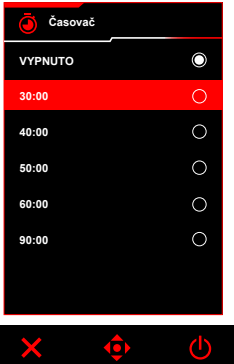
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Tento port slouží k propojení s kabelem USB pro příchozí signál. Připojením se zapínají porty USB na monitoru.
8. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Tyto porty slouží k propojení se zařízeními USB, jako jsou klávesnice/myši USB, jednotky USB flash atd.
9. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Tento port slouží k propojení se zařízeními USB, jako jsou klávesnice/myši USB, jednotky USB flash atd.
10. **Konektor pro sluchátka.** Tento port je dostupný pouze v případě, že je zapojen kabel HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
11. **Výstup SPDIF (optický digitální zvukový výstup).** Tento výstupní port je určen pro připojení k zařízení, které obsahuje vstup SPDIF.
12. **AURA RGB/AURA Sync (ovládáno pomocí softwaru Armoury Crate).**

1.3.3 Funkce GamePlus

Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vytváří lepší herní prostředí pro uživatele při hraní různých druhů her. Překryvný vlasový kříž se 6 možnostmi vlasového kříže vám umožňuje zvolit takový, který nejlépe odpovídá hrané hře. K dispozici jsou také časovač a stopky na obrazovce, který můžete umístit na levou stranu displeje, abyste mohli sledovat čas hry; zatímco počítadlo FPS (snímků za sekundu) vám sděluje, jak hladce hra běží. Polohu Počítadlo FPS, Vlasový kříž, Časovač a Stopky lze přesouvat pomocí navigačního (5směrového) tlačítka. Funkce Ostřelovač (k dispozici, pouze když je funkce HDR na vašem zařízení zakázána) je přizpůsobena pro hry FPS (střílečky). Můžete zvolit poměr zvětšení, typ zarovnání v sekvenci a režim nočního vidění. Zarovnání zobrazení zobrazuje čáry pro zarovnání na 4 stranách obrazovky, což slouží jako snadný a praktický nástroj k tomu, abyste mohli dokonale zarovnat více monitorů.

Aktivace GamePlus:





1. Stiskněte tlačítko zástupce GamePlus.
2. Přesunutím  (5směrového) tlačítka nahoru/dolů můžete vybírat z různých funkcí.
3. Stisknutím  (5směrového) tlačítka aktivujete vybranou funkci nebo zobrazte nastavení.
4. Přesunutím  (5směrového) tlačítka nahoru/dolů můžete procházet nastavení. Zvýrazněte požadované nastavení a stiskněte  (5směrové) tlačítko pro její aktivaci.
5. Stisknutím tlačítka  Zavřít ukončíte.

<p>Hlavní nabídka GamePlus</p> 	<p>GamePlus — Počítadlo FPS</p> 
<p>GamePlus — Vlasový kříž</p> 	<p>GamePlus — Ostřelovač/Noční vidění ostřelovače</p> 
<p>GamePlus — Časovač</p> 	

1.3.4 Funkce GameVisual

Funkce GameVisual vám pomáhá vybírat mezi různými režimy obrazu praktickým způsobem.

Aktivace GameVisual:

1. Stiskněte tlačítko zástupce GameVisual.
2. Přesunutím tlačítka  (5směrového) tlačítka nahoru/dolů můžete zvýraznit požadované nastavení.
3. Aktivujte jej stisknutím  (5směrového) tlačítka.
4. Chcete-li se vrátit zpět, přesuňte  (5směrové) tlačítko doleva nebo stiskněte tlačítko  Zavřít pro ukončení.
 - **Režim Krajina:** Je to ta nejlepší volba pro zobrazení fotografií krajiny pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **Režim Závod:** Je to ta nejlepší volba pro hraní závodních her pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **Režim Kino:** Je to ta nejlepší volba pro sledování filmů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **Režim RTS/RPG:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her RTS (Realtimová strategie) a RPG (Hra na hrdiny) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **Režim FPS:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her FPS (Střílečka z pohledu první osoby) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **sRGB Cal Mode:** Je to ta nejlepší volba pro prohlížení fotografií a grafiky z počítače.
 - **MOBA Mode:** Je to ta nejlepší volba pro hraní online her pro více hráčů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - **Noční vidění:** Je to ta nejlepší volba pro hry s tmavou scénérií s inteligentní technologií GameVisual™ Video.
 - **Uživatelský režim:** Další položky jsou nastavitelné pro úpravu barev.



-
- Ve **sRGB Cal Mode** nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: **Shadow Boost, Jednotný jas, Kontrast, Filtr Modrého Světla, Barevný prostor, Teplota barev, Sytost, Šestiosá sytost, Gamma.**
 - V **MOBA Mode** nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: **Shadow Boost, VividPixel, Sytost, Šestiosá sytost.**
 - V režimu **Noční vidění** nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: **Sytost, Šestiosá sytost.**
-

1.3.5 Další funkce

- HDR

Monitor podporuje formát HDR. Při zjišťování obsahu HDR se zobrazí zpráva „HDR ZAP.“ na v nabídce OSD.

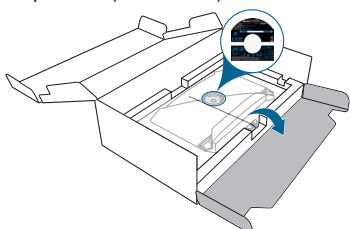


-
- Při zobrazení obsahu HDR nejsou k dispozici následující funkce: **ELMB, PIP/PBP, GameVisual, Shadow Boost, Kontrast, Filtr Modrého Světla, Teplota barev, Gamma, Sytost, Úsporný režim, Barevný prostor, Šestisá sytost, Ostřelovač, Noční vidění ostřelovače, Zdroj zvuku, Jednotný jas.**
 - Pokud je povolena funkce HDR a chcete upravit jas, přejděte na **Obraz > Nastavení HDR > Nastavitelný Jas.**
-

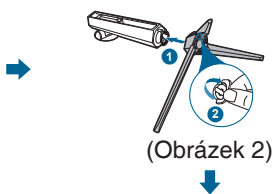
2.1 Připevnění ramene/podstavce

Montáž podstavce monitoru:

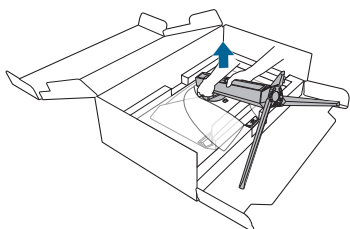
1. Otevřete krabici podle obrázku. (Obrázek 1)
2. Vložte podstavec do ramene. Připevněte podstavec k rameni pomocí dodaného šroubu. (Obrázek 2)
3. Připojte rameno k monitoru. (Obrázek 3)
4. Uchopte podstavec a opatrně monitor zvedněte a potom jej položte na rovný povrch. (Obrázek 4)



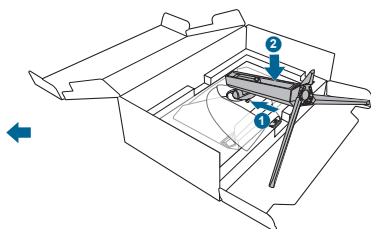
(Obrázek 1)



(Obrázek 2)



(Obrázek 4)



(Obrázek 3)



Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.

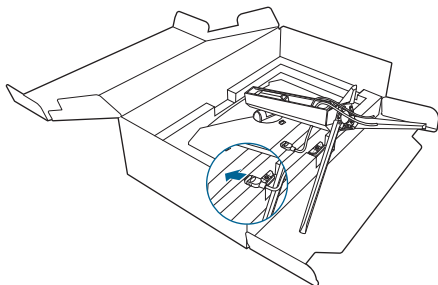


Velikost šroubů základny: M5 x 25 mm.

2.2 Uspořádání kabelů

Kabely můžete uspořádat s pomocí otvoru pro uspořádání kabelů.

- Uspořádání kabelů

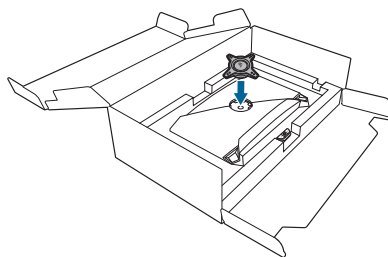
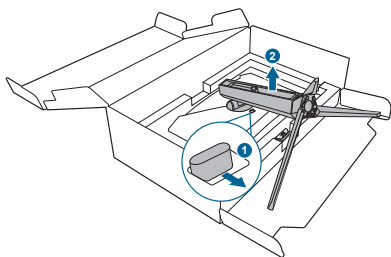


2.3 Sejmutí ramene/podstavce (pro montáž na zeď VESA)

Odnímatelné rameno tohoto monitoru je speciálně navrženo pro montáž na zeď VESA.

Pro sejmutí ramene:

1. Stiskněte tlačítko pro uvolnění a potom oddělte rameno/podstavec od monitoru.
2. Připevněte sadu pro montáž na stěnu ROG k zadní straně monitoru.



Postupujte opatrně, aby nedošlo ke zranění nebo poškození monitoru.

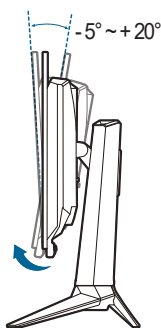


- Montážní sada na zeď VESA (100 x 100 mm) se prodává samostatně.
- Používejte pouze držák pro montáž na stěnu uvedený v UL s minimální hmotností 22,7 kg (velikost šroubů: M4 x 10 mm).

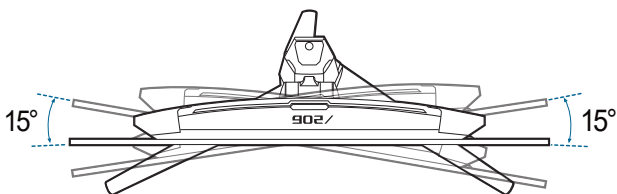
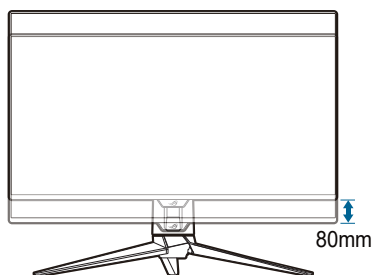
2.4 Nastavení monitoru

- Pro optimální komfort při sledování doporučujeme dívat se na celou plochu monitoru a potom upravit úhel tak, jak je to pro vás nejpohodlnější.
- Při změně úhlu přidržete podstavec, abyste zabránili pádu monitoru.
- Úhel monitoru můžete nastavit od $+20^\circ$ do -5° a to vám umožní náklon o 15° zleva nebo zprava. Také můžete nastavit výšku monitoru v rozmezí 80 mm.

(Naklonění)



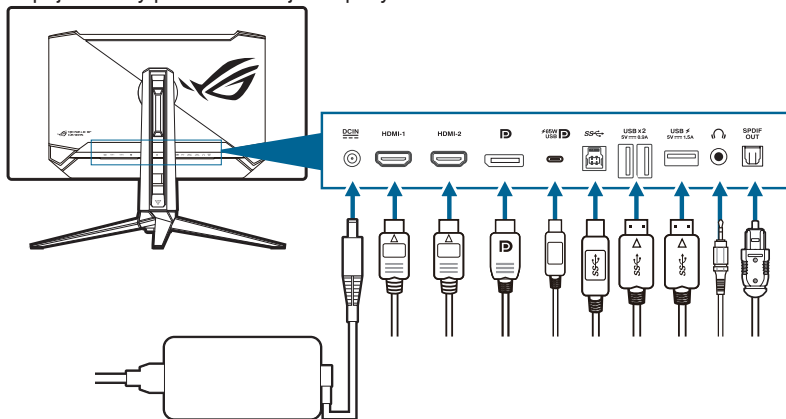
(Nastavení výšky)



(Otočení)

2.5 Připojení kabelů

Připojte kabely podle následujících pokynů:



- **Připojení napájecího kabelu:**
 - a. Zapojte napájecí adaptér pevně do vstupu DC IN monitoru.
 - b. Jeden konec napájecího kabelu zapojte do napájecího adaptéru a druhý konec do elektrické zásuvky.
- **Připojení kabelu HDMI/DisplayPort/USB Type-C:**
 - a. Jeden konec kabelu HDMI/DisplayPort/USB Type-C zapojte do konektoru HDMI/DisplayPort/USB Type-C na monitoru.
 - b. Druhý konec kabelu HDMI/DisplayPort/USB Type-C zapojte do konektoru HDMI/DisplayPort/USB Type-C v zařízení.
- **Používání sluchátek:** zapojte audio kabel do konektoru pro sluchátka na monitoru.
- **Používání portů USB 3.2 Gen 1:** Vezměte kabel USB a zasuňte menší konec (Type-B) výstupního kabelu USB do výstupního portu USB monitoru, a větší konec (Type-A) do portu USB ve svém počítači. Ujistěte se, že na počítači máte nainstalován aktuální operační systém Windows 10/Windows 11. Díky tomu bude moci port USB na monitoru pracovat.
- **Připojení optického digitálního audio kabelu S/PDIF:** Připojte reproduktor k výstupnímu portu SPDIF monitoru.



Po připojení těchto kabelů si můžete zvolit požadovaný signál z položky Výběr vstupu v nabídce OSD.




Pokud potřebujete vyměnit napájecí kabel nebo propojovací kabel(y), obraťte se na zákaznický servis společnosti ASUS.



K aktualizaci firmwaru lze použít kabel USB.



2.6 Zapínání/vypínání monitoru

- **Zapnutí monitoru:**

Stiskněte  tlačítko napájení na monitoru. Umístění tlačítka napájení viz strana 1-2. Pokud je povolena funkce **Indikátor napájení** a je detekován vstupní zdroj, rozsvítí se červená kontrolka napájení, která signalizuje, že je monitor zapnutý. V **Režim řízení spotř.** se kontrolka napájení nerozsvítí. Stisknutím libovolného tlačítka můžete monitor zapnout i v případě, že je vypnutý.

- **Vypnutí monitoru:**

Existují 2 způsoby vypnutí monitoru:

- Dvakrát stiskněte  tlačítko napájení na monitoru.
- Stiskněte  tlačítko napájení na monitoru. Pomocí navigačního (5směrového) tlačítka vyberte možnost „Vypnout“ a stiskněte navigační (5směrové) tlačítko pro potvrzení.












Pokud potřebujete odpojit napájení, odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Neodpojujte napájecí adaptér od monitoru.

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

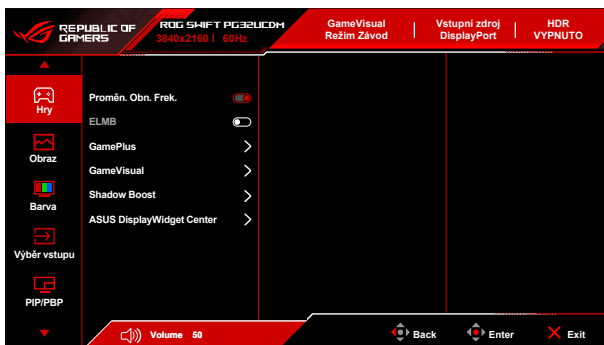
3.1.1 Změna konfigurace



1. Po zapnutí monitoru pro aktivaci nabídky OSD stiskněte  (5směrové) tlačítko.
2. Přesunutím  (5směrového) tlačítka nahoru/dolů můžete procházet funkcemi. Zvýrazněte požadovanou funkci a stiskněte  (5směrové) tlačítko pro její aktivaci. Pokud má vybraná funkce podnabídku, přesuňte  (5směrové) tlačítko nahoru/dolů znovu pro procházení funkcemi podnabídky. Zvýrazněte požadovanou funkci podnabídky a stiskněte  (5směrové) tlačítko nebo přesuňte  (5směrové) tlačítko vpravo pro její aktivaci.
3. Přesuňte  (5směrové) tlačítko nahoru/dolů pro změnu nastavení vybrané funkce.
4. Pro ukončení a uložení nabídky OSD stiskněte tlačítko  Zavřít nebo stiskněte  (5směrové) tlačítko , dokud nabídka OSD nezmizí. Pro úpravu dalších funkcí opakujte kroky 1-3.

3.1.2 Úvod k funkci OSD

1. Hry



- **Proměn. Obn. Frek.:** Umožňuje grafickému zdroji s podporou **Proměn. Obn. Frek.*** dynamicky upravovat obnovovací frekvenci zobrazení na základě typické rychlosti snímků obsahu pro energeticky úspornou, prakticky plynulou a nízkolatenční aktualizaci zobrazení.



Po zapnutí této funkce budou následující funkce zakázány: **PIP/BBP, ELMB, Nastavení poměru stran.**

***Proměn. Obn. Frek.** lze aktivovat pouze mezi 48 Hz – 240 Hz.

*Pokud jde o podporované GPU, minimální požadavky na počítačový systém a ovladače, obraťte se na výrobce GPU.

- **ELMB:** Extreme Low Motion Blur.



Tato funkce je k dispozici, pouze je-li obnovovací frekvence 120 Hz.

Když je tato funkce aktivována, následující funkce nejsou k dispozici:

Proměn. Obn. Frek., Filtr Modrého Světla, Nastavení poměru stran, HDR, PIP/BBP, Jednotný jas.

Když je tato funkce aktivována, maximální jas bude 70.

- **GamePlus:** Více informací najdete v části **1.3.3 Funkce GamePlus.**
- **GameVisual:** Více informací najdete na **1.3.4 Funkce GameVisual.**



Po zapnutí této funkce budou následující funkce zakázány: **HDR.**

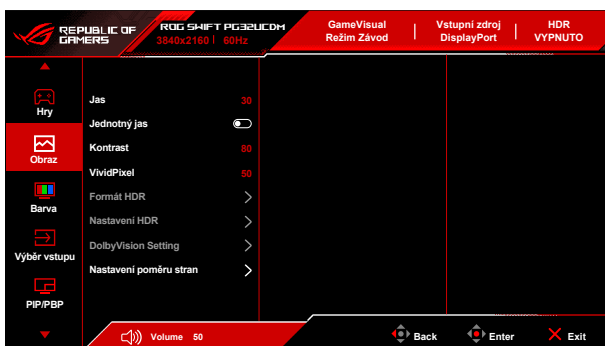
- **Shadow Boost:** Vylepšení tmavých barev upraví křivku gama monitoru za účelem obohacení tmavých tónů v obrazu a díky tomu budou tmavé scény a předměty mnohem snadněji vidět.



Tato funkce je k dispozici pouze v těchto režimech: **Režim Krajina, Režim Závod, Režim Kino, Režim RTS/RPG, Režim FPS, Režim Noční vidění** nebo **Uživatelský režim.**

- **ASUS DisplayWidget Center:** Zobrazí QR kód pro přístup k informacím o ASUS DisplayWidget Center.

2. Obraz



- **Jas:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Jednotný jas:** Pokud je tato funkce povolena, systém nebude upravovat maximální jas obrazovky, pokud je obrazovka zobrazena v jiné velikosti.
- **Kontrast:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **VividPixel:** Tato funkce vylepšuje obrysy zobrazovaného snímku a vytváří na obrazovce vysoce kvalitní snímky.
- **Formát HDR:** Obsahuje 2 formáty HDR:
 - **HDR10:** Podporuje formát HDR 10.
 - **DolbyVision:** Podporuje formát DolbyVision.



Tato funkce vyžaduje firmware verze MCM105/305 nebo vyšší. Pokud je váš firmware zastaralý, aktualizujte jej stažením nejnovější verze ze stránky podpory tohoto monitoru.

- **Nastavení HDR** (nastavení High Dynamic Range): Obsahuje 4 režimy HDR:
 - **Gaming HDR:** Obsahuje vestavěnou funkci **Dynamic Brightness Boost**, kterou nelze vypnout.
 - **Cinema HDR:** Obsahuje vestavěnou funkci **Dynamic Brightness Boost**, kterou nelze vypnout.
 - **Console HDR**
 - **DisplayHDR 400 True Black**
 - **Nastavitelný Jas:** Když je povolená funkce **Nastavitelný Jas**, lze upravovat jas HDR. Když je v režimu HDR **ZAPNUTO** Nastavitelný Jas, má to vliv na křivku HDR PQ.
 - **Dynamic Brightness Boost:** Tato funkce je určena pro použití s **Console HDR**. Povoláním této funkce se zvýší jas HDR.

- **DolbyVision Setting:** Obsahuje 3 režimy DolbyVision:
 - **DolbyVision Bright**
 - **DolbyVision Dark**
 - **DolbyVision Gaming**



Tato funkce vyžaduje firmware verze MCM105/305 nebo vyšší. Pokud je váš firmware zastaralý, aktualizujte jej stažením nejnovější verze ze stránky podpory tohoto monitoru.



DolbyVision Setting je k dispozici pouze v případě, že **Formát HDR** je **DolbyVision** a monitor přijímá obsah DolbyVision.



Při zobrazení obsahu HDR nejsou k dispozici následující funkce: **ELMB**, **PIP/BBP**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Kontrast**, **Filtr Modrého Světla**, **Teplota barev**, **Gamma**, **Sytost**, **Úspěšný režim**, **Barevný prostor**, **Šestiosá sytost**, **Ostřelovač**, **Noční vidění ostřelovače**, **Zdroj zvuku**, **Jednotný jas**.

- **Nastavení poměru stran:** Nastavte poměr stran na **16:9** nebo **Čtverec** a užívejte si různé herní scénáře.
 - **16:9:** Stačí zvolit **Vyplnit**, **Simulace 27"** nebo **Simulace 24,5"** pod možností **Celá** pro lepší herní velikost při hraní FPS, nebo můžete zvolit **Bod po bodu**, například rozlišení 3288 x 1850 pro 27" nebo 2992 x 1684 pro 24,5" v Nastavení zobrazení systému Windows.
 - **Čtverec:** Poskytuje několik možností volby poměru stran s různými velikostmi obrazovky, včetně **Celá**, **Ekvivalent** a **Bod po bodu**.



Po zapnutí této funkce budou následující funkce zakázány: **Proměn. Obn. Frek.**, **PIP/BBP**, **ELMB**.

- **Filtr Modrého Světla:**
 - **VYPNUTO:** Beze změny.
 - **Úroveň 1–4:** Čím vyšší je úroveň, tím méně modrého světla je rozptýleno. Při aktivaci Filtr Modrého Světla se automaticky naimportuje výchozí nastavení režimu Závod. Mezi Úroveň 1 a Úroveň 3 lze funkci Jas uživatelsky konfigurovat. Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Funkci Jas nelze uživatelsky konfigurovat.



Monitor používá panel s nízkým obsahem modrého světla a je v souladu s hardwarovým řešením TÜV Rheinland pro nízký obsah modrého světla při obnovení továrního nastavení / výchozím režimu nastavení (Jas: 65%, Kontrast: 80%, CCT: 6500K, Přednastavený režim: Režim Závod, Nastavení napájení: ANO).

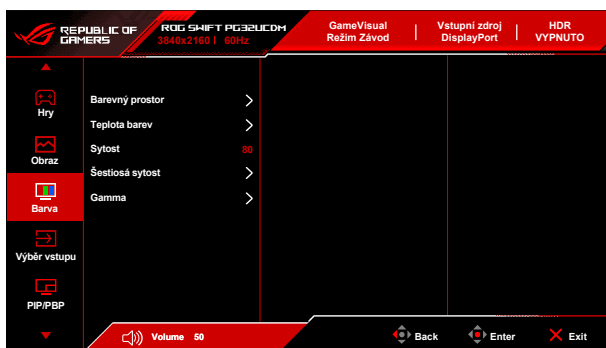


Po zapnutí této funkce budou následující funkce zakázány: **ELMB**.



- Pro snížení únavy očí viz následující:
- Pokud uživatel pracují u zobrazovacího zařízení dlouhou dobu, měli by si dát pauzu. Doporučujeme dělat krátké přestávky (nejméně 5 minut) přibližně po 1 hodině nepřetržité práce u počítače. Krátké a časté přestávky jsou efektivnější než jedna dlouhá pauza.
- Pro minimalizování únavy očí a pocitu suchých očí by uživatelé měli pravidelně nechat oči odpočinout tak, že se zaměří na vzdálené předměty.
- Ke snížení únavy očí mohou přispět cviky na oči. Cviky často opakujte. Pokud napětí v očích přetrvává, obraťte se na lékaře. Cviky na oči:
(1) Opakovaně se dívejte nahoru a dolů (2) Pomalu očima koulejte (3) Pohybuje očima úhlopříčně.
- Vysoce energetické modré světlo může vést k únavě očí a AMD (muskulární degradace související s věkem). Filtr modrého světla sníží 70% (max.) škodlivého modrého světla pro zamezení CVS (syndrom počítačového vidění).

3. Barva



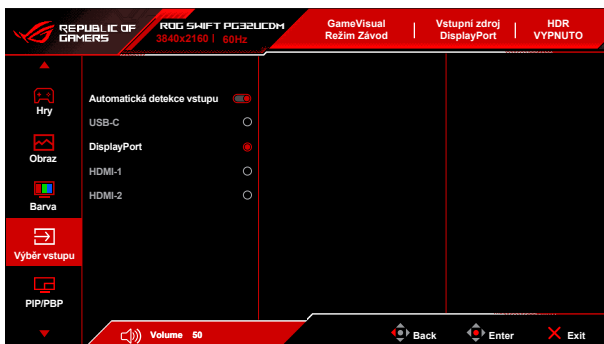
- **Barevný prostor:** Vybírá barevný prostor pro barevný výstup monitoru.
- **Teplota barev:** Obsahuje 8 režimů: **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** a **Uživatelský režim**.
- **Sytost:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.



Tato funkce není k dispozici, pokud je vybrán **sRGB Cal Mode**, **MOBA Mode** nebo **Noční vidění**.

- **Šestiosá sytost:** Umožňuje nastavit sytost pro R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Umožňuje nastavit barevný režim na **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** nebo **2,6**.

4. Výběr vstupu



- **Automatická detekce vstupu:** Je-li tato funkce povolena, systém automaticky vybere poslední vložený port I/O.
- **USB-C, DisplayPort, HDMI-1, HDMI-2:** Slouží k ručnímu výběru vstupního zdroje.

5. PIP/PBP

PIP/PBP umožňuje otevřít dílčí okna z libovolného připojeného zdroje videa.



Po zapnutí této funkce budou následující funkce zakázány: **Proměn. Obn. Frek., Nastavení poměru stran, ELMB, Podpora DSC.**

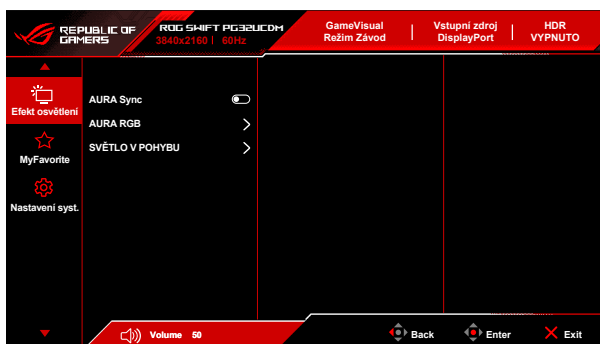
Režim PIP/PBP se používá pod 60 Hz.

Režim PIP/PBP nepodporuje funkci HDR.



- **Režim PIP/PBP:** Výběr režimu PIP, PBP nebo vypnutí.
- **Zdroj PIP/PBP:** Vyberte vstupní zdroj videa pro každé okno PIP/PBP.
- **Nastavení barev:** Nastavení režimu **GameVisual** pro každé okno PIP/PBP.
- **Velikost PIP:** Nastavení velikosti PIP na **Malý**, **Střední** nebo **Velký**.

6. Efekt osvětlení



- **Aura Sync:** Umožňuje vám zapnout nebo vypnout funkci Aura Sync, která synchronizuje světelný efekt Aura RGB mezi všemi podporovanými zařízeními.



Po zapnutí této funkce budou následující funkce zakázány: **Aura RGB**.

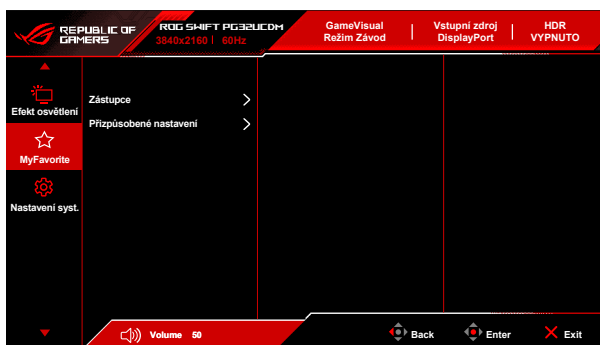
- **Aura RGB:** Zvolit lze ze 5 živých barev: **VYPNUTO**, **Rainbow**, **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**. Barvu **R/G/B/C/M/Y** lze změnit ručně na režim **Static**, **Breathing** a **Strobing**.



Tato funkce není k dispozici, když je položka **Aura Sync** povolena.

- **SVĚTLO V POHYBU:** Slouží k výběru úrovně jasu světla na stojanu. Rozsah nastavení je od „**VYPNUTO**“ do „**Úroveň 3**“.

7. MyFavorite



- **Zástupce:**
 - **Zástupce:** Nastaví funkce zástupců pro tlačítka zástupců.



Je-li vybrána nebo aktivována určitá funkce, vaše tlačítko zástupce ji možná nepodporuje. Dostupné volby funkcí: **GamePlus**, **GameVisual**, **Jas**, **Ztlumit**, **Shadow Boost**, **Kontrast**, **Výběr vstupu**, **Nastavení HDR**, **Filtr Modrého Světla**, **Teplota barev**, **Hlasitost**, **Klávesová zkratka**, **KVM**, **Čištění Obrazových Bodů**, **Prizpůsobené nastavení-1**, **Prizpůsobené nastavení-2**.

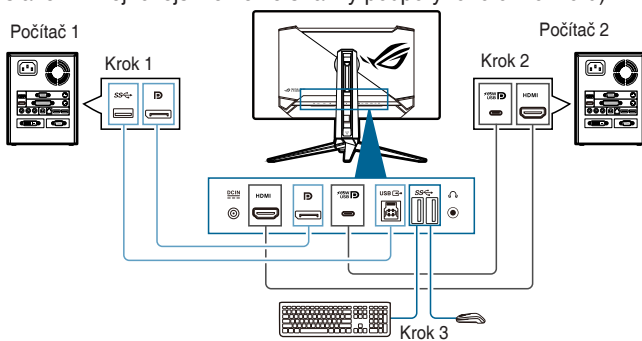
- **Prizpůsobené nastavení:**
 - **Nastavení 1/Nastavení 2:** Načítá/ukládá všechna nastavení monitoru.

8. Nastavení syst.

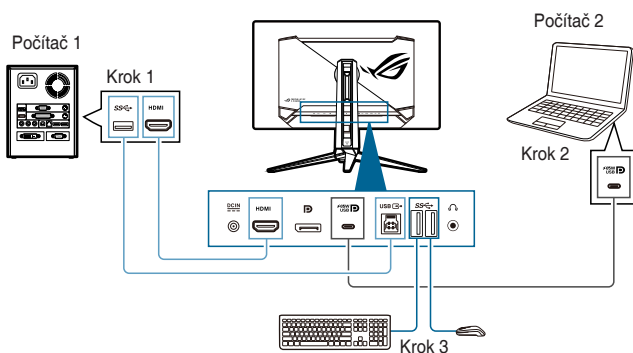


- **Jazyk:** Vybrat můžete z 23 jazyků, k nimž patří angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéština, perština, ukrajinština, vietnamština.
- **Zvuk:** V této nabídce provedete nastavení zvuku.
 - **Hlasitost:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
 - **Ztlumit:** Zapíná a vypíná zvuk monitoru.
 - **Zdroj zvuku:** Rozhoduje, ze kterého zdroje vychází zvuk monitoru.
 - **Výstup zvuku:** Nastavte zvukový výstup na **Linkový výstup** nebo **SPDIF**. Když je vybrána možnost **SPDIF**, **Hlasitost** nelze upravit.
- **Nastavení USB:** Konfiguruje nastavení portu USB.

- **KVM:** Přepíná vstupní port USB na výstupní port USB Type-C nebo USB Type-B. Můžete také zvolit možnost **Automatická detekce KVM**, která umožní automatické přepínání KVM na monitoru. (Tato funkce vyžaduje firmware verze MCM103/303 nebo vyšší. Pokud je váš firmware zastaralý, aktualizujte jej stažením nejnovější verze ze stránky podpory tohoto monitoru).



Nebo



- **Šířka Pásma Type-C:** Vyberte USB Type-C s **USB 2.0** nebo **USB 3.2**. **USB 3.2** má rozlišení až 3840 x 2160 při 144 Hz, když je **ZAPNUTO Podpora DSC**.
- **USB Hub:** Nastavení dostupnosti rozbočovače USB v pohotovostním režimu.



Tato funkce není k dispozici (nastavena jako **Zap. při pohotov.**), když je povolena funkce **Aura Sync**.

- **Klávesová zkratka:** Povolí klávesové zkratky. Definice klávesových zkratk jsou uvedeny níže.
 - Klávesová zkratka 1 (CTRL+ALT+Q): Přepínač KVM a přepínač PIP
 - Klávesová zkratka 2 (CTRL+ALT+W): Přepínač pro přizpůsobená nastavení
 - Klávesová zkratka 3 (CTRL+ALT+ E): Čištění obrazových bodů



- Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je připojen port USB pro odesílání dat a klávesnice je připojena k portu USB pro příjem dat monitoru.
- Pokud je klávesnice uzamčena, zkuste při použití Klávesová zkratka 1 odemknout klávesnici následujícími kombinacemi kláves: Ctrl+num lock nebo Alt+num lock.
- Klávesová zkratka 1 je k dispozici pouze při aktivované funkci KVM a/nebo PIP.


• **Napájení USB-C:**

- **65 W:** Port USB Type-C poskytuje 65 W napájení.
- **90 W:** Port USB Type-C poskytuje 90 W napájení. Maximální jas bude 65.

- **Snímač blízkosti:** Pokud je funkce zapnuta a systém nezjistí přítomnost objektu ve vzdálenosti 50 cm - 110 cm (v závislosti na výběru) po nastavenou dobu, monitor se automaticky vypne.



- Detekční rozsah může být nepatrně odlišný, pokud má uživatel na sobě oblečení tmavé nebo světlé barvy. Máte-li oblečení černé nebo jiné tmavé barvy, nastavte citlivost na **Vysoké**.
- Když monitor zaregistruje lidskou aktivitu, obnoví normální jas. Po stanovené době v úsporném režimu přejde monitor do pohotovostního režimu.
- Nepokládejte před snímač žádné předměty (v rozmezí 50 až 110 cm), protože by to mohlo způsobit selhání funkce snímače (chybné vyhodnocení, že je někdo před vámi).

- **Indikátor napájení:** Vypíná/zapíná napájecí indikátor LED.
- **Zámek vypínače:** Umožňuje povolení nebo zakázání vypínače.
- **Zámek kláves:** K zakázání všech funkčních kláves. Přesuňte  (5směrové) tlačítko dolů a podržte na déle než 5 sekund pro zrušení funkce Zámek kláves.

- **Nastavení napájení:**

- **Standardní režim:** Standardní režim může zvýšit spotřebu energie.
- **Režim řízení spotř.:** Režim řízení spotř. může snížit svítivost monitoru.



V **Režim řízení spotř.** jsou zakázány určité funkce, které spotřebovávají energii. Pokud tyto funkce chcete povolit, vyberte **Standardní režim**.



Před aktivací **Režim řízení spotř.** vypněte funkci HDR.

- **Nastavení OSD:**

- Úprava polohy OSD.
- Slouží k úpravám nastavení časového intervalu OSD od 10 do 120 sekund.
- Slouží k nastavení pozadí OSD od neprůhledného po průhledné.
- Slouží k povolení nebo zakázání funkce DDC/CI.

- **Ochrana obrazovky:** Konfiguruje nastavení související se spořičem obrazovky. Můžete zlepšit problémy s kvalitou obrazu související se zachováním obrazu, když je obrazovka po určitou dobu zapnutá.

- **Spořič Obrazovky:** Zapnutí/vypnutí funkce spořiče obrazovky. Pokud na obrazovce nedojde k žádné změně, jas obrazovky se automaticky sníží.
- **Čištění Obrazových Bodů:** Kalibruje všechny problémy, které mohou na obrazovce vzniknout, když je monitor zapnutý delší dobu. Zpracování potrvá přibližně 6 minut. Tato funkce se automaticky aktivuje po vypnutí monitoru. Během procesu neodpojujte napájecí kabel. Pokud monitor zapnete, funkce **Čištění Obrazových Bodů** přestane fungovat.
- **Pixel Cleaning Reminder:** Povolte nebo zakažte zobrazení připomenutí čištění obrazových bodů.
- **Přemístění Obrazovky:** Vyberte úroveň pohybu na obrazovce, abyste zabránili ulpívání obrazu na panelu displeje.
- **Auto Logo Brightness:** Tuto funkci povolte, aby systém automaticky upravil jas loga a odstranil tak případné problémy s kvalitou obrazu.

- **Datový tok DisplayPort:** Kompatibilita s grafickou kartou. Vyberte **DisplayPort 1.2** nebo **DisplayPort 1.4** podle verze DP podporované grafickou kartou.

- **Podpora DSC:** DisplayPort Display Stream Compression.

- **HDMI CEC:** Umožňuje ovládání zapnutí/vypnutí konzolového zařízení nebo set top boxu, například Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, prostřednictvím monitoru. Výchozí nastavení je **VYPNUTO**.



Tato funkce vyžaduje firmware verze MCM103/303 nebo vyšší. Pokud je váš firmware zastaralý, aktualizujte jej stažením nejnovější verze ze stránky podpory tohoto monitoru.



Pokud je monitor zapnutý, zdrojové zařízení CEC se automaticky zapne a naopak. Pokud je zdrojové zařízení CEC zapnuté, monitor se automaticky zapne.

- **Kalibrace barev:**
 - **Zpráva o kalibraci barev:** Zobrazí zprávu o kalibraci barev pro tento monitor.
 - **Informace:** Zobrazení informací o monitoru.
 - **Obnovit vše:** Výběrem „Ano“ můžete obnovit výchozí nastavení.

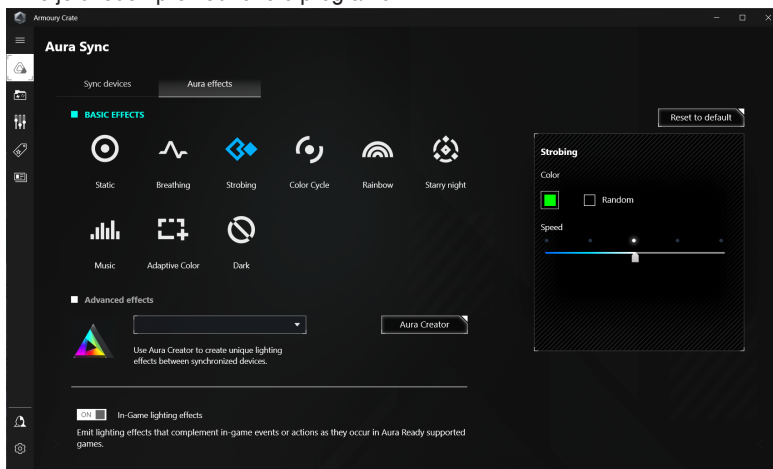
3.2 Aura

Armoury Crate je softwarový program, který ovládá barevné LED na podporovaných zařízeních, jako jsou monitory, základní desky, grafické karty, stolní počítače atd. Aura vám umožňuje upravit barvu LED RGB u těchto zařízení a vybrat různé světelné efekty. Barvu LED lze také opravit nebo upravit kalibrací.

Aktivace programu Aura:

1. Zapněte funkci **Aura Sync** v nabídce OSD.
2. Propojte výstupní port USB 3.2 Gen 1 monitoru s portem USB počítače.
3. Nainstaluje program Armoury Crate a potom restartujte počítač.
4. Spusťte Armoury Crate.

Níže je uveden přehled tohoto programu.



- Pokud se výstupní propojení USB mezi monitorem a počítačem odpojí, pro obnovení funkce Aura musíte znovu propojit výstupní port USB 3.2 Gen 1 monitoru s počítačem a potom počítač restartovat.
- Další informace najdete na https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Souhrn specifikací

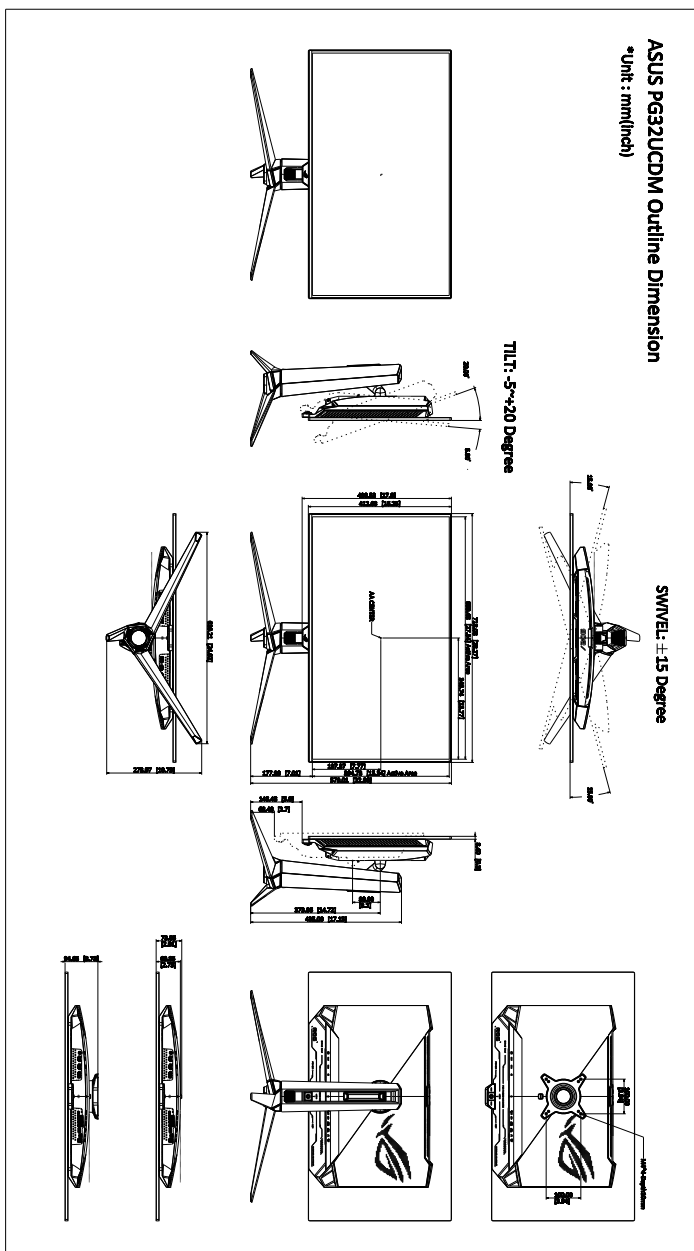
Typ panelu	OLED
Velikost panelu	31,5" (16:9, 80,3 cm) široká obrazovka
Maximální rozlišení	3840 x 2160
Rozteč pixelů	0,1814 mm x 0,1814 mm
Jas	250 cd/m ² , 1000 cd/m ² (špička)
Kontrastní poměr (typ.)	1500000:1
Úhel sledování (H/V) CR > 10	178°/178°
Barvy zobrazení	1073,7 M (10 bitů)
Barevný rozsah	DCI-P3 99%
Doba odezvy	0,03 ms
Výběr teploty barev	8 teploty barev
Digitální vstup	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, USB Type-C x 1
Konektor pro sluchátka	Ano
Výstup SPDIF	Ano
Zvukový vstup	Ne
Reproduktor (vestavěný)	Ne
Port USB 3.2 Gen 1	1 x USB Type-C 1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B 3 x USB 3.2 Gen 1 Type-A
Port USB 2.0	Ne
Barva	Černá
LED napájení	Červená (zapnuto)/Žlutá (pohotovostní režim)/ Oranžové blikání (Čištění obrazových bodů)
Náklon	+20° ~ -5°
Otočení	+15° ~ -15°
Otáčení	Ne
Nastavení výšky	80 mm
Zámek Kensington	Ano
Rozsah napětí	Síťové napětí: 100 ~ 240 V Stejnoseměrné napětí: 20,0 V --- 14,0 A (síťový adaptér)
Spotřeba energie	Zapnuto: < 42 W** (typ.), Pohotovostní režim: < 0,5 W, Vypnuto: < 0,3 W
Teplota (provozní)	0°C~40°C
Teplota (neprovozní)	-20°C~+60°C
Rozměry (Š x V x H) bez stojanu	718 x 430 x 74 mm
Rozměry (Š x V x H)	718 x 579 x 274 mm (s podstavcem, nejvyšší) 718 x 499 x 274 mm (s podstavcem, nejnižší) 868 x 514 x 238 mm (obal)
Hmotnost (odh.)	6 kg (bez podstavce); 8,8 kg (čistá); 15,2 kg (hrubá)

V několika jazycích	23 jazyků (angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéština, perština, ukrajinština, vietnamština)
Příslušenství	Průvodce pro rychlé uvedení do provozu, záruční list, napájecí adaptér, napájecí šňůra, kabel HDMI (volitelný), kabel DisplayPort (volitelný), kabel USB Type-A – Type-B (volitelný), kabel USB Type-C (volitelný), uvítací karta ROG s obálkou, sada pro upevnění monitoru ROG, nálepka ROG, pouzdro ROG
Kompatibilita a normy	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, PSB, RoHs, CEC, Windows 10 & 11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

*Technické parametry se mohou změnit bez předchozího upozornění.

**Měření jasu obrazovky 200 nitů bez připojení zvuku/USB/čtečky karet.

3.4 Vnější rozměry



3.5 Odstraňování potíží (Časté otázky)

Problém	Možné řešení
Indikátor LED napájení není zapnut	<ul style="list-style-type: none">• Stiskněte libovolné tlačítko a zkontrolujte, zda je monitor v režimu ZAPNUTO.• Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně zapojen do monitoru a elektrické zásuvky.• Zkontrolujte, zda je vypínač napájení ZAPNUTÝ.
Indikátor napájení LED svítí žlutě a na obrazovce není žádný obraz	<ul style="list-style-type: none">• Zkontrolujte, zda je monitor a počítač v režimu ZAPNUTO.• Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače.• Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý.• Propojte počítač s jiným dostupným monitorem a zkontrolujte, zda počítač funguje správně.
Obraz je příliš světlý nebo tmavý	<ul style="list-style-type: none">• Upravte nastavení Kontrastu a Jasu pomocí menu OSD.
Obraz se odráží nebo je v obrazu vzor vln	<ul style="list-style-type: none">• Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače.• Přemístěte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení.
Obraz má vady barev (bílá nevypadá jako bílá)	<ul style="list-style-type: none">• Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý.• Proveďte Obnovit vše pomocí menu OSD.• Upravte nastavení barev R/G/B nebo vyberte Teplota barev pomocí menu OSD.
Bez zvuku nebo je zvuk slabý	<ul style="list-style-type: none">• Ujistěte se, že je kabel HDMI/DisplayPort/USB Type-C správně připojen k monitoru a počítači.• Upravte nastavení zvuku na monitoru i na zařízení HDMI/DisplayPort/USB Type-C.• Ujistěte se, že ovladač zvukové karty počítače je správně nainstalován a aktivován.
Obsah HDR se nezobrazuje správně	<ul style="list-style-type: none">• Ujistěte se, že zdroj vstupu podporuje přehrávání HDR (správné nastavení systému a nejnovější software).• Ujistěte se, že obsah je zakódován pro HDR.

3.6 Podporované provozní režimy

- Nativní časování

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2560 x 1440	60/120/240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz

- Pro čtvercové časování

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75/240 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60/240 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1440 x 1080	240 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1728 x 1080	240 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
1920 x 1440	240 Hz
2560 x 1440	60 Hz (pouze DisplayPort)

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
2560 x 1440	120/240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz

- Pro časování při nastavení poměru stran na 16:9 (Simulace 24,5")

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2560 x 1440	60 Hz (pouze DisplayPort)
2560 x 1440	120/240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2992 x 1684	60/120/240 Hz

- Pro časování při nastavení poměru stran na 16:9 (Simulace 27")

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
2560 x 1440	60 Hz (pouze DisplayPort)
2560 x 1440	120/240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
3288 x 1850	60/120/240 Hz

- **Pro časování při nastavení poměru stran na 16:9 (Bod po bodu)**

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2560 x 1440	60 Hz (pouze DisplayPort)
2560 x 1440	120/240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2992 x 1684	240 Hz
3288 x 1850	60/240 Hz

- **Pro časování PBP**

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
1280 x 720	50/60 Hz

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60 Hz
1920 x 2160	60 Hz
2560 x 1440	60 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60 Hz

- **Pro časování PIP**

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60 Hz
2560 x 1440	60 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60 Hz

Informace o ochranných známkách

Dolby, Dolby Vision a symbol dvojitého D jsou ochranné registrované známky společnosti Dolby Laboratories Licensing Corporation. Vyrobeno v rámci licence udělené společností Dolby Laboratories Licensing Corporation. Důvěrné nepublikované práce. Copyright © 2013–2022 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.



CE FC

