



ROG SWIFT OLED PG27AQDP

USER GUIDE

HDMI™
High-Definition Multimedia Interface

ASUS

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně výrobků a softwaru v příručce popsáných, nesmí být bez písemného souhlasu firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) reprodukována, přenesena, přepsána, uložena v systému pro ukládání dat, ani přeložena do žádného jazyka v žádné podobě a žádným způsobem, kromě dokumentace uložené kupujícím pro účel.

Záruka na produkt nebo službu zaniká, pokud: (1) produkt je opraven, upraven nebo změněn bez písemného svolení firmy ASUS nebo (2) výrobní číslo produktu je nečitelné nebo chybí.

ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUKY JAKÉHOKOLI DRUHU, AŤ VÝSLOVNÉ NEBO VYPLÝVAJÍCÍ, VČETNĚ, ALE NIKOLI JEN, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK PRODEJNOSTI A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEBUDE FIRMA ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, VEDOUcí PRACOVNÍCI, ZAMĚSTNANCI ANI ZÁSTUPCI ODPOVÍDAT ZA ŽÁDNÉ NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NAHODILÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ZA ZTRÁTU ZISKŮ, ZTRÁTU PODNIKATELSKÉ PŘÍLEŽITOSTI, ZTRÁTU POUŽITELNOSTI ČI ZTRÁTU DAT, PŘERUŠENÍ PODNIKÁNÍ A PODOBNĚ), I KDYŽ BYLA FIRMA ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD ZPŮSOBENÝCH JAKOUKOLIV VADOU V TĚTO PŘÍRUČCE NEBO VE VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TĚTO PŘÍRUČCE JSOU POSKYTNUTY JEN PRO INFORMACI, MOHOU SE KDYKOLIV ZMĚNIT BEZ PŘEDCHOZÍHO UPOZORNĚNÍ, A NEMĚLY BY BÝT POVAŽOVÁNY ZA ZÁVAZEK FIRMY ASUS. ASUS NEODPOVÍDÁ ZA ŽÁDNÉ CHYBY A NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU OBJEVIT V TĚTO PŘÍRUČCE, VČETNĚ VÝROBKŮ A SOFTWARU V PŘÍRUČCE POPSANÝCH.

Produkty a názvy firem v této příručce mohou, ale nemusí být registrovanými obchodními známkami nebo copyrighty příslušných firem, a používají se zde pouze pro identifikaci a objasnění a ve prospěch jejich majitelů, bez záměru poškodit cizí práva.

Obsah

Upozornění	iv
Bezpečnostní informace	v
Péče a údržba	ix
1.1 Vítejte!	1- 1
1.2 Obsah balení	1- 1
1.3 Sestavení monitoru	1-2
1.4 Připojení kabelů	1-5
1.4.1 Zadní část OLED monitoru	1-5
1.5 Představení monitoru	1-6
1.5.1 Použití ovládacích tlačítek	1-6
1.5.2 Funkce GamePlus.....	1-8
1.5.3 Funkce GameVisual.....	1-11
2.1 Odpojení stojanu (nástěnný držák VESA)	2- 1
2.2 Nastavení monitoru	2-3
3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display).....	3- 1
3.1.1 Změna konfigurace.....	3-1
3.1.2 Představení funkcí OSD.....	3-2
3.2 Specifikace	3- 15
3.3 Vnější rozměry	3- 17
3.4 Řešení potíží (FAQ)	3- 18
3.5 Seznam podporovaných frekvencí	3- 19

Upozornění

Prohlášení pro Federální komunikační komisi

Toto zařízení vyhovuje části 15 předpisů FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

- Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení.
- Toto zařízení musí přijmout veškeré přijaté rušení, včetně rušení, které by mohlo způsobit nežádoucí činnost.

Toto zařízení bylo testováno a bylo shledáno, že vyhovuje omezením pro digitální zařízení třídy B, dle části 15 pravidel Federální komunikační komise (FCC). Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat energii na rozhlasové frekvenci, a pokud není instalováno a používáno podle pokynů, může rušit rozhlasovou/radiovou komunikaci. Neexistuje však žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, což lze zjistit tak, že zařízení vypnete a zapnete, uživateli doporučujeme zkusit odstranit rušení pomocí jedné nebo několika z následujících metod:

- Otočit nebo přemístit přijímací anténu.
- Zvětšit odstup mezi zařízením a přijímačem.
- Připojit zařízení do zásuvky na jiném okruhu, než do kterého je připojen přijímač.
- Poradit se s dodavatelem nebo zkušeným rozhlasovým/TV technikem.



VAROVÁNÍ: Ke splnění požadavků FCC je nutno používat k propojení monitoru s grafickou kartou stíněné kabely. Jakékoliv změny nebo úpravy výslovně neschválené úřadem odpovědným za shodu mohou zániku oprávnění používat toto zařízení.

Prohlášení pro kanadské Ministerstvo komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování v rádiovém pásmu z digitálních zařízení, jak je stanoví předpisy o rádiovém rušení kanadského Ministerstva komunikací.

Toto digitální zařízení třídy B vyhovuje kanadské normě ICES-003.

Toto digitální zařízení třídy B splňuje všechny požadavky kanadských předpisů pro zařízení způsobující rušení.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Bezpečnostní informace

- Před přípravou monitoru k použití si pečlivě přečtěte veškerou dodávanou dokumentaci.
- Aby nedošlo k požáru nebo zásahu elektrickým proudem, nevystavujte monitor dešti ani vlhkosti.
- Nepokoušejte se rozebírat kryt monitoru. Uvnitř je vysoké napětí, které by mohlo způsobit úraz.
- Při poruše napájecího zdroje se jej nepokoušejte opravovat. obraťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Před použitím produktu zkontrolujte, zda jsou všechny kabely správně zapojeny a zda nejsou napájecí kabely poškozeny. Při zjištění jakéhokoli poškození okamžitě kontaktujte prodejce.
- Otvory a štěrby v zadní a horní straně krytu monitoru zajišťují větrání. Neblokujte je. Neumísťujte produkt do blízkosti nebo nad radiátor nebo jiný zdroj tepla, pokud není zajištěno dostatečné větrání.
- Monitor smí být napájen jen napájecím napětím uvedeným na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí máte v domácnosti, obraťte se na prodejce nebo dodavatele elektriny.
- Použijte vhodnou koncovku kabelu pro vaši zásuvku elektrorozvodné sítě.

- Nepřetěžujte napájecí panely a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo k zásahu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se extrémně prašnému prostředí, změnám teploty a vlhkosti. Monitor neumísťujte do prostor, kde hrozí navlhnutí/postříkání. Monitor umístěte na stabilní povrch.
- Za bouřky nebo pokud nebude dlouho používán, odpojte produkt od elektrorozvodné sítě. Tím se zabrání poškození monitoru při přepětích v síti.
- Zabraňte vniknutí předmětů a kapalin do otvorů/výřezů na krytu monitoru.
- V zájmu dobré funkce připojujte monitor jen k počítačům se schválením UL vybaveným správně konfigurovanou zásuvkou označenou 100 až 240 V AC.
- Používaná elektrická zásuvka se musí nacházet v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- V případě technických potíží s monitorem kontaktujte kvalifikovaného opravce.
- Před připojením zástrčky k elektrické zásuvce připojte uzemnění. Před odpojením zástrčky z elektrické zásuvky nezapomeňte odpojit uzemnění.
- Použijte adaptér ADP-150CH B.
- Je-li kabel vybaven 3pólovou připojovací zástrčkou, zapojte jej do uzemněné 3kolíkové zásuvky. Nebraňte ve funkčnosti uzemňovacího kolíku na zástrčce, například použitím dvoukolíkového adaptéru. Uzemňovací kolík je důležitým bezpečnostním prvkem.

Ohrožení stability

- Produkt může spadnout a způsobit vážné zranění nebo smrt. Výrobek je nutné připevnit k podlaze/zdi podle pokynů pro instalaci, aby nedošlo ke zranění.
- Výrobek může spadnout a způsobit vážné zranění nebo smrt. Mnohým úrazům, obzvláště u dětí, lze předejít dodržováním jednoduchých zásad:
- VŽDY používejte skříňky, stojany nebo způsoby instalace doporučené výrobcem produktu.

- VŽDY používejte nábytek, který dokáže výrobek udržet.
- VŽDY zajistěte, aby výrobek nepřesahoval nábytek, na kterém je umístěn.
- VŽDY poučte děti o nebezpečí, které hrozí při lezení na nábytek, když se budou snažit dostat k výrobku nebo jeho ovládacím prvkům.
- VŽDY vedte kabely připojené k výrobku tak, aby o ně nikdo neklopýtal, netahal za ně a nechytil je.
- NIKDY nepokládejte výrobek na nestabilní místo.
- NIKDY výrobek neumísťujte na vysoký nábytek (například skříň nebo knihovnu) bez zajištění nábytku a výrobku pomocí vhodné podpěry.
- NIKDY výrobek neumísťujte na textil nebo jiné materiály, které by mohly být mezi výrobkem a nábytkem.
- NIKDY na výrobek ani nábytek, na kterém se výrobek nachází, neumísťujte předměty, které by mohly lákat děti k tomu, aby pro ně lezly (například hračky nebo dálkové ovladače).
- Při skladování a přemísťování výrobku by měly být dodržovány stejné zásady.



VAROVÁNÍ: Používáním jiných než určených extraaurálních nebo intraaurálních sluchátek může dojít ke ztrátě sluchu způsobené nadměrným hlukem.

Prohlášení o omezení nebezpečných látek (Indie)

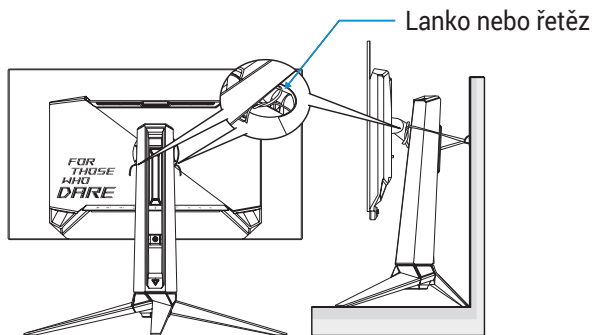
Tento produkt vyhovuje předpisům „India E-Waste (Management) Rules 2016“ a zakazuje použití olova, rtuti, hexavalentního chrómu, polybrominovaných bifenilů (PBB) a polybrominovaných difenyl esterů (PBDE) v koncentracích přesahujících 0,1 hmotnostního % v homogenních materiálech a 0,01 hmotnostního % v homogenních materiálech pro kadmium, vyjma výjimek uvedených v Plánu 2 předpisu.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Prevence převrácení

Při používání displeje připevněte LCD ke zdi pomocí lanka nebo řetězu, který unese váhu monitoru, aby nedošlo k jeho pádu.



- Design displeje se může lišit od obrázků.
- Instalaci musí provést kvalifikovaný technik a další informace vám poskytne váš dodavatel.
- Pro modely s čistou hmotností ≥ 7 kg. Vyberte vhodný způsob, jak zabránit převrácení.
- Použijte metodu popsanou na obrázku výše - připevnění lanka nebo řetězu ke stojanu a následné připevnění ke zdi.

Péče a údržba

- Před zvednutím nebo přemístěním monitoru je lepší odpojit signálový a napájecí kabel. Při zvedání monitoru dodržujte postupy správného zvedání. Při zvedání nebo přenášení držte monitor za okraje. Nezvedejte monitor za stojan nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte hadříkem, který nedře a nepouští vlákna. Odolné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čistícím prostředku.
- Nepoužívejte čistící prostředek s obsahem alkoholu nebo acetonu. Použijte čistící prostředek určený na LCD monitory. Nestříkejte čistící prostředek přímo na povrch displeje, hrozí vniknutí do monitoru a úraz elektrickým proudem.



Tento symbol přeškrtnuté popelnice na kolečkách znamená, že výrobek (elektrická, elektronická zařízení a knoflíkové baterie s obsahem rtuti) by se neměl vyhazovat do komunálního odpadu.

Seznamte se s místními předpisy pro likvidaci elektronických výrobků.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Následující symptomy jsou normální, nejde o závadu:

- Displej může na začátku používání blikat, jde o vlastnost zářivkového podsvícení. Vypnutím a zapnutím vypínače blikání odstraníte.
- V závislosti na pozadí pracovní plochy se může mírně odlišovat jas různých částí displeje.
- Pokud zobrazujete stejný obraz několik hodin, může se do displeje „vypálit“ a přetrvávat. Displej se postupně, ale pomalu „vzpamatuje“, nebo jej na několik hodin vypněte.
- Pokud je displej černý nebo bliká nebo vůbec nefunguje, obraťte se na servis nebo prodejce se žádostí o opravu. Nepokoušejte se jej opravovat sami!

Konvence použité v této příručce



VAROVÁNÍ: Informace ohledně prevence úrazů při akcích prováděných uživatelem.



UPOZORNĚNÍ: Informace ohledně prevence poškození součástí při akcích prováděných uživatelem.



DŮLEŽITÉ: Pokyny, které **MUSÍTE** přesně dodržet.



POZNÁMKA: Další informace a tipy pomáhající při činnosti.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace produktu a softwaru jsou dostupné z níže uvedených zdrojů.

1. Weby společnosti ASUS

Celosvětový web ASUS nabízí aktualizované informace o hardwaru a softwaru ASUS. Viz <http://www.asus.com>

2. Volitelná dokumentace

S produktem může být dodávána volitelná dokumentace, poskytovaná prodejcem. Tyto dokumenty nejsou standardní součástí balení.

Sběrné služby

Programy pro recyklaci a sběr použitých produktů společnosti ASUS vycházejí z našeho závazku dodržování nejvyšších standardů pro ochranu našeho životního prostředí. Věříme, že poskytováním těchto řešení našim zákazníkům umožníme odpovědně recyklovat naše produkty, baterie a další součásti a také obalové materiály.

Podrobné informace o recyklaci v různých regionech viz <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Informace o produktu pro energetický štítek EU



PG27AQDP

1.1 Vítejte!

Děkujeme, že jste zakoupili OLED monitor ASUS®!

Nejnovější širokoúhlý OLED monitor firmy ASUS poskytuje čistší, širší a jasnější zobrazení a navíc řadu funkcí zlepšujících váš zážitek z obrazu.

S těmito funkcemi si můžete užívat pohodlí a příjemný vizuální zážitek, který vám tento monitor přináší!

1.2 Obsah balení

Překontrolujte, zda jste obdrželi všechny součásti:

- ✓ OLED monitor
- ✓ Stojánek monitoru
- ✓ Podstavec monitoru
- ✓ Výměnné filmy
- ✓ Kryt LED projekce
- ✓ Stručná příručka
- ✓ Záruční list
- ✓ 1x napájecí kabel
- ✓ 1x kabel HDMI
- ✓ 1x kabel DP
- ✓ 1x kabel USB 3.2
- ✓ 1x napájecí adaptér
- ✓ 1x sada pro montáž na zed' ROG
- ✓ 1x pouzdro ROG
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Hlášení o testu kalibrace barev
- ✓ Utěrka z mikrovlákn



-
- V případě, že některá z výše uvedených součástí chybí nebo je poškozena, okamžitě kontaktujte prodejce.
-

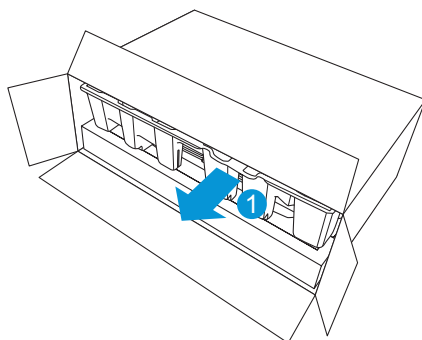
1.3 Sestavení monitoru

Pokyny pro sestavení monitoru:

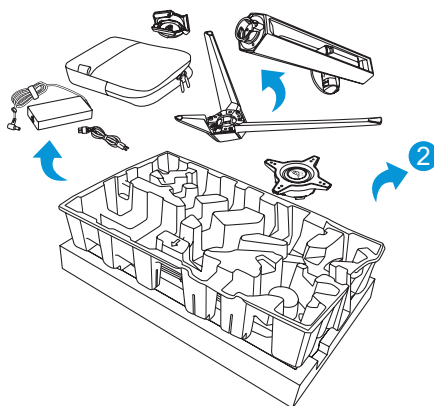


- Během sestavování stojánku/základny monitoru doporučujeme udržovat monitor v jeho polystyrenovém obalu (EPE, polyetylen).

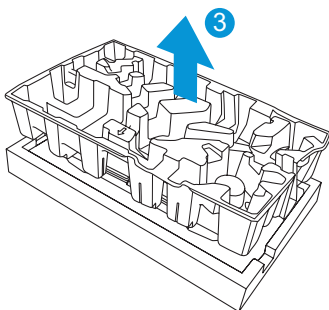
1. Vyměňte sestavu obalu z krabice.



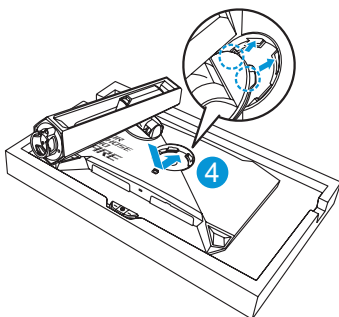
2. Vyměňte veškeré příslušenství z horního obalu lisované buničiny.



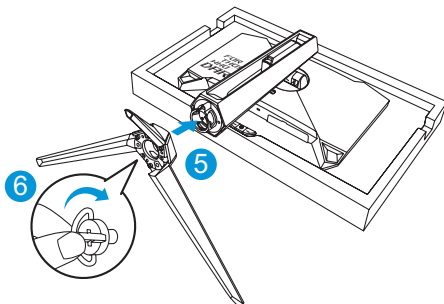
3. Odstraňte obal z formované buničiny.



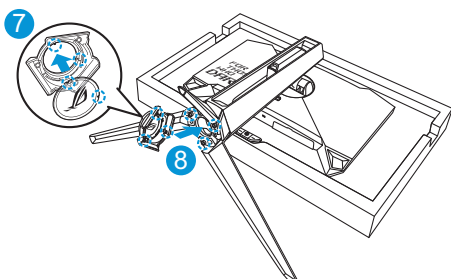
4. Zorientujte a nainstalujte stojánek do příslušné přihrádky na zadní straně monitoru.



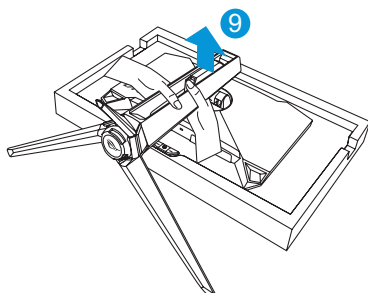
5. Zorientujte a připevněte základnu ke stojánku.
6. Připevněte základnu ke stojánku utažením dodaného šroubku.



7. Vložte výměnný film do krytu LED projekce.
8. Zarovnejte magnetické podložky a nainstalujte kryt LED projekce do stojánu.



9. Vyměňte monitor z dolního dílu EPE.

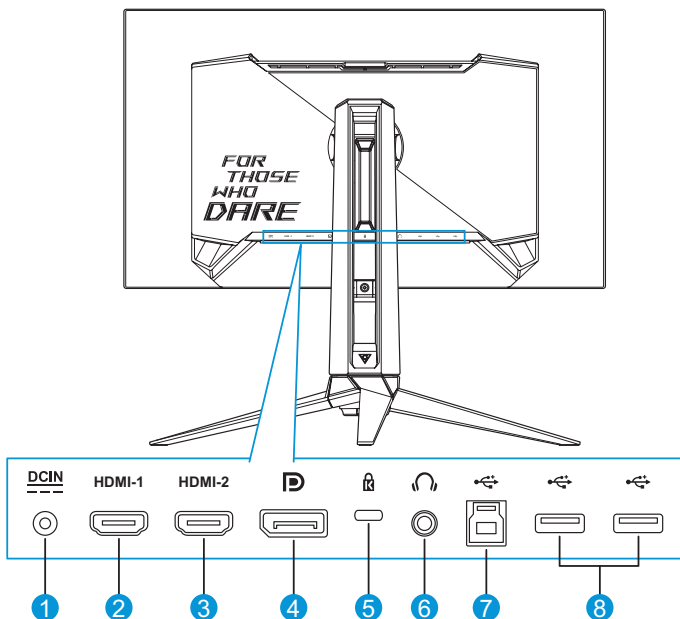


- Nepřidržíte panel – při zvedání monitoru doporučujeme uchopit stojan monitoru.
- Základní velikost šroubu je M5 x 25 mm.

Nastavte sklon monitoru, který vám nejvíce vyhovuje.

1.4 Připojení kabelů

1.4.1 Zadní část OLED monitoru

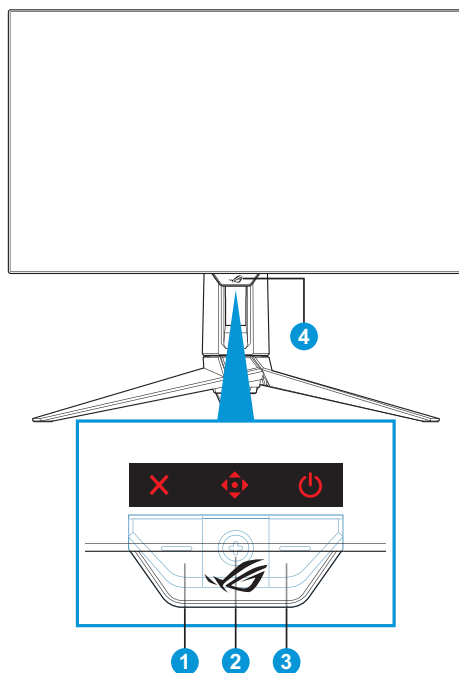


1. Port vstupu stejnosměrného napájení
2. Port HDMI-1
3. Port HDMI-2
4. DisplayPort
5. Zámek Kensington
6. Konektor sluchátek
7. Port USB Type-B
8. Porty USB Type-A




1.5 Představení monitoru

1.5.1 Použití ovládacích tlačítek

Nastavte monitor pomocí ovládacích tlačítek na zadní části monitoru.







1. **X** Tlačítko Výběr vstupu / Zavřít:
 - Když je nabídka OSD zavřená, stisknutím aktivujete klávesovou zkratku **Výběr vstupu**.
 - Když je nabídka OSD otevřená, stisknutím nabídku OSD zavřete.
2. **⬆** Klávesová zkratka / tlačítko Navigace:
 - a. Když je nabídka OSD VYPNUTÁ:
 - **⬆**: Stisknutím aktivujete nabídku OSD.
 - **⬆**: Pohybem tohoto tlačítka nahoru aktivujete klávesovou zkratku **GameVisual**.

- : Pohybem tohoto tlačítka dolů aktivujete klávesovou zkratku **Čištění pixelů**.
- : Pohybem tohoto tlačítka doprava aktivujete klávesovou zkratku **GamePlus**.
- : Posunutím tlačítka doleva aktivujete klávesovou zkratku **AI asistent**.





- Chcete-li změnit funkci klávesových zkratk, přejděte do nabídky **MyFavorite > Zástupce**.
- Další informace o funkci GamePlus viz strana 1-8.
- Další informace o funkci GameVisual viz strana 1-11.

b. Když je OSD nabídka ZAPNUTÁ:

- : Stisknutím potvrďte výběr.
- : Pohybem tlačítka nahoru/dolů můžete procházet nastavení.
- : Pohybem tlačítka vpravo přejdete na další nabídku.
- : Pohybem tlačítka vlevo ukončíte nabídku OSD nebo přejdete na předchozí nabídku.

3. Tlačítko Napájení:

- Stiskem tohoto tlačítka zapnete/vypnete monitor.
- Chcete-li monitor vypnout, stiskněte toto tlačítko a pohybem tlačítka  nahoru/dolů vyberte možnost **Vypnout**. Poté stiskněte tlačítko  pro potvrzení výběru.



4. Indikátor napájení:









- Význam barev kontrolky napájení je v následující tabulce.

Stav	Popis
Červená	ZAPNUTO
Oranžová	Režim připravenosti
VYPNUTO	VYPNUTO

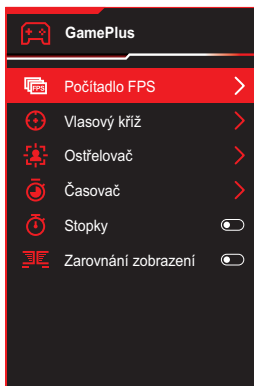
1.5.2 Funkce GamePlus

Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vylepšuje herní prostředí pro uživatele při hraní různých typů her. Překrytí vlasového kříže s několika druhy vlasových křížů, abyste si mohli vybrat ten nejlepší pro hranou hru. Funkce ostřelovače (k dispozici, pouze když je vašem zařízení deaktivováno HDR) je přizpůsobena pro hry FPS (First-Person Shooter). Na levou stranu displeje lze rovněž umístit časovač na obrazovce a stopky pro sledování doby hraní. Můžete postupně vybrat také typ zarovnání.

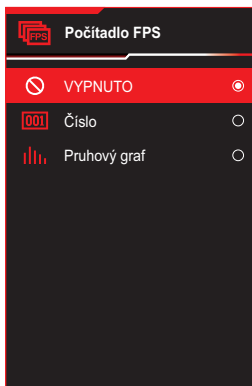
Pokyny pro aktivaci funkce GamePlus:

1. Stiskněte rychlé tlačítko GamePlus. Ve výchozí konfiguraci je tlačítko  vpravo nastaveno jako klávesová zkratka GamePlus. Chcete-li změnit funkci klávesových zkratk, přejděte do nabídky **MyFavorite > Zástupce**.
2. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů vybírejte různé funkce.
3. Stisknutím tlačítka  nebo pohybem tlačítka  vpravo potvrďte zvolenou funkci a pohybem tlačítka  nahoru/dolů procházejte nastavení. Pohybem tlačítka  vlevo se vraťte, vypněte nebo ukončete.
4. Označte požadované nastavení a stisknutím tlačítka  jej aktivujte. Když je funkce aktivovaná, stisknutím tlačítka  ji deaktivujte.

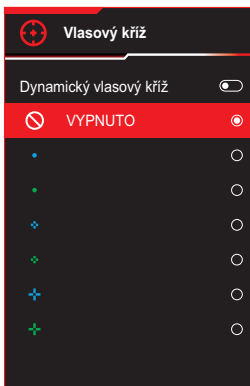
Hlavní nabídka
GamePlus



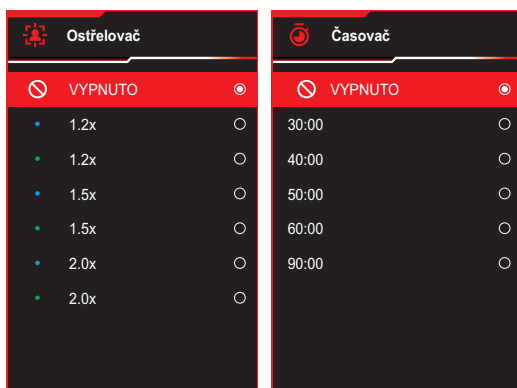
GamePlus – Počítadlo
FPS



GamePlus – Vlasový
kříž



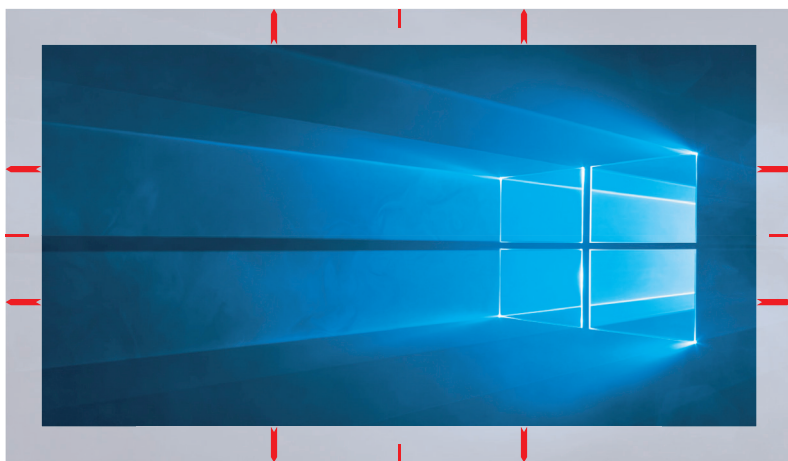
GamePlus – Ostřelovač GamePlus – Časovač



GamePlus – Stopky




GamePlus – Zarovnání zobrazení



1.5.3 Funkce GameVisual

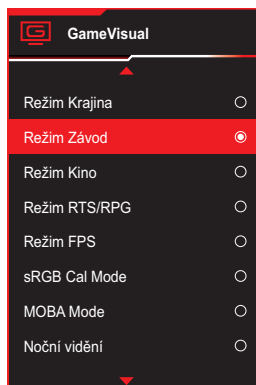
Funkce GameVisual pomáhá pohodlně vybírat z různých režimů obrazu.

Pokyny pro aktivaci funkce GameVisual:

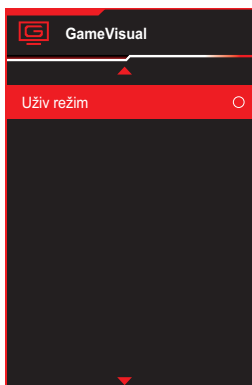
1. Stiskněte klávesovou zkratku GameVisual. Ve výchozí konfiguraci je tlačítko  nastaveno jako klávesová zkratka GameVisual. Chcete-li změnit funkci klávesových zkratk, přejděte do nabídky **MyFavorite > Zástupce**.
2. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů vybírejte různé režimy.
 - **Režim Krajina:** Toto je nejlepší volba pro fotografie krajiny s technologií GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim Závod:** Toto je nejlepší volba pro hraní závodních her s technologií GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim Kino:** Toto je nejlepší volba pro sledování filmů s technologií GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim RTS/RPG:** Toto je nejlepší volba pro hraní her RTS (Real-Time Strategy)/RPG (Role-Playing Game) s technologií GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim FPS:** Nejlepší volba pro hraní her FPS (First Person Shooter) s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **sRGB Cal Mode:** Toto je nejlepší volba pro prohlížení fotografií a PC grafiky.
 - **MOBA Mode:** Toto je nejlepší volba pro hraní her MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) s technologií GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Noční vidění:** Nejlepší volba pro hry s tmavým prostředím, ve kterých využijete technologii GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Uživ režim:** Menu Barva nabízí více položek.



-
- V režimu **Závod** nelze konfigurovat funkce **Sytost** a **Ostrost**.
 - V režimu **sRGB Cal** nelze konfigurovat funkce **Sytost**, **Teplota barev**, **Ostrost** a **Kontrast**.
 - V režimu **MOBA** nelze konfigurovat funkci **Sytost**.
-



(Strana 1/2)



(Strana 2/2)

3. Stisknutím tlačítka  potvrďte výběr.

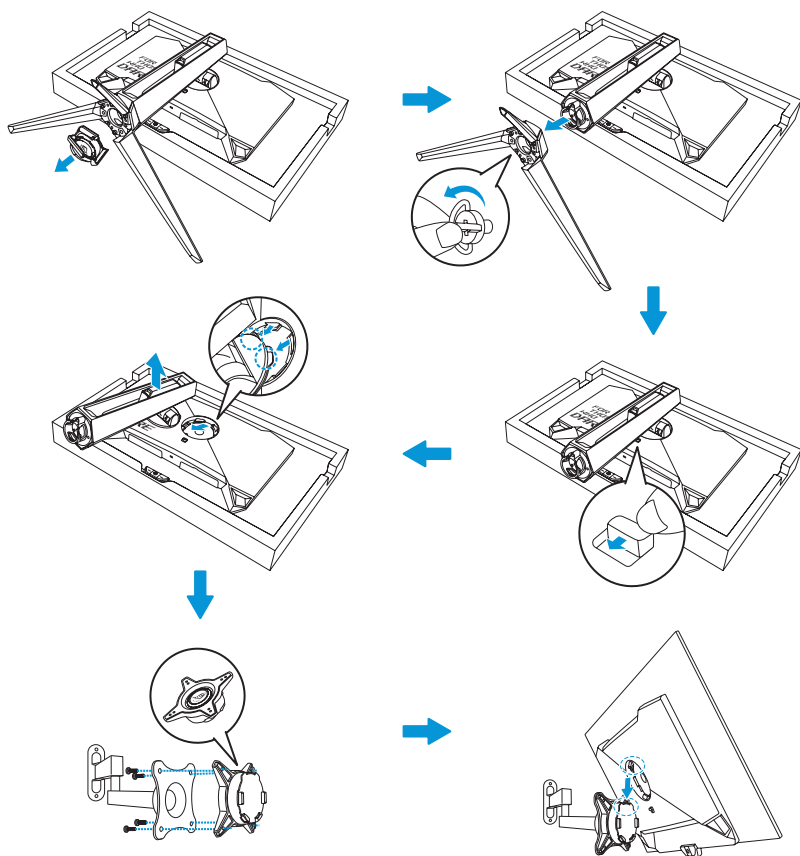
2.1 Odpojení stojanu (nástěnný držák VESA)



- Zabraňte poškození povrchu monitoru. Při odpojování stojanu monitoru vždy udržujte monitor v jeho polystyrenovém (EPE) obalu.

Odnímatelný stojan monitoru je speciálně navržen pro upevnění na stěnu VESA.

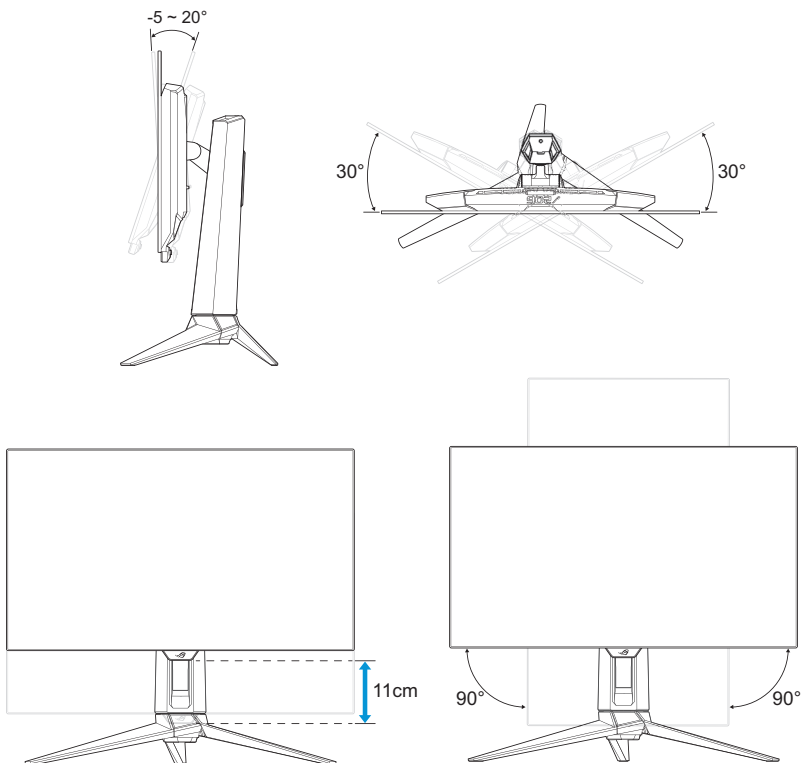
1. Odpojte napájecí a signálové kabely. Opatrně položte monitor obrazovkou dolů na jeho EPE obal. Poté sejměte kryt LED projekce.
2. Uvolněte přiložený šroub a vyjměte podstavec ze stojánku.
3. Stisknutím uvolňovacího tlačítka odpojte stojánek od monitoru.
4. Sejměte stojánek z monitoru.
5. Nainstalujte držák pro montáž na stěnu do sady pro montáž na stěnu VESA.
6. Pokud chcete použít nástěnný držák VESA, nainstalujte sadu pro montáž na stěnu VESA.



- Sada pro montáž na stěnu VESA (100 x 100 mm).
- Používejte jen držáky na stěnu se schválením UL a minimální zátížitelností 22,7 kg (velikost šroubu M4 x 10 mm).

2.2 Nastavení monitoru

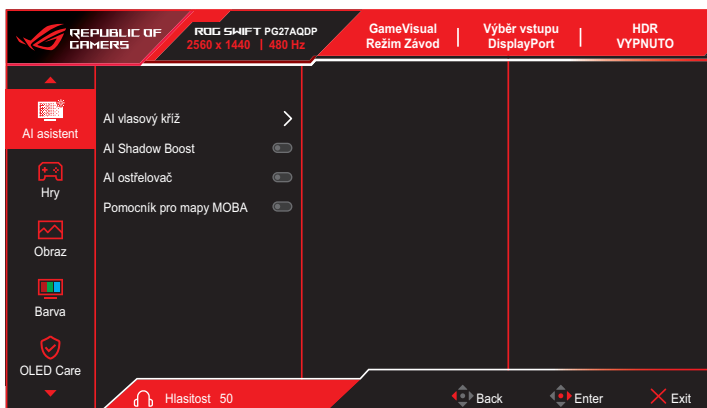
- V zájmu optimálního pozorování doporučujeme podívat se tak, abyste viděli celou plochu monitoru, a pak nastavit sklon, který vám nejvíc vyhovuje.
- Při nastavování sklonu držte stojan, aby monitor nespádl.
- Sklon monitoru můžete nastavit v rozmezí -5° až 20° a také je možné monitor natočit doleva nebo doprava v rozsahu 30° . Můžete rovněž upravit výšku monitoru v rozsahu ± 11 cm a otočit monitor (o 90° po směru nebo proti směru hodin) do orientace na výšku.













- Je normální, že se monitor při nastavování úhlu mírně třese.

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

3.1.1 Změna konfigurace

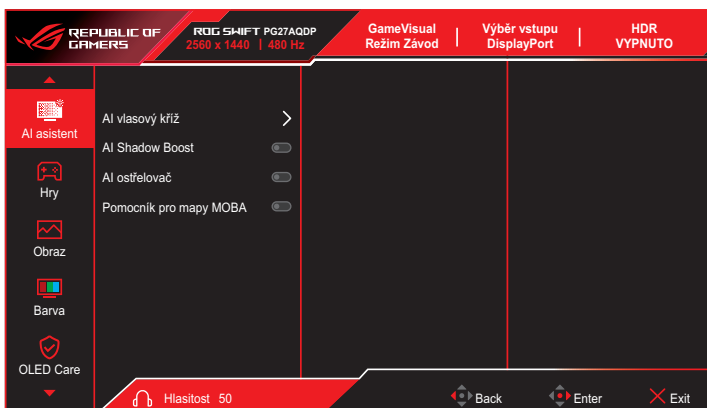


1. Stisknutím tlačítka  zobrazíte nabídku OSD.
2. Přesunutím tlačítka  nahoru/dolů můžete procházet funkcemi. Označte požadovanou funkci a stisknutím tlačítka  nebo posunutím tlačítka  doprava přejděte do podnabídky. V podnabídce pohybným tlačítkem  znovu nahoru/dolů a procházejte funkcemi podnabídky. Označte požadovanou funkci podnabídky a stisknutím tlačítka  vyberte možnost nebo pohybem tlačítka  nahoru/dolů upravte nastavení.
3. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů změňte nastavení vybrané funkce.
4. Chcete-li ukončit a uložit nabídku OSD, opakovaně stiskněte tlačítko  nebo pohybným tlačítkem  vlevo, dokud nabídka OSD nezmizí. Chcete-li upravit nastavení dalších funkcí, zopakujte kroky 1 až 3.

3.1.2 Představení funkcí OSD

1. AI asistent

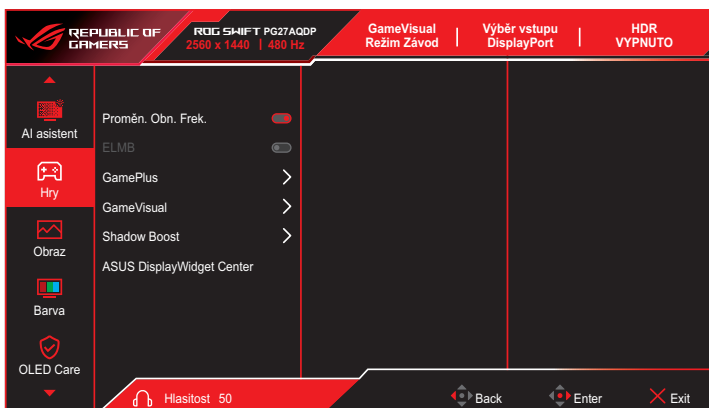
Nakonfigurujte předvolby AI asistenta pro vaši hru.



- **AI vlasový kříž:** Zaměřovač automaticky změní svou barvu na kontrastní barvu proti svému pozadí a zajistí tak živý zaměřovač ve hře FPS.
- **AI Shadow Boost:** Funkce Dynamický Shadow Boost dokáže automaticky upravit úroveň černé a bílé se zónami K na maximální výkon s přirozenějším vzhledem a dojmem.
- **AI ostřelovač:** Zaměřovací bod se automaticky přiblíží, když míří na nepřítel v každém tréninku, což vám pomůže přesně mířit.
- **Pomocník pro mapy MOBA:** Funguje tak, že analyzujete minimapu na obrazovce, abyste viděli, kde se shromažďují nepřátelé, a upozorní vás blikajícími červenými světly na minimapě.

2. Hry

Nakonfigurujte své herní předvolby.



- **Proměn. Obn. Frek.:** Umožňuje grafickému zdroji, který podporuje funkci Variabilní obnovovací frekvence, dynamicky upravovat obnovovací frekvenci monitoru na základě snímkové frekvence typického obsahu. To přináší energetickou úsporu a obraz téměř bez zadrhávání a s nízkou latencí.



- Funkci **Proměn. Obn. Frek.** lze aktivovat pouze v rozsahu 40 Hz~480 Hz.

- **ELMB:** Slouží k zapnutí/vypnutí funkce ELMB (Extreme Low Motion Blur). ELMB pracuje na vertikální frekvenci 120/240 Hz.



- Chcete-li aktivovat **ELMB**, vypněte nejprve funkci **Proměn. Obn. Frek.**

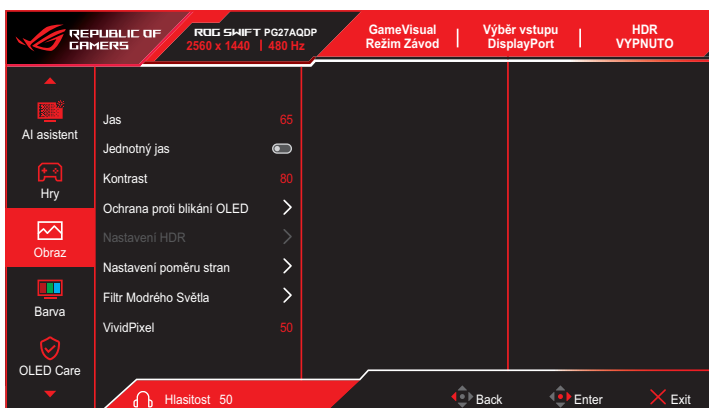
- **GamePlus:** Konfiguruje herní prostředí. Pro podrobnosti si přečtěte stránky 1-8 a 1-10.
- **GameVisual:** Zvolí režim obrazu. Pro podrobnosti si přečtěte stránky 1-11 a 1-12.
- **Shadow Boost:** Nastaví křivku gamma monitoru pro vylepšení tmavých odstínů obrazu, díky čemuž lze tmavé scény a předměty snadněji najít. Dostupné možnosti: **VYPNUTO**, **Dynamické nastavení** a **Úroveň 1 ~ Úroveň 3**.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Naskenujte QR kód a stáhněte speciální aplikaci pro monitory ASUS, která umožňuje ovládat nastavení monitoru, jako je jas, kontrast nebo teplota barev, pouhými několika kliknutími myši.



3. Obraz

Konfigurujte parametry obrazu.



- **Jas:** Upravte úroveň jasu. Rozsah nastavení je **0 až 100**.
- **Jednotný jas:** Pokud je tato funkce povolena, systém neupraví maximální jas obrazovky, když je obrazovka zobrazena v jiné velikosti.
- **Kontrast:** Upravte úroveň kontrastu. Rozsah nastavení je **0 až 100**.
- **Ochrana proti blikání OLED:** Vylepšuje obraz tím, že stabilizuje obnovovací frekvenci v určitém rozsahu.



- Skutečný výkon se může lišit v závislosti na modelu monitoru a konkrétním prostředí.
- Funkci OLED anti-flicker omezující blikání lze aktivovat pouze při frekvenci 240 Hz a rozlišení 1080P nebo 1440P.

- **Nastavení HDR:** High Dynamic Range (Vysoký dynamický rozsah). Obsahuje několik režimů HDR. Režim HDR lze vybrat, když je vstupní video správný zdroj HDR.



- Při detekování obsahu HDR se zobrazí místní zpráva „HDR ZAP“. Při zobrazení obsahu HDR není/nejsou k dispozici následující funkce: GameVisual, Posílení stínů, Jas, Kontrast, Nastavení poměru stran, Filtr Modrého Světla, Teplota barev, Gamma, Sytost.

- **Nastavení poměru stran:** Slouží k nastavení poměru stran na **16:9** nebo **Čtverec** pro různé herní situace.



- **16:9:** Pro lepší formát pro hry FPS stačí zvolit možnost **Vyplnit** nebo **Simulace 24,5"** v části **Celá**. Případně můžete vybrat možnost **Bod po bodu**, například rozlišení 3288 x 1850 pro 27" v nastavení zobrazení systému Windows.
- **Čtverec:** Poskytuje různé možnosti poměru stran s různými velikostmi obrazovky, včetně možností **Celá**, **Ekvivalent** a **Bod po bodu**.

- **Filtr Modrého Světla:** Sníží energetickou úroveň modrého světla z LED podsvícení panelu. Chcete-li **Filtr Modrého Světla** vypnout, vyberte možnost **VYPNUTO**.



- Když je aktivován **Filtr Modrého Světla**, budou automaticky naimportována výchozí nastavení **Režim Závod**.
- Funkci **Jas** lze konfigurovat mezi **Úroveň 1** až **Úroveň 3**.
- **Úroveň 4** je optimalizované nastavení. Funkci **Jas** nelze konfigurovat.
- Tento monitor je vybaven panelem s nízkým vyzařováním modrého světla, který je v souladu s hardwarovým řešením TÜV Rheinland Low Blue Light v režimu továrního resetu/výchozího nastavení.

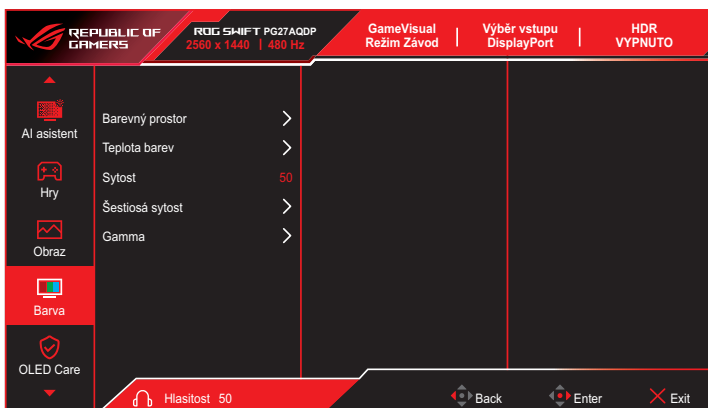


- Pro uvolnění zatížení zraku dodržujte následující zásady:
- Během vícehodinového používání displeje musí uživatelé dělat přestávky. Doporučujeme provádět krátké přestávky (alespoň 5 minut) přibližně po každé 1 hodině souvislé práce. Častější kratší přestávky jsou účinnější, než jedna dlouhá.
- Aby se minimalizovala zátěž zraku a vysoušení vašich očí, musí uživatelé pravidelně uvolňovat zrak tím, že budou pravidelně zaostřovat na vzdálené objekty.
- Cvičení s očima může přispět k omezení únavy zraku. Tato cvičení často opakujte. Pokud zátěž zraku pokračuje, poraďte se s lékařem. Cvičení s očima: (1) Dívejte se opakovaně nahoru a dolů (2) Pomalu otáčejte očima (3) Pohybuje očima úhlopříčně.
- Modré světlo s vysokou energií může vést k zatěžování zraku a k větším podmíněným makulární degeneraci (VPMD). Filtr Modrého Světla omezuje 70 % (max.) škodlivého modrého světla pro eliminaci syndromu počítačového vidění (CVS, Computer Vision Syndrome).

- **VividPixel:** Exkluzivní technologie ASUS, která přináší věrný obraz pro křišťálově čistou a na detail zaměřenou zábavu. Rozsah nastavení je **0** až **100**.

4. Barva

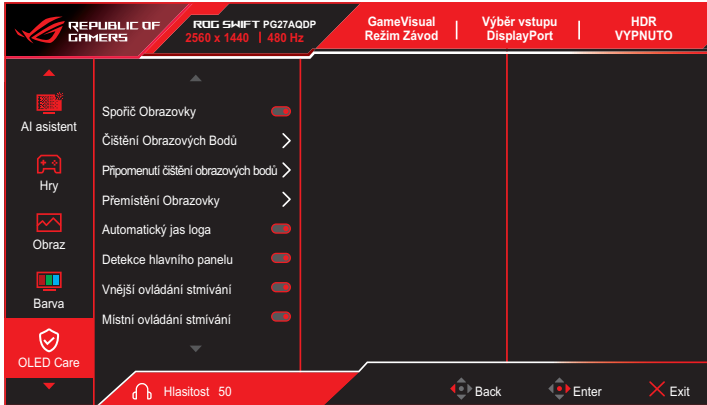
Tato nabídka umožňuje nastavit barvu obrazu.



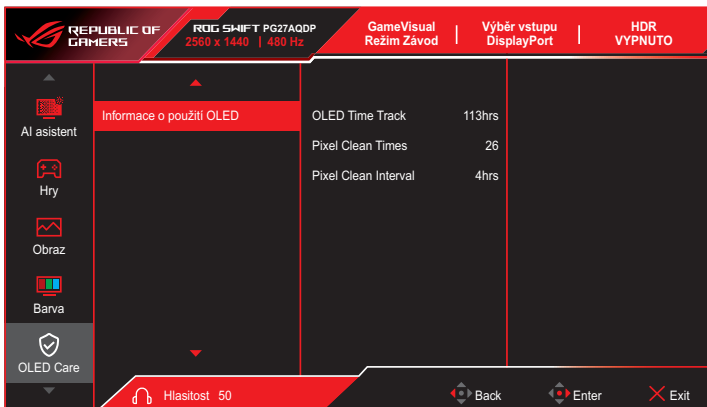
- **Barevný prostor:** Slouží k výběru barevného prostoru pro barevný výstup monitoru.
- **Teplota barev:** Uvolí požadovanou teplotu barev.
- **Sytost:** Upravuje úroveň sytosti.
- **Šestiosá sytost:** Slouží k úpravě sytosti pro barvy R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Slouží k nastavení barevného režimu.

5. OLED Care

Slouží ke konfiguraci nastavení, která souvisejí s ochranou obrazovky.



(Strana 1/2)



(Strana 2/2)

- **Spořič Obrazovky:** Slouží k aktivaci nebo deaktivaci funkce spořiče obrazovky. Jas obrazovky se automaticky sníží, pokud na obrazovce nedojde k žádné změně.

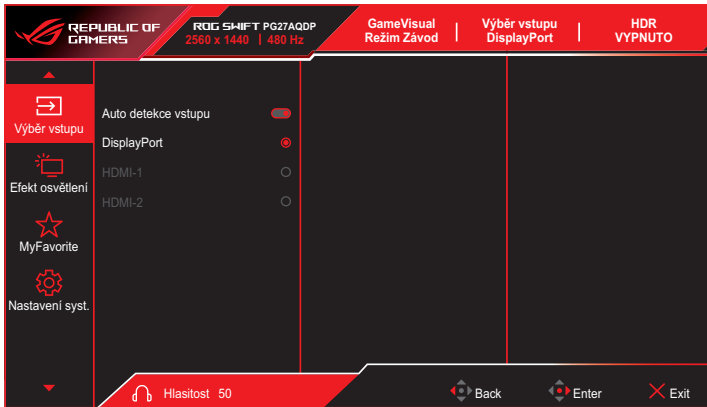
- **Čištění Obrazových Bodů:** Slouží ke kalibraci všech problémů, které se mohou objevit na obrazovce, když je váš monitor zapnutý po dlouhou dobu. Tento proces bude trvat přibližně 6 minuty. Tato funkce se automaticky aktivuje po vypnutí monitoru. Během procesu neodpojujte napájecí kabel. Pokud zapnete monitor, funkce Čištění Obrazových Bodů přestane fungovat.
- **Připomenutí čištění obrazových bodů:** Slouží k nastavení připomenutí pro uživatele, aby provedl čištění obrazových bodů.



- Vzhledem k vlastnostem technologie OLED může na obrazovce při prvním použití nebo při použití po dlouhé době nečinnosti dojít k efektu mra (tmavé skvrny na obrazovce, nejlépe viditelné na šedém pozadí) a ulpívání obrazu. Pro odstranění tohoto stavu doporučujeme při zapnutí monitoru použít funkci Čištění obrazových bodů.
-
- **Přemístění Obrazovky:** Vyberte úroveň pohybu obrazovky, abyste zabránili přilepení obrazu na panel displeje.
 - **Automatický jas loga:** Povoláním této funkce umožníte systému automaticky upravit jas loga, aby napravit potenciální problémy s kvalitou obrazu.
 - **Detekce hlavního panelu:** Detekuje oblasti uživatelského rozhraní, jako je hlavní panel / panel nabídek, a řídí jas; to potlačuje ulpívání obrazu ve vnější části obrazovky.
 - **Vnější ovládání stmívání:** Optimalizace špičkového jasu pomocí analýzy obrazu.
 - **Místní ovládání stmívání:** Detekuje obrazové informace a vyrovnává jas pomocí analýzy odchylky obrazu.
 - **Informace o použití OLED:** Zaznamenává, kolikrát bylo provedeno čištění pixelů, a zobrazuje informace o intervalu čištění pixelů.

6. Výběr vstupu

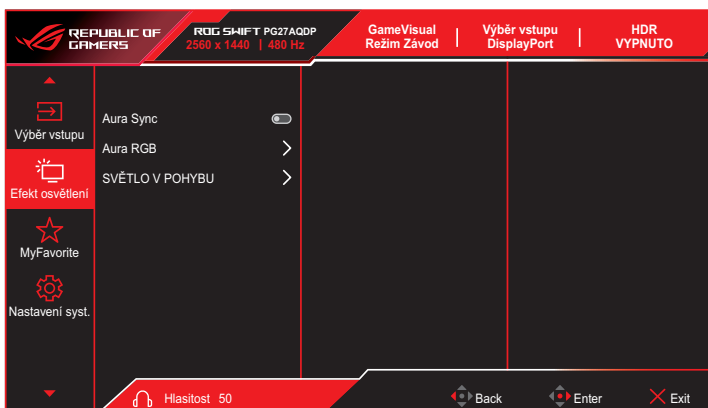
Vyberte zdroj vstupu.



- **Auto detekce vstupu:** Když je tato funkce povolena, systém automaticky vybere naposledy připojený I/O port.
- **Vstupní zdroj:** Slouží k ručnímu výběru vstupního zdroje.

7. Efekt osvětlení

Slouží k nakonfigurování světelného efektu pro zadní kryt a kryt základny.



- **Aura Sync:** Umožňuje zapnout nebo vypnout funkci Aura Sync, která synchronizuje světelný efekt Aura RGB mezi všemi podporovanými zařízeními.



- Když je zapnutá funkce **AURA Sync**, bude deaktivována funkce **Aura RGB**.

- **Aura RGB:** Můžete si vybrat z pěti živých barev: **Duha**, **Barevný cyklus**, **Šum**, **Dýchání**, **Bleskové světlo**, a **VYPNUTO**. Můžete ručně měnit barvu R/G/B/C/M/Y pro režimy **Statický**, **Pulzování** a **Stroboskop**.

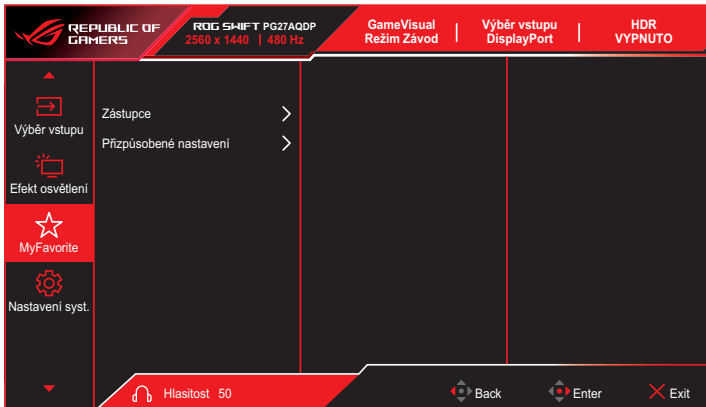


- Když je zapnutá funkce **AURA RGB**, bude deaktivována funkce **Aura Sync**.

- **SVĚTLO V POHYBU:** Slouží k výběru úrovně jasu světla na podstavci. Rozsah nastavení je od **Úroveň 1** ~ **Úroveň 3** a **VYPNUTO**.

8. MyFavorite

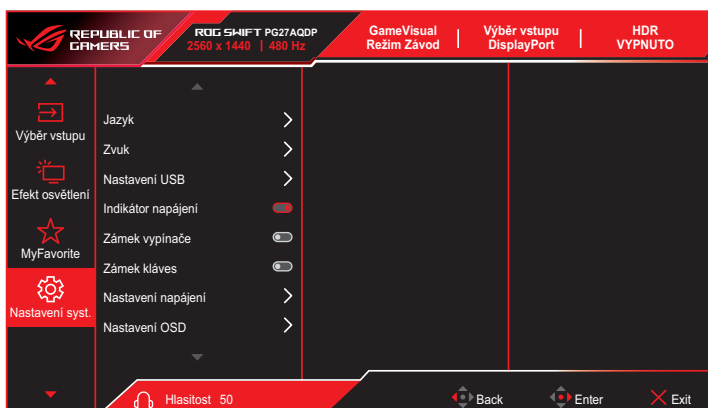
Z této hlavní funkce lze nastavit položky Zástupce a Vlastní Nastavení.



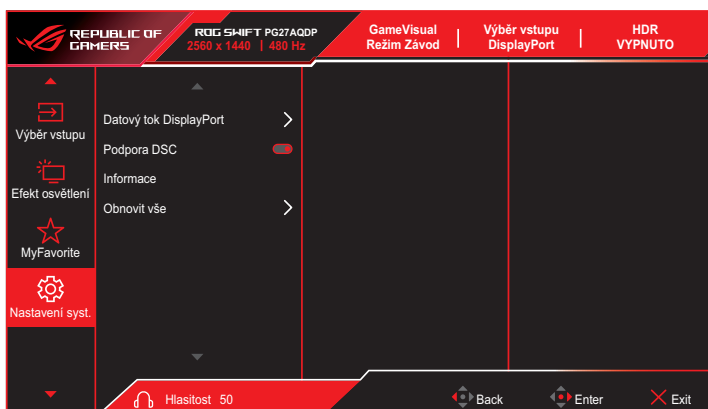
- **Zástupce:** Jako zástupce může uživatel vybrat a nastavit funkce **AI asistent, GamePlus, GameVisual, Jas, Ztlumit, Shadow Boost, Kontrast, Výběr vstupu, Nastavení HDR, Filtr Modrého Světla, Teplota barev, Hlasitost, Čištění Obrazových Bodů, Přizpůsobené nastavení-1, Přizpůsobené nastavení-2.**
- **Přizpůsobené nastavení:** Lze použít preferované nastavení.

9. Nastavení systému

Nastavení konfigurace systému.




(Strana 1/2)



(Strana 2/2)

- **Jazyk:** Slouží k výběru dostupného jazyky nabídky OSD. K dispozici jsou možnosti **Angličtina, Francouzština, Němčina, Španělština, Italská, Holandština, Ruština, Polština, Čeština, Chorvatština, Maďarština, Rumunština, Portugalština, Turečtina, Zjednodušená čínština, Tradiční čínština, Japonština, Korejšťina, Perština, Thajština, Indonéština, Ukrajinština a Vietnamština.**

- **Zvuk:**
 - **Hlasitost:** Slouží k úpravě hlasitosti od **0** do **100**.
 - **Ztlumit:** Při zvolení této volby se vypne hlasitost.
- **Nastavení USB:** Nastaví dostupnost rozbočovače USB v pohotovostním režimu.
- **Indikátor napájení:** Zapne/vypne LED indikátor napájení.
- **Zámek vypínače:** Slouží k vypnutí nebo zapnutí vypínače.
- **Zámek kláves:** Povoláním této funkce deaktivujete všechny funkční klávesy. Stisknutím a podržením tlačítka  déle než pět sekund zrušíte funkci zámku kláves.
- **Nastavení napájení:** Vyberte nastavení napájení mezi **Režim výkonu** a **Režim úspory energie**.



- V režimu **Úspora energie** bude jas obrazovky snížen a monitor bude spotřebovávat méně energie. Pokud potřebujete udržovat vyšší jas, potom nastavte **Nastavení napájení** na **Režim Výkon**.
- Před aktivací **Režim úspory energie** vypněte funkci HDR.

- **Nastavení OSD:**
 - **OSD-pozice:** Slouží k nastavení pozice nabídky OSD.
 - **Časový interval OSD:** Slouží k úpravě časového intervalu nabídky OSD.
 - **Průhlednost:** Nastavení průhlednosti pozadí nabídky OSD.
 - **DDC/CI:** Slouží k aktivaci nebo deaktivaci funkce DDC/CI.



- Když je aktivována funkce **VRR**, bude deaktivována funkce **DDC/CI**. Aby bylo možné konfigurovat funkci **DDC/CI**, je třeba vypnout funkci **VRR**.

- **Datový tok DisplayPort:** Slouží k výběru **DisplayPort 1.2** nebo **DisplayPort 1.4** podle verze DP grafické karty.
- **Podpora DSC:** Slouží k aktivaci nebo deaktivaci podpory DSC (Display Stream Compression).
- **Informace:** Zobrazení informací o monitoru.
- **Obnovit vše:** Volbou **ANO** obnovíte nastavení do výchozího továrního režimu.

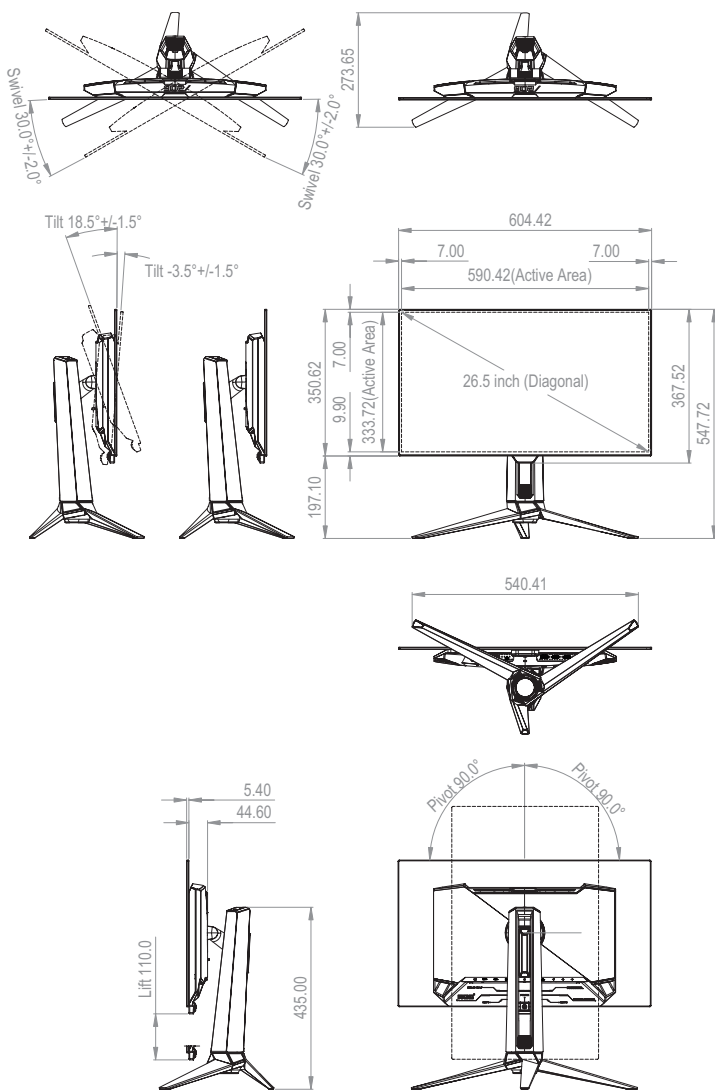
3.2 Specifikace

Model	PG27AQDP
Typ panelu	OLED
Velikost panelu	26,50" (67,32 cm)
Max. rozlišení	2560 x 1440
Jas (typ.)	<ul style="list-style-type: none">• 275 cd/m² (APL 100%)• 450 cd/m² (APL 25%) (střed 1 bod , typ.)
Kontrastní poměr (typ.)	1500000:1
Zorný úhel	<ul style="list-style-type: none">• 178° (P/L)• 178° (N/D)
Zobrazované barvy	1,07 miliardy (10 bitů)
Doba odezvy	0,03 ms
Vstup HDMI	Ano
Vstup DisplayPort	Ano
Port USB3.0	<ul style="list-style-type: none">• Odchozí x1• Přichozí x2
Sluchátka	Ano
Příkon při zapnutí	27 W (Měření jasu obrazovky 200 nitů bez připojení zvuku/USB/čtečky karet)
Barvy skříně	Černá
LED kontrolka napájení	<ul style="list-style-type: none">• Červená (zapnuto)• Oranžová (pohotovostní režim)• Bliká oranžově (čištění obrazových bodů)
Režim úspory energie	< 0,5 W
Režim vypnutého napájení	< 0,3 W
Sklon	-5° ~ +20°
Otáčení	±30°
Nastavení výšky	110,0 mm
Nástěnný držák Vesa	100 x 100
Fyz. rozměry se stojánkem (ŠxVxH)	605 x (438~548) x 274 mm
Fyz. rozměry bez stojánku (ŠxVxH)	605 x 368 x 50 mm


Model	PG27AQDP
Rozměry krabice (ŠxVxH)	690 x 440 x 220 mm
Čistá hmotnost (odhad)	6,2 kg
Celková hmotnost (odhad.)	9,4 kg
Jmenovité napětí	Adaptér 20 V, 7,5 A
Teplota	<ul style="list-style-type: none"> • Provozní teplota: 0~40°C • Skladovací teplota: -30~65°C

*Změny technických údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

3.3 Vnější rozměry



3.4 Řešení potíží (FAQ)

Problém	Možné řešení
LED kontrolka napájení nesvítí	<ul style="list-style-type: none">• Stiskem tlačítka  ověřte, zda je monitor zapnutý.• Zkontrolujte, zda je adaptér a napájecí kabel řádně připojen k monitoru a do elektrické zásuvky.• Zkontrolujte funkci Indikátor napájení v nabídce OSD. Stisknutím volby „ZAPNUTO“ zapnete LED napájení.
LED kontrolka svítí červeně a nezobrazuje se obraz	<ul style="list-style-type: none">• Zkontrolujte, zda je monitor a počítač zapnutý.• Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem.• Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty.• Připojte počítač k jinému monitoru a ověřte tak, že správně funguje.
Obraz je příliš tmavý nebo světlý Obraz se třese, je zvlněný nebo je abnormální	<ul style="list-style-type: none">• Upravte nastavení Kontrastu a Jasu prostřednictvím OSD.• Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem.• Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobit rušení, dále od monitoru.• Odpojte adaptér a znovu jej připojte k elektrické zásuvce. Potom zapněte monitor.
Obraz má barevné vady (bílá barva není bílá)	<ul style="list-style-type: none">• Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty.• Použijte volbu All Reset (Resetovat vše) v OSD menu.• Zvolte odpovídající teplotu barev (Teplota barev) přes OSD.
Zvuk chybí nebo je tichý	<ul style="list-style-type: none">• Upravte nastavení hlasitosti vašeho monitoru nebo počítače.• Zkontroluje, že je správně instalován a aktivován ovladač zvukové karty počítače.• Zkontrolujte zdroj zvuku.

3.5 Seznam podporovaných frekvencí

Podporované frekvence

Frekvence	Rozlišení	HDMI	DP
Frekvence PC	640x480-60Hz	V	V
Frekvence PC	640x480-75Hz	V	V
Frekvence PC	800x600-60Hz	V	V
Frekvence PC	800x600-75Hz	V	V
Frekvence PC	1024x768-60Hz	V	V
Frekvence PC	1024x768-75Hz	V	V
Frekvence PC	1280x800-60Hz	V	V
Frekvence PC	1280x960-60Hz	V	V
Frekvence PC	1280x1024-60Hz	V	V
Frekvence PC	1600x1200-60Hz	V	V
Frekvence PC	1920x1080-60Hz	V	V
Frekvence PC	1920x1080-240Hz	V	V
Frekvence PC	1920x1080-480Hz	V	V
Frekvence PC	2560x1440-60Hz	V	V
Frekvence PC	2560x1440-120Hz	V	V
Frekvence PC	2560x1440-144Hz	-	V
Frekvence PC	2560x1440-180Hz	-	V
Frekvence PC	2560x1440-240Hz	V	V
Frekvence PC	2560x1440-360Hz	V	V
Frekvence PC	2560x1440-480Hz	V	V
Časování obrazu	640x480p-60Hz	V	V
Časování obrazu	720x480p-60Hz	V	V
Časování obrazu	720x480p-60Hz	V	V
Časování obrazu	1280x720p-60Hz	V	V
Časování obrazu	1920x1080p-60Hz	V	V
Časování obrazu	720x576p-50Hz	V	V

Frekvence	Rozlišení	HDMI	DP
Časování obrazu	1280x720p-50Hz	V	V
Časování obrazu	1920x1080p-50Hz	V	V
Časování obrazu	1920x1080p-24Hz	V	V
Časování obrazu	1920x1080p-25Hz	V	V
Časování obrazu	1920x1080p-30Hz	V	V
Časování obrazu	1920x1080p-100Hz	V	V
Časování obrazu	1920x1080p-120Hz	V	V
Časování obrazu	3840x2160p-24Hz	V	-
Časování obrazu	3840x2160p-25Hz	V	-
Časování obrazu	3840x2160p-30Hz	V	-
Časování obrazu	3840x2160p-60Hz	V	-
Časování obrazu	3840x2160p-50Hz	V	-
Časování obrazu	3840x2160p-120Hz	V	-
Časování obrazu	3840x2160p-100Hz	V	-

Frekvence simulace 24,5"

Frekvence	Rozlišení	HDMI	DP
Frekvence detailů	2368x1332-60Hz	V	V
Frekvence detailů	2368x1332-120Hz	V	V
Frekvence detailů	2368x1332-240Hz	V	V
Frekvence detailů	2368x1332-360Hz	V	V
Frekvence detailů	2368x1332-480Hz	V	V

Frekvence čtverce

Frekvence	Rozlišení	HDMI	DP
Frekvence detailů	1024x768-480Hz	V	V
Frekvence detailů	1920x1440-480Hz	V	V
Frekvence detailů	1440x1080-480Hz	V	V
Frekvence detailů	1280x960-480Hz	V	V
Frekvence detailů	1728x1080-480Hz	V	V

* Režimy neuvedené výše v tabulce nemusí být podporovány. V zájmu optimálního rozlišení doporučujeme vybrat některý z režimů uvedených v tabulce.

