

Dear Customer!

Congratulations on purchasing the premium quality CANYON product!

We are happy to present to you our gaming accessories, which are the combination of new technology and fresh design.

Our own design bureau implements the latest trends in fashion and design, while our scrupulous quality control system ensures a long life of CANYON products.

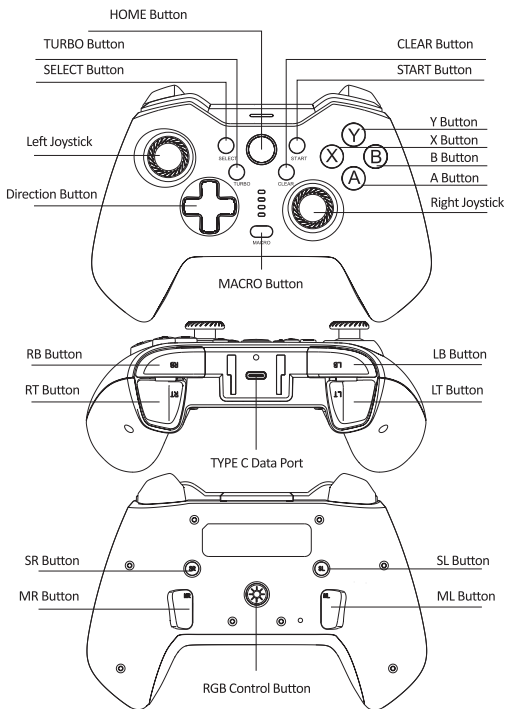
To take full advantage of this product, we recommend you to read this manual completely.

Have a good time with our product!

**YOU
CAN
WIN**

Device overview

ENG

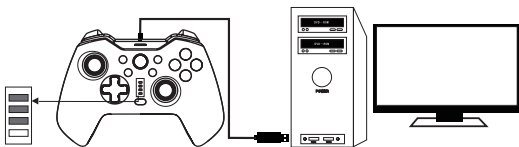


CND-GP02
v 1.0

Technical specifications

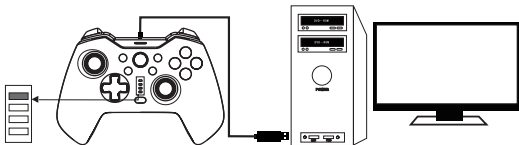
Wired gamepad 4-in-1 BRIGHTER GP02 • Number of buttons: 22 • 2 embedded motors for vibration feedback • Plug-and-Play • USB Type C cable, 2m • Crystal design • Additional patented programmable buttons • Support PC X-input & D-Input mode • Support PC Steam gaming platform • RGB LED backlight • Compatible with Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android tv/PS3.

X-Input Controller Mode



Connect the controller to PC with a type-c cable. After the windows system recognizes it, the controller starts to work with X-Input mode, the LEDs 1,2,3 are always on and together with 1S vibration.

D-Input Controller Mode



In the X-Input mode, Press the HOME button with 5S around, the mode will exchange to D-input from X-Input mode, There is 1s' vibration after successful conversion, the LED will turn to LED1 lighting (ANALOG MODE). During D-Input status, you can press the HOME button shortly to exchange from the ANALOG mode to DIGITAL mode.

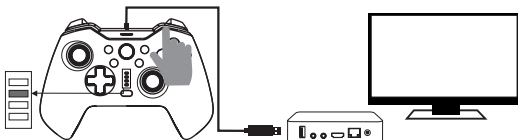


ANALOG MODE



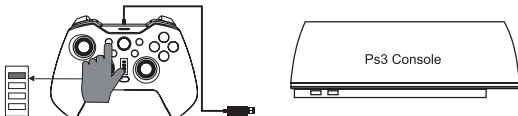
DIGITAL MODE

Android Controller Mode



Connect the game controller with press R1 button together to android system devices, there is 1s' vibration to indicate the controller success connected after the system recognized the game controller, the LED2 will light on.

Ps3 Controller Mode



Connect the game controller with press SELECT button together to PS3 gaming console, there is 1s' vibration to indicate the controller success connected after the system recognized the game controller, the LED1 will light on. (ps3 console will distribution channel light LED, please see the real LED indicate)

Switch Controller Mode



1. Press the POWER button to wake-up or turn on the gaming console.
2. Connect game controller with press START button together to USB port on N-S gaming console charging dock, the LED1,2,3,4 flashes together waiting for pairing.
3. After N-S console recognized the controller and connect well, the gamepad will vibrate with 1s, and the LED1 will light on.

Enhance Joystick Precision

You can press the MACRO+LEFT joystick to enable the joystick precision mode. In this status, the LED1,2,3,4 will all light long. Press the MACRO+LEFT joystick to disable the joystick precision mode, LED turns to normal.



Macro Function Enable & Disable

Programmable buttons: A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Up/Down/Left/Right buttons

1.Enter the MACRO Mode

Step1, In the connected state, press MACRO button+MR or ML (on the backside of controller) that needs to be programmed, to enter to the programming mode, the LED1.2.3.4 will flashes slowly to indicate the programming status.

Step2, Press the function keys that need to be set in turn, the programming button will record the time interval of each button (for example: Press Marco+ MR to turn on the programming mode. Press the B button, waiting for 1 second to press the A button, then waiting for 3 seconds to press the X button. Lastly press the MR key to save and exit after the setting is completed. At this time the functions MR key is B, 1 second later is A, 3 seconds later is X), each programmable button can be set up to 16 buttons.

Step3, Press the MR or ML to record the buttons' turn and save.

2.Clear MACRO record

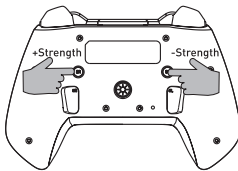
In the connected state, press MACRO button+MR or ML (on the backside of controller) that needs to be cleared, the LED will flashes slowly, then press the back button again to clear the record.

3.Clear all MARCO record

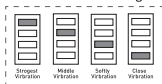
Under connection status, press the MACRO button long to wait the LED1,2,3,4 flashes slowly, then clear all the programmed record.

Vibration Adjustable Function

In any of the connection status, you can press the SR button continuously to enhance the vibration strength. Press the SL button continuously to reduce the vibration strength. Please note that there are only 4 levels to adjust the vibration strength.



LED indicator of strength



TURBO & CLEAR FUNCTION

Enable / Disable the TURBO function:

Step1: Press the TURBO button and one of the function buttons simultaneously, to enable the TURBO function.

Step2: Press the button which sets the TURBO function together with the CLEAR button to cancel the TURBO function.

Adjust TRUBO Speed:

Press the TURBO button simultaneously with the directional button UP / RIGHT / DOWN.

Directional button UP is mostly fast speed. speed is 20 times/s

Directional button Right is mostly middle speed. speed is 10 times/s

Directional button Right is mostly slowly speed. speed is 5 times/s



RGB lighting Control

There are three modes of the light color control of this controller: Breathing Light Mode → Regular Constant Light Mode → No Light Mode

Press the "RGB Control" key to adjust the light mode in a cycle. The «RGB Control» button takes effect when the connection with the controller or just charging.

Troubleshooting

The gamepad does not work

- » Check USB connection;
- » Try to plug gamepad into a different USB port;
- » Restart computer/console.
- » Gamepad works well when plugging into a full powered USB port. If you use USB HUB, it must have its own power supply.

The gamepad disconnects when playing a game

- » Check your console system is latest version or not, if you updated your system, please download our updated software.

Warranty

- » This product comes with 24-months limited warranty.
- » For more information about usage and warranty, please refer to www.canyon.eu/support

Manufacturer: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Cyprus, +357 25 857000, asbis.com

According to local regulations, your product and/or its battery must be disposed of separately from household waste. When this product has reached the end of its service life, take it to a recycling facility designated by local authorities.

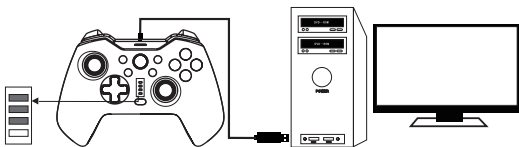
If you have any questions before returning your device to the store, please email us at support@canyon.eu or you can chat with us at the website canyon.eu/user-help-desk.

Тэхнічныя характарыстыкі

Правдаўной геймпад 4-у-1 BRIGHTER GP02 • Колькасць кнопак: 22 • 2
убудаваныя рухавікі для вібрацыйнай зваротнай сувязі • Plug-and-Play •
USB-кабель тыпу C, 2 м • Дызайн крышталю • Дадатковыя запатэнтаваныя
праграмуемыя кнопкі • Падтрымка рэжымаў PC X-Input & D-Input • Падтрымка
гульнявой платформы PC Steam • RGB LED-падсветка • Сумяшчальнасць з
Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3.

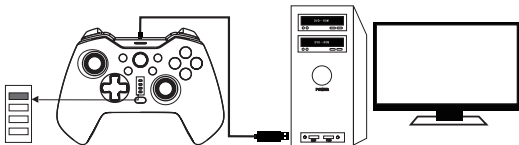
RGB

Рэжым кантролера X-Input



Падключыце кантролер да ПК з дапамогай кабеля Type-C. Пасля таго, як
сістэма Windows распазнае яго, кантролер пачынае працаваць у рэжыме
X-Input, святлодыёды 1,2,3 заўсёды гараць разам з вібрацый 1S.

Рэжым кантролера D-Input



У рэжыме X-Input націсніце кнопку HOME з 5S вакол, рэжым пераклучыцца на
D-Input з рэжыму X-Input, ёсць вібрацыя 1s' пасля паспяховага пераўтварэння,
святлодыёд пераклучыцца на асвятленне LED1 (АНАЛАГАВЫ РЭЖЫМ).
У стане D-Input вы можаце ненадоўга націснуць кнопку HOME, каб перайсці з
аналагавага рэжыму на лічбавы.

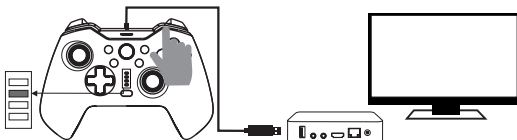


АНАЛАГАВЫ РЭЖЫМ



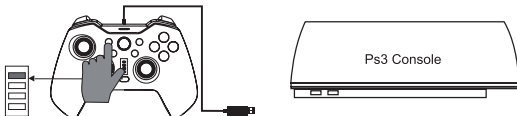
ЛІЧБАВЫ РЭЖЫМ

Рэжым кантролера Android



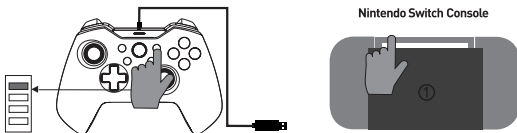
Падключыце гульнявы кантролер разам з націскам кнопкі R1 да сістэмных прылад Android, ёсць вібрацыя ў 1 секунду, каб паказаць паспяховае падключэнне кантролера пасля таго, як сістэма распазнала гульнявы кантролер, святлодыёд 2 загарыцца.

Рэжым кантролера PS3



Падключыце гульнявы кантролер разам з націскам кнопкі ВЫБРАЦЬ да гульнявой консолі PS3, ёсць вібрацыя ў 1 секунду, якая паказвае на паспяховае падключэнне кантролера пасля таго, як сістэма распазнала гульнявы кантролер, святлодыёд 1 загарыцца. (Кансоль ps3 будзе святліцца святлодыёдам канала размеркавання, калі ласка, паглядзіце сапраўдны святлодыёд)

Пераключыць рэжым кантролера



1. Націсніце кнопку POWER, каб працнуцца або ўключыць гульнявую консоль.
2. Падключыце гульнявы кантролер, адначасова націснуўшы кнопку СТАРТ, да USB-порта на зараднай док-станцыі гульнявой консолі N-S, святлодыёды 1, 2, 3, 4 міргаюць разам у чаканні злучэння.
3. Пасля таго, як консоль N-S распазнае кантролер і добра падключыцца, геймпад завібурае з 1 с, а святлодыёд 1 загарыцца.

Павышэнне дакладнасці джойсціка

Вы можаце націснуць джойсцік MACRO+LEFT, каб уключыць рэжым дакладнасці джойсціка. У гэтым стане святлодыёды 1,2,3,4 будуць гарэць доўга. Націсніце джойсцік MACRO+ЛЕВЫ, каб адключыць рэжым дакладнасці джойсціка, святлодыёд стане звычайным.



BEI

Уключэнне і адключэнне макрасаў

Праграмуемая кнопкі: Кнопкі A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/уверх/уніз/улева/управа
1. Увайдзіце ў рэжым МАКРА

Крок 1. У падключаным стане націсніце кнопку MACRO + MR або ML (на задняй панэлі кантролера), якую трэба праграмаваць, каб увайсці ў рэжым праграмавання, святлодыёд 1.2.3.4 будзе павольна міргаць, паказваючы стан праграмавання.

Крок 2. Націскайце па чарзе функцыянальныя клавішы, якія неабходна ўсталяваць, кнопка праграмавання запіша інтэрвал часу кожнай кнопкі (напрыклад: Націсніце Macro+ MR, каб уключыць рэжым праграмавання. Націсніце кнопку B, пачакайце 1 секунду, каб націснуць кнопку A, затым пачакайце 3 секунды, каб націснуць кнопку X. Нарэшце націсніце клавішу MR, каб захаваць і выйсці пасля завяршэння налады. У гэты час функцыяй клавішы MR з'яўляецца B, праз 1 секунду - A, праз 3 секунды - X), для кожнай праграмуемай кнопкі можна наладзіць да 16 кнопак.

Крок 3. Націсніце MR або ML, каб запісаць паварот кнопак і захаваць.

2. Ачысціць MACRO запіс

У падключаным стане націсніце кнопку MACRO + MR або ML (на задняй панэлі кантролера), якую трэба ачысціць, святлодыёд будзе павольна міргаць, затым зноў націсніце кнопку «Назад», каб ачысціць запіс.

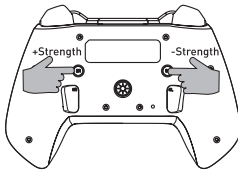
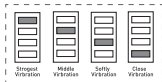
3. Ачысціць усе запісы MARCO

У стане злучэння доўга націсніце кнопку MACRO, каб пачакаць, пакуль святлодыёды 1,2,3,4 павольна міргаюць, а затым ачысціце ўсе праграмаваныя запісы.

Функцыя рэгулявання вібрацыі

У любым стане злучэння вы можаце бесперапынна націскаць кнопку SR, каб павялічыць сілу вібрацыі. Пастаянна націскайце кнопку SL, каб паменшыць сілу вібрацыі. Звярніце ўвагу, што ёсць толькі 4 ўзроўні для рэгулявання сілы вібрацыі.

Святлодыёдны індикатар сілы



TURBO & CLEAR ФУНКЦЫЯ

Уключэнне / адключэнне функцыі TURBO:

Крок 1: Націсніце кнопку TURBO і адну з функцыянальных кнопак адначасова, каб уключыць TURBO функцыя.

Крок 2: Націсніце кнопку, якая ўсталёўвае функцыю TURBO, разам з кнопкай CLEAR, каб адмяніць TURBO функцыя.

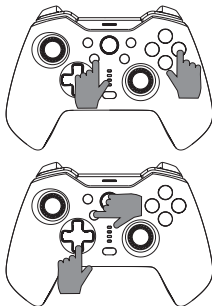
Адрэгулюйце хуткасць TURBO:

Націсніце кнопку TURBO адначасова з кнопкай накіравання УГОРУ / НАПРАВА / УНІЗ.

Кнопка УВЕРХ у асноўным хуткая. хуткасць 20 раз/с

Кнопка накіравання Направа - у асноўным сярэдняя хуткасць. хуткасць 10 раз/с

Кнопка накіравання направа - гэта ў асноўным павольная хуткасць. хуткасць 5 разоў/с



Кіраванне RGB асвятленнем

Ёсць тры рэжыму кіравання колерам святла гэтага кантролера: Рэжым дыхальнага святла → Рэжым звычайнага пастаяннага святла → Рэжым без святла Націсніце кнопку «RGB Control», каб наладзіць рэжым асвятлення ў цыкле. Кнопка «RGB Control» дзейнічае пры злучэнні з кантролерам або проста пры зарадцы.

Ліквідацыю непаладак

Геймпад не працуе

- » Праверце злучэнне USB;
- » Паспрабуйце падключыць геймпад да іншага порта USB;
- » Перазагрузіце кампютар/кансоль.
- » Геймпад добра працуе пры падключэнні да порта USB з поўным харчаваннем. Калі вы выкарыстоўваеце USB-канцэнтратар, ён павінен мець уласны блок харчавання.

Геймпад адключаецца падчас гульні

- » Праверце, ці ёсць у вашай кансольнай сістэмы апошняя версія, калі вы абнавілі сістэму, спампуйце наша абноўленае праграмае забеспячэнне.

Гарантыя

- » На гэты прадукт распаўсюджваецца 24-месячная абмежаваная гарантыя.
- » Для атрымання дадатковай інфармацыі аб выкарыстанні і гарантыі, калі ласка, звярніцеся на www.canyon.eu/support

Вытворца: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Лімасол, Кіпр, +357 25 857000, asbis.com

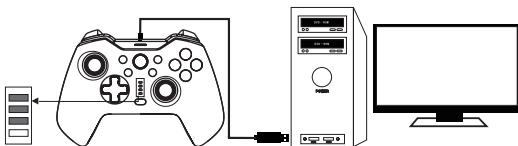
Згодна з мясцовымі правіламі, ваш прадукт і/або яго акумулятар неабходна ўтылізаваць асобна з бытавых адходаў. Калі гэты прадукт падыдзе да канца тэрміну службы, аднасіце яго ў а аб'ект па перапрацоўцы, прызначаны мясцовымі ўладамі.

Калі ў вас ёсць якія-небудзь пытанні, перш чым вярнуць прыладу ў краму, напішыце нам па адрасе support@canyon.eu або вы можаце паразмаўляць з намі на сайце canyon.eu/user-help-desk.

Технически спецификации

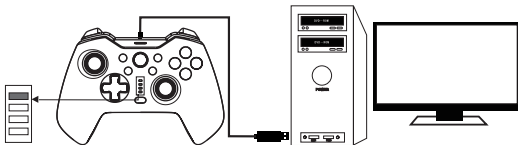
Кабелен геймпад 4 в 1 BRIGHTER GP02 - Брой бутони: 22 - 2 вградени мотора за обратна връзка с вибрациите - Plug-and-Play - USB Type C кабел, 2 м - Кристален дизайн - Допълнителни патентовани програмируеми бутони - Поддържат режим PC X-input и D-Input - Поддържат платформата за игри PC Steam - RGB LED подсветка - Съвместими с Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3.

Режим на контролера X-Input



Свържете контролера към компютъра с кабел тип C. След като системата Windows го разпознае, контролерът започва да работи в режим X-Input, светодиодите 1,2,3 са винаги включени и заедно с вибрацията 15.

Режим на D-входа на контролера



В режим X-Input, Натиснете бутона HOME с 5S наоколо, режимът ще се промени на D-input от режим X-Input, има 1s' вибрация след успешно преобразуване, светодиодът ще се превърне в LED1 осветление (ANALOG MODE).

По време на състоянието D-Input можете да натиснете за кратко бутона HOME, за да преминете от режим ANALOG към режим DIGITAL.

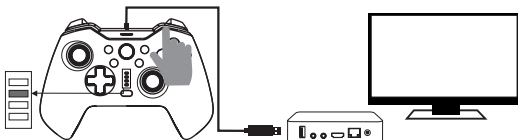


АНАЛОГОВ РЕЖИМ



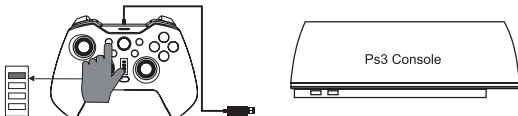
ЦИФРОВ РЕЖИМ

Режим на контролера за Android



Свържете контролера на играта с натискане на бутона R1 заедно с устройствата на андроидната система, има вибрация от 1 секунда, за да покаже, че контролърът е успешно свързан, след като системата разпознае контролера на играта, светодиода LED2 ще светне.

Режим на контролера на PS3



Свържете контролера за игри с натискане на бутона SELECT заедно с PS3 конзола за игри, има 1s «вибрация», за да покаже, че контролърът е успешно свързан, след като системата разпознава контролера за игри, LED1 ще светне. (PS3 конзола ще разпредели канал светлина LED, моля, вижте истинската LED показват)

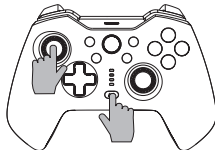
Превключване на режима на контролера



1. Натиснете бутона POWER, за да събудите или включите игралната конзола.
2. Свържете контролера за игра с натискане на бутона START към USB порта на докинг станцията за зареждане на конзолата за игри N-S, LED1,2,3,4 мигат заедно в очакване на свързване.
3. След като конзолата N-S разпознае контролера и се свърже добре, геймпадът ще вибрира с 1 секунда и светодиода LED1 ще светне.

Подобряване на прецизността на джойстика

Можете да натиснете джойстика MACRO+LEFT, за да активирате режима за прецизност на джойстика. В това състояние всички светодиоди 1,2,3,4 ще светят дълго. Натиснете джойстика MACRO+LEFT, за да деактивирате режима за прецизност на джойстика, светодиодът се включва в нормално състояние.



Активиране и деактивиране на макрофункция

Програмируеми бутони: Бутони A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Up/Down/Left/Right

1. Влизане в режим MACRO

Стъпка 1. В свързано състояние натиснете бутона MACRO + MR или ML (на задната страна на контролера), който трябва да се програмира, за да влезете в режим на програмиране, светодиодът 1.2.3.4 ще мига бавно, за да покаже състоянието на програмиране. Стъпка 2. Натиснете последователно функционалните бутони, които трябва да бъдат зададени, като бутонът за програмиране ще запише времевия интервал на всеки бутон (например: Натиснете Macro+MR, за да включите режима на програмиране. Натиснете бутона B, изчакайте 1 секунда, за да натиснете бутона A, след което изчакайте 3 секунди, за да натиснете бутона X. Накрая натиснете клавиша MR, за да запазите и да излезете след приключване на настройката. В този момент функциите на MR ключа са B, 1 секунда по-късно е A, 3 секунди по-късно е X), всеки програмируем бутон може да бъде настроен до 16 бутона. Стъпка 3. Натиснете MR или ML, за да запишете завъртането на бутоните и да ги запазите.

2. Изчистване на запис MACRO

В свързано състояние натиснете бутона MACRO + MR или ML (на задната страна на контролера), който трябва да бъде изтрил, светодиодът ще мига бавно, след което натиснете отново бутона за връщане, за да изтриете записа.

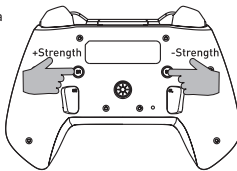
3. Изчистване на всички записи на MARCO

При състояние на връзка натиснете продължително бутона MACRO, за да изчакате LED1,2,3,4 да мига бавно, след което изчистете всички програмирани записи.

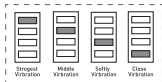
Функция за регулиране на вибрациите

При всяко от състоянията на връзка можете да натиснете бутона SR продължително, за да увеличите силата на вибрациите. Натиснете бутона SL продължително, за да намалите силата на вибрациите.

Моля, имайте предвид, че има само 4 нива за регулиране на силата на вибрациите.



Светодиоден индикатор за сила



ФУНКЦИЯ TURBO & CLEAR

Включване/изключване на функцията TURBO:

Стъпка 1: Натиснете едновременно бутоната TURBO и един от функционалните бутони, за да активирате TURBO функцията.

Стъпка 2: Натиснете бутоната, с които е зададена функцията TURBO, заедно с бутоната CLEAR, за да отмените функцията TURBO функцията.

Настройте скоростта на TURBO:

Натиснете едновременно бутоната TURBO и бутоната за посоката UP / RIGHT / DOWN.

Бутонът за посоката UP е предимно бърза скорост. скоростта е 20 пъти/s

Бутонът за посоката Вдясно е предимно средна скорост. скоростта е 10 пъти/s

Бутонът за посоката Вдясно е предимно бавно скорост. скорост е 5 пъти / сек



Управление на осветлението RGB

Този контролер има три режима за управление на цвета на светлината:

Режим на дишаща светлина → Режим на обикновена постоянна светлина →

Режим без светлина Натиснете бутоната «RGB Control», за да регулирате режима на осветяване в цикъл Бутонът «RGB Control» влиза в сила, когато връзката с контролера или просто се зарежда.

Отстраняване на неизправности

Геймпадът не работи

- » Проверете USB връзката;
- » Опитайте да включите геймпада към друг USB порт;
- » Рестартирайте компютъра/конзолата.
- » Геймпадът работи добре, когато се включи към USB порт с пълно захранване. Ако използвате USB HUB, той трябва да има собствено захранване.

Геймпадът прекъсва връзката, когато играете игра

- » Проверете дали системата на конзолата ви е най-новата версия или не, ако сте актуализирали системата си, моля, изтеглете нашия актуализиран софтуер.

Гаранция

- » Този продукт се предлага с 24-месечна ограничена гаранция.
- » За повече информация относно използването и гаранцията, моля, вижте www.canyon.eu/support

Производител: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Лимасол, Кипър, +357 25 857000, asbis.com

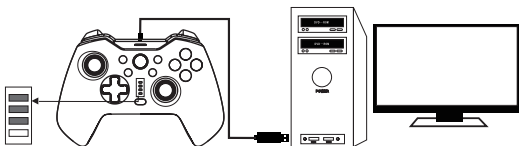
Съгласно местните разпоредби вашият продукт и/или неговата батерия трябва да се изхвърлят отделно от битови отпадъци. Когато този продукт достигне края на експлоатационния си живот, занесете го на съоръжение за рециклиране, определено от местните власти. Ако имате някакви въпроси, преди да върнете устройството си в магазина, моля, изпратете ни имейл на адрес support@canyon.eu или можете да разговаряте с нас на уебсайта canyon.eu/user-help-desk.

Technické specifikace

Drátový gamepad 4 v 1 BRIGHTER GP02 - Počet tlačítek: 22 - 2 vestavěné motory pro vibrační zpětnou vazbu - Plug-and-Play - Kabel USB typu C, 2 m - Křišťálový design - Další patentovaná programovatelná tlačítka - Podpora režimu PC X-input a D-Input - Podpora herní platformy PC Steam - RGB LED podsvícení - Kompatibilní s Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3.

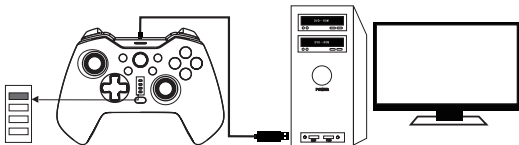
CES

Režim X-Input Controller



Připojte řídicí jednotku k počítači pomocí kabelu typu C. Poté, co jej systém Windows rozpozná, začne ovladač pracovat v režimu X-Input, LED 1,2,3 vždy svítí a společně s 1S vibruje.

Režim řídicí jednotky D-vstup



V režimu vstupu X stiskněte tlačítko HOME s 5S kolem, režim se změní na vstup D z režimu vstupu X, po úspěšném převodu dojde k 1s vibracím, LED se změní na svícení LED1 (ANALOGOVÝ REŽIM).

Během stavu D-vstupu můžete krátce stisknout tlačítko HOME a přepnout z režimu ANALOG do režimu DIGITAL.

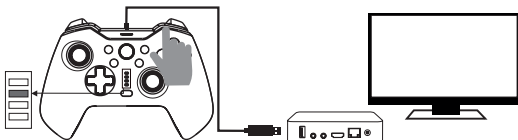


ANALOGOVÝ REŽIM



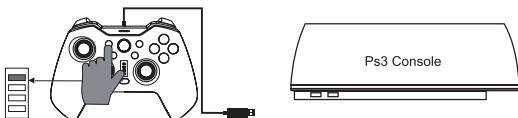
DIGITÁLNÍ REŽIM

Režim ovladače Android



Připojte herní ovladač stisknutím tlačítka R1 k zařízení systému Android, po rozpoznání herního ovladače systémem se rozsvítí LED2 a dojde k 1s vibracím, které signalizují úspěšné připojení ovladače.

Režim ovladače systému PS3



Připojte herní ovladač stisknutím tlačítka SELECT k herní konzoli PS3, po rozpoznání herního ovladače systémem se rozsvítí LED1 (konzole ps3 bude distribuční kanál svítit LED, viz skutečná LED)

Přepínání režimu ovladače



1. Stisknutím tlačítka POWER herní konzoli probudíte nebo zapnete.
2. Připojte herní ovladač stisknutím tlačítka START k portu USB na nabíjecím doku herní konzole N-S, LED diody 1, 2, 3, 4 budou blikat a čekat na připojení.
3. Poté, co konzole N-S rozpozná ovladač a dojde se připojí, gamepad začne vibrovat s 1s a rozsvítí se LED1.

Zvýšení přesnosti joysticku

Stisknutím joysticku MACRO+LEFT můžete zapnout režim přesnosti joysticku. V tomto stavu budou všechny LED 1,2,3,4 svítit dlouho. Stisknutím joysticku MACRO+LEFT vypnete přesný režim joysticku, LED se přepne do normálního režimu.



Povolení a zakázání funkce makra

Programovatelná tlačítka: Tlačítka A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Up/Down/Left/Right

1.Vstup do režimu MACRO

Krok 1. V připojeném stavu stiskněte tlačítko MACRO + MR nebo ML (na zadní straně regulátoru), které je třeba naprogramovat, abyste vstoupili do režimu programování, LED1.2.3.4 bude pomalu blikat, aby indikovala stav programování.

Krok 2. Stiskněte postupně funkční tlačítka, která je třeba nastavit, programovací tlačítko zaznamená časový interval každého tlačítka (např: Stisknutím tlačítka Marco+ MR zapnete režim programování. Stiskněte tlačítko B, počkejte 1 sekundu a stiskněte tlačítko A, poté počkejte 3 sekundy a stiskněte tlačítko X. Nakonec stiskněte tlačítko MR pro uložení a ukončení po dokončení nastavení. V tomto okamžiku je funkční tlačítko MR B, o 1 sekundu později je A, o 3 sekundy později je X), každé programovatelné tlačítko lze nastavit až na 16 tlačítek.

Krok 3. Stisknutím tlačítka MR nebo ML zaznamenáte otočení tlačítek a uložíte je.

2.Vymazání záznamu MACRO

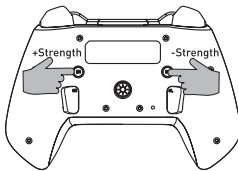
V připojeném stavu stiskněte tlačítko MACRO + MR nebo ML (na zadní straně ovladače), které je třeba vymazat, LED dioda bude pomalu blikat, poté znovu stiskněte tlačítko zpět pro vymazání záznamu.

3.Vymazat všechny záznamy MARCO

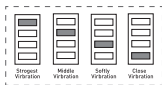
Ve stavu připojení dlouze stiskněte tlačítko MACRO, abyste počkali, až LED1,2,3,4 pomalu blikne, a poté vymažte všechny naprogramované záznamy.

Funkce nastavitelných vibrací

V jakémkoli stavu připojení můžete nepřetržitě stisknout tlačítko SR, abyste zvýšili sílu vibrací. Sílu vibrací snižíte trvalým stisknutím tlačítka SL. Vezměte prosím na vědomí, že sílu vibrací lze nastavit pouze ve 4 úrovních.



LED indikátor síly



FUNKCE TURBO & CLEAR

Povolení / zakázání funkce TURBO:

Krok 1: Současným stisknutím tlačítka TURBO a jednoho z funkčních tlačítek zapnete funkci TURBO funkce.

Krok 2: Stisknutím tlačítka, kterým se nastavuje funkce TURBO, a tlačítka CLEAR zrušíte funkci TURBO funkce.

Nastavení rychlosti TURBO:

Stisknete současně tlačítko TURBO a směrové tlačítko UP / RIGHT / DOWN. Směrové tlačítko UP je většinou rychlé. rychlost je 20 krát/s

Směrové tlačítko vpravo je většinou střední rychlost. rychlost je 10 krát/s
Směrové tlačítko Vpravo je většinou pomalá rychlost. rychlost je 5 krát/s



Ovládání osvětlení RGB

Tento ovladač má tři režimy ovládání barvy světla: Režim dýchacího světla → Režim běžného stálého světla → Režim bez světla

Stisknutím tlačítka «RGB Control» nastavíte režim osvětlení v cyklu Tlačítko «RGB Control» se projeví, když je spojení s ovladačem nebo se právě nabíjí.

Řešení problémů

Gamepad nefunguje

- » Zkontrolujte připojení USB;
- » Zkuste připojit gamepad do jiného portu USB;
- » Restartujte počítač/konzoli.
- » Gamepad funguje dobře při připojení k plně napájenému portu USB. Pokud používáte USB HUB, musí mít vlastní napájení.

Gamepad se při hraní hry odpojuje

- » Zkontrolujte, zda je váš konzolový systém nejnovější verze, nebo ne, pokud jste systém aktualizovali, stáhněte si náš aktualizovaný software.

Záruka

- » Na tento výrobek se vztahuje omezená záruka 24 měsíců.
- » Další informace o používání a záruce naleznete na adrese www.canyon.eu/support

Výrobce: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Kypr, +357 25 857000, asbis.com

Podle místních předpisů musí být váš výrobek a/nebo jeho baterie zlikvidovány odděleně z domovního odpadu. Po skončení životnosti tohoto výrobku jej odnesete do servisu recyklační zařízení určené místními orgány.

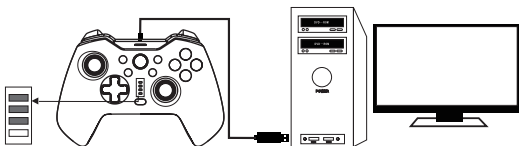
Pokud máte před vrácením zařízení do obchodu jakékoli dotazy, napište nám na adresu support@canyon.eu nebo s námi můžete chatovat na webové stránce canyon.eu/user-help-desk.

Technische Daten

Kabelgebundenes Gamepad 4-in-1 BRIGHTER GP02 - Anzahl der Tasten: 22 - 2 eingebaute Motoren für Vibrationsfeedback - Plug-and-Play - USB Typ C Kabel, 2m - Kristalldesign - Zusätzliche patentierte programmierbare Tasten - Unterstützt PC X-Input & D-Input Modus - Unterstützt PC Steam Spieleplattform - RGB LED Hintergrundbeleuchtung - Kompatibel mit Windows/Nintendo Switch*/Android Media Box/Android TV/PS3.

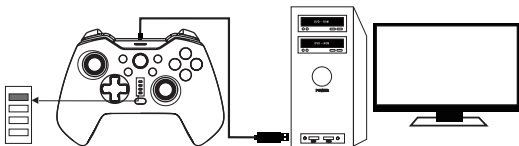
DEU

X-Eingangsregler-Modus



Verbinden Sie den Controller über ein Typ-C-Kabel mit dem PC. Nach der Erkennung durch das Windows-System beginnt der Controller mit dem X-Input Modus zu arbeiten, die LEDs 1,2,3 leuchten immer und zusammen mit 15 vibrieren.

D-Eingangsregler-Modus



Drücken Sie im X-Eingangsmodus die HOME-Taste 5 Sekunden lang, der Modus wechselt vom X-Eingangsmodus zum D-Eingangsmodus, nach erfolgreicher Umwandlung gibt es eine 1-sekündige Vibration, die LED leuchtet dann auf LED1 (ANALOG-MODUS).

Während des D-Eingangsstatus können Sie die HOME-Taste kurz drücken, um vom ANALOG-Modus in den DIGITAL-Modus zu wechseln.



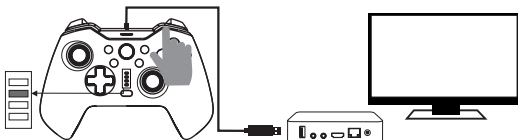
ANALOGMODUS



DIGITALER MODUS

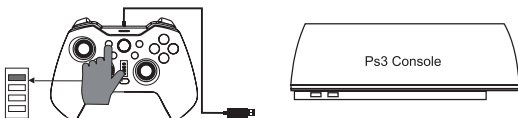
Android Controller-Modus

DEU



Verbinden Sie den Game-Controller mit R1-Taste zusammen mit Android-System-Geräte, gibt es 1s 'Vibration, um den Controller Erfolg angeschlossen, nachdem das System den Game-Controller erkennt, die LED2 leuchtet auf.

PS3-Controller-Modus



Verbinden Sie den Spiel-Controller mit SELECT-Taste zusammen mit PS3-Konsole, gibt es 1s 'Vibration, um den Controller Erfolg angeschlossen, nachdem das System den Spiel-Controller erkennt, die LED1 leuchtet auf (ps3-Konsole wird Verteilung Kanal Licht LED, sehen Sie bitte die reale LED anzeigen)

Controller-Modus umschalten



1. Drücken Sie die POWER-Taste, um die Spielkonsole aufzuwecken oder einzuschalten.
2. Schließen Sie den Gamecontroller durch Drücken der START-Taste an den USB-Anschluss der Ladestation der N-S Spielekonsole an. Die LEDs 1, 2, 3 und 4 blinken gleichzeitig und warten auf die Verbindung.
3. Nachdem die N-S-Konsole den Controller erkennt und die Verbindung hergestellt hat, vibriert das Gamepad 1 Sekunde lang und die LED1 leuchtet auf.

Verbessern der Joystick-Präzision

Sie können den Joystick MACRO+LINKS drücken, um den Joystick-Präzisionsmodus zu aktivieren. In diesem Zustand leuchten die LEDs 1,2,3,4 alle lang. Drücken Sie den Joystick MACRO+LINKS, um den Joystick-Präzisionsmodus zu deaktivieren, die LED leuchtet normal.



Makrofunktion Aktivieren & Deaktivieren

Programmierbare Tasten: Tasten A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Up/Down/Left/Right

1. Aufrufen des MACRO-Modus

Schritt 1. Drücken Sie im angeschlossenen Zustand die Taste MACRO + MR oder ML (auf der Rückseite der Steuerung), die programmiert werden soll, um in den Programmiermodus zu gelangen. Die LED1.2.3.4 blinkt langsam, um den Programmierstatus anzuzeigen.

Schritt 2. Drücken Sie die einzustellenden Funktionstasten nacheinander, die Programmier Taste speichert das Zeitintervall jeder Taste (z. B.: Drücken Sie Marco+ MR, um den Programmiermodus einzuschalten. Drücken Sie die Taste B, warten Sie 1 Sekunde, um die Taste A zu drücken, und warten Sie dann 3 Sekunden, um die Taste X zu drücken. Drücken Sie abschließend die Taste MR, um die Einstellung zu speichern und zu beenden. Zu diesem Zeitpunkt ist die Funktion MR-Taste B, 1 Sekunde später ist A, 3 Sekunden später ist X), jede programmierbare Taste kann bis zu 16 Tasten eingestellt werden.

Schritt 3. Drücken Sie die MR- oder ML-Taste, um die Drehung der Tasten aufzuzeichnen und zu speichern.

2. MACRO-Datensatz löschen

Drücken Sie im angeschlossenen Zustand die Taste MACRO + MR oder ML (auf der Rückseite des Controllers), die gelöscht werden soll. Die LED blinkt langsam, dann drücken Sie erneut die Taste back, um die Aufzeichnung zu löschen.

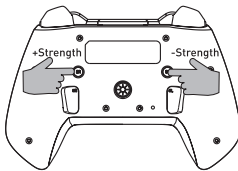
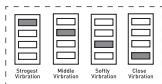
3. Alle MARCO-Datensätze löschen

Im Verbindungsstatus die Taste MACRO lange drücken und warten, bis die LED1,2,3,4 langsam blinkt, dann alle programmierten Datensätze löschen.

Vibration einstellbare Funktion

In jedem Verbindungsstatus können Sie die SR-Taste kontinuierlich drücken, um die Vibrationsstärke zu erhöhen. Drücken Sie die SL-Taste kontinuierlich, um die Vibrationsstärke zu verringern. Bitte beachten Sie, dass es nur 4 Stufen zur Einstellung der Vibrationsstärke gibt.

LED-Anzeige der Stärke



TURBO & CLEAR FUNKTION

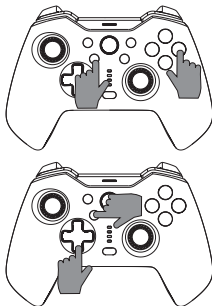
Aktivieren / Deaktivieren Sie die TURBO-Funktion:

Schritt 1: Drücken Sie die TURBO-Taste und eine der Funktionstasten gleichzeitig, um die TURBO-Funktion zu aktivieren funktion.

Schritt 2: Drücken Sie die Taste, mit der die TURBO-Funktion eingestellt wurde, zusammen mit der CLEAR-Taste, um die TURBO-Funktion zu deaktivieren funktion.

TURBO-Geschwindigkeit einstellen:

Drücken Sie die TURBO-Taste und gleichzeitig die Richtungstasten AUF / RECHTS / AB. Richtungstaste UP ist meist schnelle Geschwindigkeit. Geschwindigkeit ist 20 mal/s Richtungstaste Rechts ist meist mittlere Geschwindigkeit. Geschwindigkeit ist 10 mal/s Direktionale Taste Rechts ist meist langsam Geschwindigkeit. Geschwindigkeit ist 5 mal / s



RGB-Beleuchtungssteuerung

Es gibt drei Modi für die Steuerung der Lichtfarbe bei diesem Controller: Atemlichtmodus → Normaler Konstantlichtmodus → Kein Lichtmodus
Drücken Sie die Taste «RGB-Steuerung», um den Lichtmodus in einem Zyklus einzustellen Die Taste «RGB-Steuerung» wird wirksam, wenn die Verbindung mit dem Controller oder gerade geladen wird.

Fehlersuche

Das Gamepad funktioniert nicht

- » Überprüfen Sie die USB-Verbindung;
- » Versuchen Sie, das Gamepad an einen anderen USB-Anschluss anzuschließen;
- » Computer/Konsole neu starten.
- » Das Gamepad funktioniert gut, wenn es an einen USB-Anschluss mit voller Stromversorgung angeschlossen wird. Wenn Sie einen USB-HUB verwenden, muss dieser über eine eigene Stromversorgung verfügen.

Das Gamepad trennt die Verbindung, wenn ein Spiel gespielt wird

- » Überprüfen Sie, ob Ihr Konsolensystem auf dem neuesten Stand ist oder nicht. Wenn Sie Ihr System aktualisiert haben, laden Sie bitte unsere aktualisierte Software herunter.

Garantie

- » Dieses Produkt wird mit einer 24-monatigen Garantie geliefert.
- » Weitere Informationen zu Nutzung und Garantie finden Sie unter www.canyon.eu/support

Hersteller: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Zypern, +357 25 857000, asbis.com

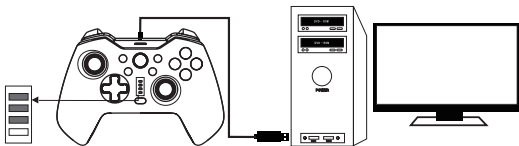
Gemäß den örtlichen Vorschriften muss Ihr Produkt und/oder seine Batterie getrennt entsorgt werden aus Haushaltsabfällen. Wenn dieses Produkt das Ende seiner Lebensdauer erreicht hat, bringen Sie es zu einem eine von den örtlichen Behörden benannte Recyclinganlage.

Wenn Sie Fragen haben, bevor Sie Ihr Gerät in den Laden zurückbringen, schicken Sie uns bitte eine E-Mail an support@canyon.eu oder Sie können mit uns über die Website canyon.eu/user-help-desk chatten.

Tehnilised andmed

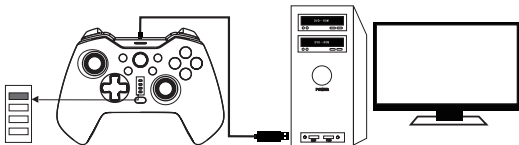
Juhtmega mängupult 4-in-1 BRIGHTER GP02 - Nuppude arv: 22 - 2 sisseehitatud mootorit vibratsiooni tagamiseks - Plug-and-Play - USB Type C kaabel, 2m - Kristalliline disain - Täiendavad patenteeritud programmeeritavad nupud - Toetab PC X-input & D-input režiimi - Toetab PC Steam mänguplatvormi - RGB LED taustavalgus - Ühildub Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3-ga.

X-sisendi kontrolleri režiim



Ühendage controller arvutiga C-tüüpi kaabli abil. Pärast seda, kui Windowsi süsteem on selle ära tundnud, hakkab controller töötama X-Input režiimis, LEDid 1,2,3 on alati sisse lülitatud ja koos 1S vibratsiooniga.

D-sisendi kontrolleri režiim



X-sisendi režiimis vajutage HOME-nuppu 5S ümber, režiim vahetab X-sisendi režiimilt D-sisendi vastu, pärast edukat muundamist on 1s vibratsioon, LED lülitub LED1 valgustuseks (ANALOG MODE). D-sisendi oleku ajal võite vajutada lühidalt nuppu HOME, et vahetada ANALOG-režiimilt DIGITAAL-režiimile.



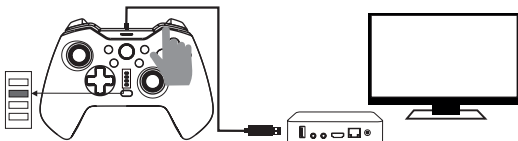
ANALOGMODUS



DIGITAALREŽIIM

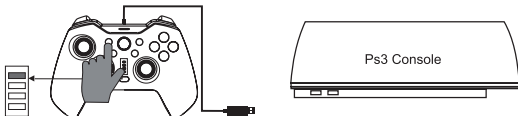
Androidi kontrolleri režiim

EST



Ühendage mängukontroller koos nupu R1 vajutamisega android-süsteemi seadmetega, pärast seda, kui süsteem on mängukontrolleriga ühendatud, on 1s vibratsioon, mis näitab, et kontroller on edukalt ühendatud, LED2 süttib.

PS3 kontrolleri režiim



Ühendage mängu kontroller koos vajutage SELECT nupu koos PS3 mängukonsooli, seal on 1s «vibratsiooni näidata kontrolleri edu ühendatud pärast süsteemi tunnustatud mängu kontroller, LED1 süttib. (ps3 konsooli jaotuskanali valgus LED, palun vaadake tegelik LED näidata)

Lülita kontrolleri režiimi



1. Mängukonsooli äratamiseks või sisselülitamiseks vajutage nupu POWER.
2. Ühendage mängukontroller koos START-nupu vajutamisega N-S mängukonsooli laadimisdokki USB-porti, LED1,2,3,4 vilgub koos ja ootab parangi.
3. Kui N-S konsool on kontrolleri ära tundnud ja hästi ühendanud, vibreerib mängupult 1s ja LED1 süttib.

Joysticki täpsuse suurendamine

Joysticki täpsusrežiimi aktiveerimiseks võite vajutada klahvi MACRO+LEFT. Selles olekus põlevad LED 1,2,3,4 kõik pikalt. Vajutage joysticki MACRO+LEFT, et keelata joysticki täpsusrežiim, LED lülitub normaalseks.



EST

Makrofunktsiooni lubamine ja keelamine

Programmeeritavad nupud: A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/üles/alla/vasakule/paremale/paremale nupud

1.MACRO-režiimi sisenemine

1. samm. Ühendatud olekus vajutage MACRO nuppu + MR või ML (kontrolleri tagaküljel), mida tuleb programmeerida, et siseneda programmeerimisrežiimi, LED1.2.3.4 vilgub aeglaselt, et näidata programmeerimise olekut.

2. samm. Vajutage kordamööda seadistamist vajavaid funktsiooniklahve, programmeerimisnupp salvestab iga nupu ajalise intervalli (nt: Vajutage Marco+MR, et lülitada sisse programmeerimisrežiim. Vajutage nuppu B, oodake 1 sekund, et vajutada nuppu A, seejärel oodake 3 sekundit, et vajutada nuppu X. Lõpetuseks vajutage MR-klahvi, et salvestada ja väljuda pärast seadistuse lõpetamist. Sel ajal on funktsioonid MR klahv on B, 1 sekund hiljem on A, 3 sekundit hiljem on X), iga programmeeritav nupp saab seadistada kuni 16 nuppu.

3. samm. Vajutage MR või ML, et salvestada nuppude pööret ja salvestada.

2.MACRO kirje tühjendamine

Ühendatud olekus vajutage MACRO nuppu + MR või ML (kontrolleri tagaküljel), mis tuleb kustutada, LED vilgub aeglaselt, seejärel vajutage uuesti tagaküljenuppu, et kustutada salvestus.

3.Tühjenda kõik MARCO kirjed

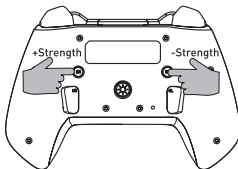
Vajutage ühenduse olekus MACRO nuppu kaua, et oodata, kuni LED1,2,3,4 aeglaselt vilgub, seejärel kustutate kõik programmeeritud salvestused.

Vibratsiooni reguleeritav funktsioon

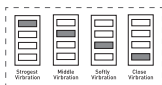
Mis tahes ühenduse olekus saate vibratsioonitugevuse suurendamiseks pidevalt vajutada SR-nuppu.

Vibratsiooni tugevuse vähendamiseks vajutage pidevalt nuppu SL.

Pange tähele, et vibratsioonitugevuse reguleerimiseks on ainult 4 taset.



Tugevuse LED-indikaator



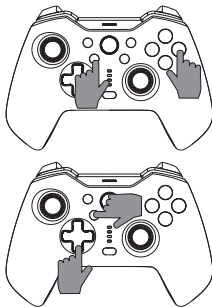
TURBO & CLEAR FUNKTSIOON

TURBO funktsiooni sisse/välja lülitamine:

1. samm: Vajutage samaaegselt nuppu TURBO ja ühte funktsiooninuppu, et aktiveerida TURBO funktsioon.
2. samm: Vajutage nuppu, mis seadistab TURBO funktsiooni, koos nupuga CLEAR, et tühistada TURBO funktsioon.

Reguleerige TURBO kiirust:

- Vajutage nuppu TURBO samaaegselt suunanupuga UP / RIGHT / DOWN.
- Suunanupp UP on enamasti kiire kiirus. kiirus on 20 korda/s
- Suunanupp paremale on enamasti keskmine kiirus. kiirus on 10 korda/s
- Suunanupp paremale on enamasti aeglasel kiirus. kiirus on 5 korda/s



RGB valgustuse juhtimine

Selle kontrolleri valgusvärvi juhtimiseks on kolm režiimi: Hingamisvalgusrežiim → Tavaline pidevvalgusrežiim → Valguse puudumine
Vajutage «RGB Control» klahvi, et reguleerida valgusrežiimi tsüklilis «RGB Control» nupp hakkab tööle, kui ühendus kauprolleriga või lihtsalt laadimine.

Veaotsing

Mängupult ei tööta

- » Kontrollige USB-ühendust;
- » Proovige ühendada mängupult teise USB-porti;
- » Käivitage arvuti/konsool uuesti.
- » Gamepad töötab hästi, kui see ühendatakse täisvõimsuselisse USB-porti. Kui kasutate USB HUBi, peab sellel olema oma toiteallikas.

Mängupad katkestab mängu mängimisel ühenduse

- » Kontrollige, kas teie konsoolisüsteem on uusim versioon või mitte, kui te uuendasite oma süsteemi, laadige alla meie uuendatud tarkvara.

Garantii

- » Sellel tootel on 24-kuuline piiratud garantii.
- » Lisateavet kasutuse ja garantii kohta leiate aadressilt www.canyon.eu/support

Tootja: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Küpros, +357 25 857000, asbis.com

Vastavalt kohalikele eeskirjadele tuleb teie toode ja/või selle aku eraldi hävitada kodumajapidamisjäätmetest. Kui see toode on jõudnud oma kasutusaja lõppu, viige see kohalike ametiasutuste määratud ringlussevõtukohas.

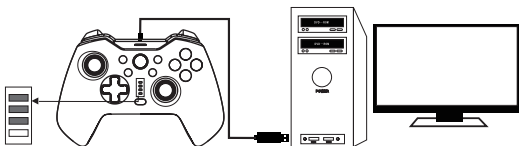
Kui teil on küsimusi enne seadme tagastamist kauplusesse, saatke meile e-kiri aadressil support@canyon.eu või saate meiega vestelda veebilehel canyon.eu/user-help-desk.

Spécifications techniques

Manette de jeu filaire 4-en-1 BRIGHTER GP02 - Nombre de boutons : 22 - 2 moteurs intégrés pour un retour de vibration - Plug-and-Play - Câble USB Type C, 2m - Design cristal - Boutons programmables supplémentaires brevetés - Prise en charge du mode PC X-input & D-Input - Prise en charge de la plateforme de jeu PC Steam - Rétroéclairage LED RVB - Compatible avec Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3.

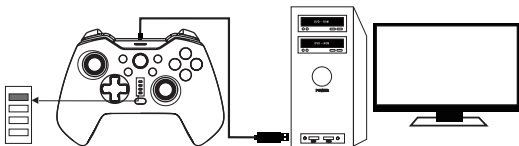
FRA

Mode contrôleur d'entrée X



Connecter le contrôleur au PC à l'aide d'un câble de type C. Une fois que le système Windows l'a reconnu, le contrôleur commence à fonctionner en mode X-Input, les LEDs 1,2,3 sont toujours allumées et accompagnées d'une vibration 15.

Mode contrôleur d'entrée D



En mode entrée X, appuyez sur le bouton HOME pendant 5 secondes, le mode passe de l'entrée X à l'entrée D, il y a une vibration d'une seconde après la conversion réussie, la LED s'allume en LED1 (MODE ANALOGIQUE). Pendant l'état de l'entrée D, vous pouvez appuyer brièvement sur la touche HOME pour passer du mode ANALOGIQUE au mode NUMÉRIQUE.



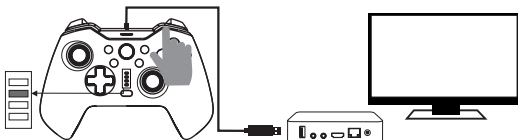
MODE ANALOGIQUE



MODE NUMÉRIQUE

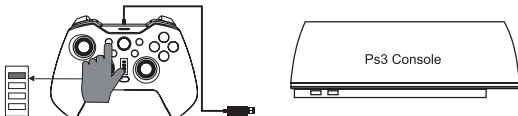
Mode contrôleur Android

FRA



Connectez la manette de jeu en appuyant simultanément sur le bouton R1 aux appareils du système Android. Une vibration d'une seconde indique que la manette est bien connectée après que le système a reconnu la manette de jeu, la LED2 s'allume.

Mode manette PS3



Connectez la manette de jeu à la console de jeu PS3 en appuyant simultanément sur le bouton SELECT, une vibration d'une seconde indique que la manette est bien connectée après que le système a reconnu la manette de jeu, la LED1 s'allume (la console PS3 distribue des LED de distribution, veuillez voir l'indication de la LED réelle)

Changement de mode du contrôleur



1. Appuyez sur la touche POWER pour réveiller ou allumer la console de jeu.
2. Connectez la manette de jeu en appuyant simultanément sur le bouton START au port USB de la station d'accueil de chargement de la console de jeu N-S. Les DEL 1, 2, 3 et 4 clignotent en même temps en attendant la mise en service.
3. Une fois que la console N-S a reconnu la manette et qu'elle est bien connectée, la manette de jeu vibre pendant 1 seconde et la LED1 s'allume.

Améliorer la précision du joystick

Vous pouvez appuyer sur le joystick MACRO+GAUCHE pour activer le mode de précision du joystick. Dans cet état, les DEL 1,2,3,4 s'allument toutes longtemps. Appuyez sur le joystick MACRO+GAUCHE pour désactiver le mode de précision du joystick, la LED redevient normale.



Activation et désactivation de la fonction macro

Boutons programmables : Boutons A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Haut/Bas/Gauche/Droite
1. Entrer dans le mode MACRO

Étape 1. En mode connecté, appuyez sur le bouton MACRO + MR ou ML (au dos du contrôleur) qui doit être programmé, pour entrer dans le mode de programmation, la LED 1.2.3.4 clignotera lentement pour indiquer l'état de la programmation.

Étape 2. Appuyez tour à tour sur les touches de fonction à régler, la touche de programmation enregistrera l'intervalle de temps de chaque touche (par exemple : Appuyez sur Marco+ MR pour activer le mode de programmation. Appuyez sur le bouton B, attendez 1 seconde pour appuyer sur le bouton A, puis attendez 3 secondes pour appuyer sur le bouton X. Enfin, appuyez sur la touche MR pour enregistrer et quitter une fois le réglage terminé. A ce moment-là, la touche MR est B, 1 seconde plus tard est A, 3 secondes plus tard est X), chaque bouton programmable peut être configuré jusqu'à 16 boutons.

Étape 3. Appuyez sur la touche MR ou ML pour enregistrer la rotation des boutons et sauvegarder.

2. Effacer l'enregistrement MACRO

En mode connecté, appuyez sur le bouton MACRO + MR ou ML (au dos du contrôleur) qui doit être effacé, la LED clignote lentement, puis appuyez à nouveau sur le bouton arrière pour effacer l'enregistrement.

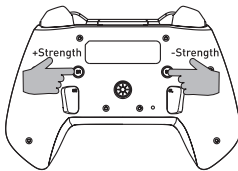
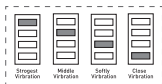
3. Effacer tous les enregistrements MARCO

En état de connexion, appuyez longuement sur le bouton MACRO pour attendre que la LED1,2,3,4 clignote lentement, puis effacez tous les enregistrements programmés.

Fonction de réglage des vibrations

Quel que soit l'état de la connexion, vous pouvez appuyer en continu sur le bouton SR pour augmenter l'intensité de la vibration. Appuyez continuellement sur la touche SL pour réduire l'intensité des vibrations. Veuillez noter qu'il n'y a que 4 niveaux pour régler l'intensité des vibrations.

Indicateur LED de la force



FONCTION TURBO & CLEAR

Active / désactive la fonction TURBO :

Étape 1 : Appuyez simultanément sur le bouton TURBO et sur l'un des boutons de fonction pour activer le TURBO fonction.

Étape 2 : Appuyez sur la touche qui définit la fonction TURBO et sur la touche CLEAR pour annuler la fonction TURBO fonction.

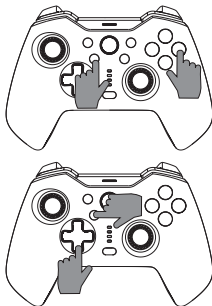
Régler la vitesse du TURBO :

Appuyez sur le bouton TURBO simultanément sur les boutons directionnels UP / RIGHT / DOWN.

Le bouton directionnel UP permet d'accélérer la vitesse. La vitesse est de 20 fois/s

Bouton directionnel La droite correspond à la vitesse moyenne. La vitesse est de 10 fois/s

Bouton directionnel La droite est la vitesse la plus lente. la vitesse est de 5 fois/s



Contrôle de l'éclairage RVB

Ce contrôleur propose trois modes de contrôle de la couleur de la lumière : Mode Lumière Respiratoire → Mode Lumière Constante Régulière → Mode Pas de Lumière Appuyer sur la touche «RGB Control» pour ajuster le mode d'éclairage dans un cycle La touche «RGB Control» prend effet lorsque la connexion avec le contrôleur est établie ou lorsque l'appareil est en cours de chargement.

Dépannage

La manette de jeu ne fonctionne pas

- » Vérifier la connexion USB ;
- » Essayez de brancher la manette de jeu sur un autre port USB ;
- » Redémarrer l'ordinateur/la console.
- » La manette de jeu fonctionne bien lorsqu'elle est branchée sur un port USB alimenté. Si vous utilisez un concentrateur USB, il doit disposer de sa propre alimentation.

La manette de jeu se déconnecte lors d'une partie

- » Vérifiez que votre système de console est de dernière version ou non, si vous avez mis à jour votre système, veuillez télécharger notre logiciel mis à jour.

Garantie

- » Ce produit bénéficie d'une garantie limitée de 24 mois.
- » Pour plus d'informations sur l'utilisation et la garantie, veuillez vous référer à www.canyon.eu/support

Fabricant : ASBISc Enterprises PLC, lapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Chypre, +357 25 857000, asbis.com

Conformément aux réglementations locales, votre produit et/ou sa batterie doivent être mis au rebut séparément à partir des déchets ménagers. Lorsque ce produit a atteint la fin de sa durée de vie, confiez-le à un revendeur une installation de recyclage désignée par les autorités locales.

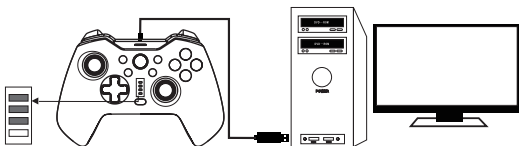
Si vous avez des questions avant de retourner votre appareil au magasin, veuillez nous envoyer un courriel à support@canyon.eu ou vous pouvez discuter avec nous sur le site web canyon.eu/user-help-desk.

Műszaki specifikációk

Vezetékes gamepad 4 az 1-ben BRIGHTER GP02 - Gombok száma: 22 - 2 beágyazott motor a rezgés-visszacsatoláshoz - Plug-and-Play - USB Type C kábel, 2m - Kristályos kialakítás - További szabadalmaztatott programozható gombok - Támogatja a PC X-input és D-Input módot - Támogatja a PC Steam játéklaplomat - RGB LED háttérvilágítás - Kompatibilis Windows/Nintendo Switch*/Android médiabox/Android TV/PS3.

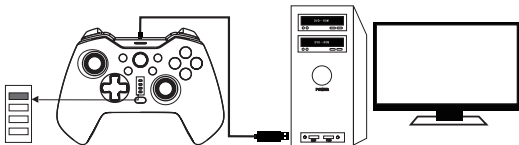
NUH

X-bemeneti vezérlő üzemmód



Csatlakoztassa a vezérlőt a számítógéphez egy c-típusú kábellel. Miután a windows rendszer felismeri, a vezérlő X-Input üzemmódban kezd el működni, az 1,2,3 LED-ek mindig világítanak és az 1S rezgéssel együtt.

D-bemeneti vezérlő üzemmód



Az X-bemeneti üzemmódban nyomja meg a HOME gombot 5S körül, az üzemmód az X-bemeneti üzemmódból D-bemenetre változik, a sikeres átalakítás után 1s rezgés következik, a LED a LED1 világitásra vált (ANALOG MODE). A D-bemeneti állapot alatt a HOME gomb rövid megnyomásával az ANALOG üzemmódból DIGITÁLIS üzemmódba válthat.

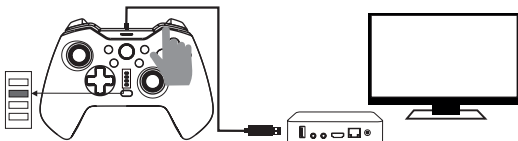


ANALOG MODE



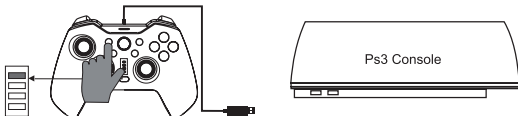
DIGITÁLIS MÓD

Android vezérlő mód



Csatlakoztassa a játékvezérlőt az R1 gomb megnyomásával együtt az androidos rendszereszközhöz, 1s rezgés jelzi a vezérlő sikerét, miután a rendszer felismerte a játékvezérlőt, a LED2 világítani fog.

PS3 vezérlő mód



Csatlakoztassa a játékvezérlőt a SELECT gomb megnyomásával együtt a PS3 játékkonzolhoz, 1s rezgés jelzi a vezérlő sikerét, miután a rendszer felismerte a játékvezérlőt, a LED1 világítani fog. (ps3 konzol elosztási csatorna fény LED, kérjük, nézze meg a valódi LED jelzi)

Vezérlő üzemmód váltása



1. A játékkonzol felébresztéséhez vagy bekapcsolásához nyomja meg a POWER gombot.
2. Csatlakoztassa a játékvezérlőt a START gomb megnyomásával együtt az N-S játékkonzol töltő dokkoló USB-portjához, a LED1,2,3,4 együtt villog, várva a paringra.
3. Miután az N-S konzol felismerte a vezérlőt, és jól csatlakozik, a gamepad 1 másodpercig rezegni fog, és a LED1 világítani fog.

Fokozza a Joystick pontosságát

A MACRO+LEFT joystick megnyomásával engedélyezheti a joystick precíziós üzemmódját. Ebben az állapotban a LED 1,2,3,4 mindegyike hosszan világít. Nyomja meg a MACRO+LEFT joystickot a joystick precíziós üzemmódjának kikapcsolásához, a LED normál állapotba vált.



Makró funkció engedélyezése és letiltása

Programozható gombok: A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Up/Down/Balra/Jobbra gombok

1. Belépés a MACRO üzemmódba

1. lépés. A csatlakoztatott állapotban nyomja meg a MACRO gombot + MR vagy ML (a vezérlő hátoldalán), amelyet programozni kell, hogy belépjen a programozási módba, a LED1,2,3,4 lassan villogni fog a programozási állapot jelzésére.

2. lépés. Nyomja meg sorban a beállítandó funkciógombokat, a programozó gomb rögzíti az egyes gombok időintervallumát (pl: Nyomja meg a Marco+ MR gombot a programozási üzemmód bekapcsolásához. Nyomja meg a B gombot, várjon 1 másodpercet az A gomb megnyomásával, majd várjon 3 másodpercet az X gomb megnyomásával. Végül nyomja meg az MR billentyűt a mentéshez és a kilépéshez a beállítás befejezése után. Ebben az időben az MR gomb funkciói a B, 1 másodperccel később az A, 3 másodperccel később az X), minden programozható gomb legfeljebb 16 gombot állíthat be.

3. lépés. Nyomja meg az MR vagy az ML gombok fordulatának rögzítéséhez és mentéséhez.

2. MACRO rekord törlése

A csatlakoztatott állapotban nyomja meg a MACRO gombot + MR vagy ML (a vezérlő hátoldalán), amit törölni kell, a LED lassan villogni fog, majd nyomja meg újra a vissza gombot a felvétel törléséhez.

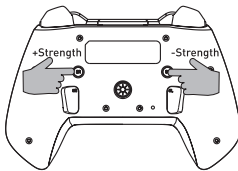
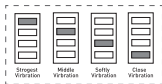
3. Törölje az összes MARCO rekordot

A kapcsolat állapota alatt nyomja meg a MACRO gombot hosszan, hogy megvárja, amíg a LED1,2,3,4 lassan villog, majd törölje az összes programozott felvételt.

Rezgés állítható funkció

Bármelyik kapcsolati állapotban folyamatosan megnyomhatja az SR gombot a rezgés erősségének fokozásához. A rezgés erősség csökkentéséhez folyamatosan nyomja meg az SL gombot. Felhívjuk figyelmét, hogy a rezgés erősség beállításához csak 4 szint áll rendelkezésre.

Az erősség LED-es jelzője



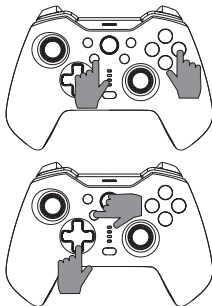
TURBÓ & CLEAR FUNKCIÓ

A TURBO funkció engedélyezése / letiltása:

1. lépés: Nyomja meg egyszerre a TURBO gombot és az egyik funkciógombot a TURBO bekapcsolásához funkció.
2. lépés: Nyomja meg a TURBO funkciót beállító gombot a CLEAR gombbal együtt a TURBO funkció törléséhez funkció.

Állítsa be a TURBO sebességet:

- Nyomja meg a TURBO gombot egyszerre a FEL / Jobbra / Le iránygombbal.
- Az iránygomb UP többnyire gyors sebességű. a sebesség 20-szor/s
- Az iránygomb jobbra többnyire közepső sebesség. a sebesség 10 alkalommal/s
- Irányító gomb Jobbra többnyire lassú sebesség. sebesség 5 alkalommal/s



RGB világításvezérlés

A vezérlő fényszin szabályozásának három módja van: Lélegző fény üzemmód → Normál állandó fény üzemmód → Nincs fény üzemmód Nyomja meg az «RGB Control» gombot a fény mód beállításához egy ciklusban Az «RGB Control» gomb akkor lép működésbe, amikor a vezérlővel való kapcsolat vagy éppen töltés.

Hibaelhárítás

A gamepad nem működik

- » Ellenőrizze az USB-kapcsolatot;
- » Próbálja meg a gamepadot egy másik USB-porthoz csatlakoztatni;
- » Indítsa újra a számítógépet/konzolt.
- » A gamepad jól működik, ha teljes tápellátású USB-portba csatlakoztatod. Ha USB HUB-ot használ, annak saját tápegységgel kell rendelkeznie.

A gamepad játék közben megszakad a kapcsolat

- » Ellenőrizze, hogy a konzol rendszere a legújabb verzió-e vagy sem, ha frissítette a rendszerét, kérjük, töltsse le a frissített szoftverünket.

Garancia

- » Erre a termékre 24 hónapos korlátozott garancia vonatkozik.
- » A használatra és a garanciára vonatkozó további információkért kérjük, olvassa el a következő honlapot www.canyon.eu/support

Gyártó: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Ciprus, +357 25 857000, asbis.com

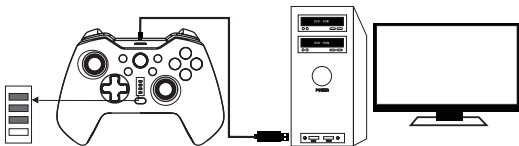
A helyi előírásoknak megfelelően a terméket és/vagy annak akkumulátorát külön kell ártalmatlanítani háztartási hulladékból. Ha ez a termék elérte élettartama végét, vigye el egy a helyi hatóságok által kijelölt újrahasznosító létesítmény.

Ha bármilyen kérdése van, mielőtt visszaküldené készülékét az üzletbe, kérjük, írjon nekünk a support@canyon.eu, vagy beszélgethet velünk a canyon.eu/user-help-desk weboldalon.

Техникалық сипаттамалар

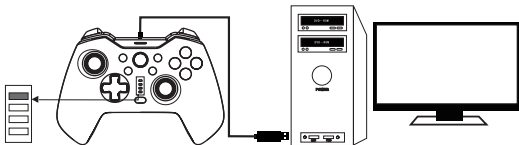
Сымды геймпад 4-in-1 BRIGHTER GP02 • Түймелердің саны: 22 • Діріл кері байланысы үшін 2 ендірілген қозғалтқыш • Қосу және ойнату • USB Type C кабелі, 2 м • Кристалды дизайн • Қосымша патенттелген бағдарламаланатын түймелер • PC X-кіріс және D-кіріс режимін қолдау • ДК Steam ойын платформасын қолдау • RGB LED артқы жарығы • Windows/Nintendo Switch*/ Android медиа қорабы/Android TV/PS3 құрылғыларымен үйлесімді.

X-кіріс контроллері режимі



Контроллерді компьютерге Type-c кабелімен қосыңыз. Windows жүйесі оны танығаннан кейін контроллер X-Input режимімен жұмыс істей бастайды, жарық диодтары 1,2,3 әрқашан қосулы және 1S тербелісімен бірге.

D-кіріс контроллері режимі



X-Input режимінде HOME түймесін 5S айналасында басыңыз, режим X-Input режимінен D кірісіне ауысады, сәтті түрлендіруден кейін 1 секундтық діріл бар, жарық диоды LED1 жарығына (ANALOG РЕЖИМИ) ауысады. D-Input күйі кезінде ANALOG режимінен DIGITAL режиміне ауысу үшін HOME түймесін қысқа уақытта басуға болады.

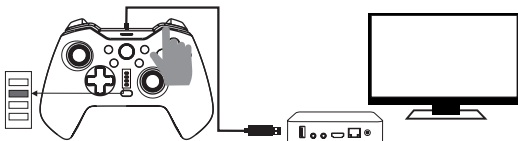


ANALOG РЕЖИМИ



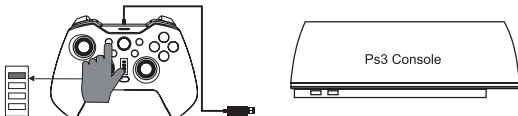
ЦИФРЛЫҚ РЕЖИМ

Android контроллері режимі



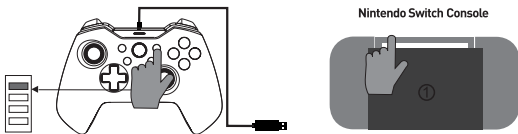
Ойын контроллерін R1 түймесін басып, Android жүйесі құрылғыларына қосыңыз, жүйе ойын контроллерін танығаннан кейін қосылған контроллердің сәттілігін көрсететін 1 секундтық діріл бар, LED2 жанады.

PS3 контроллері режимі



Ойын контроллерін SELECT түймешігін басып бірге PS3 ойын консоліне қосыңыз, жүйе ойын контроллерін танығаннан кейін қосылған контроллердің сәттілігін көрсететін 1 секундтық діріл бар, LED1 жанады. (ps3 консолі тарату арнасының жарық диодты шамын береді, нақты жарық диоды көрсеткішін қараңыз)

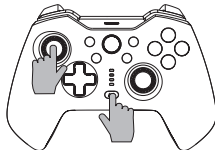
Контроллер режимін ауыстырыңыз



1. Ойын консолін ояту немесе қосу үшін POWER түймесін басыңыз.
2. БАСТАУ түймесін басып ойын контроллерін N-S ойын консолінің зарядтау қондырмасындағы USB портына қосыңыз, LED1,2,3,4 бірге жыпылықтайды.
3. N-S консолі контроллерді танып, жақсы қосылғаннан кейін геймпад 1 секундпен дірілдеп, LED1 жанады.

Джойстик дәлдігін арттырыңыз

Джойстик дәлдігі режимін қосу үшін MACRO+LEFT джойстиктерін басуға болады. Бұл күйде жарық диоды 1,2,3,4 ұзақ жанады. Джойстиктің дәлдігі режимін өшіру үшін MACRO+LEFT джойстиктерін басыңыз, ЖШД қалыпты күйге ауысады.



Макрофункция Қосу және өшіру

Бағдарламаланатын түймелер: A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/жоғары/төмен/сол/оң түймелер

1. MACRO режиміне кіріңіз

1-қадам. Қосылған күйде бағдарламалау режиміне өту үшін бағдарламалауды қажет ететін MACRO + MR немесе ML (контроллердің артқы жағындағы) түймесін басыңыз, LED1.2.3.4 бағдарламалау күйін көрсету үшін баяу жыпылықтайды.

2-қадам. Орнату керек функционалдық пернелерді кезекпен басыңыз, бағдарламалау түймесі әр түйменің уақыт аралығын жазады (мысалы: Бағдарламалау режимін қосу үшін Macro+ MR түймесін басыңыз. B түймесін басып, A түймесін басу үшін 1 секунд күтіңіз, содан кейін X түймесін басу үшін 3 секунд күтіңіз. Соңында сақтау және орнату аяқталғаннан кейін шығу үшін MR пернесін басыңыз. Бұл кезде MR пернесі B, 1 секундтан кейін A, 3 секундтан кейін X болады), әрбір бағдарламаланатын түймені 16 түймеге дейін орнатуға болады. 3-қадам. Түймелердің бұрылуын жазып алу және сақтау үшін MR немесе ML түймесін басыңыз.

2. MACRO жазбасын өшіріңіз

Қосылған күйде тазалау қажет MACRO + MR немесе ML (контроллердің артқы жағында) түймесін басыңыз, ЖШД баяу жыпылықтайды, содан кейін жазбаны өшіру үшін артқа түймесін қайта басыңыз.

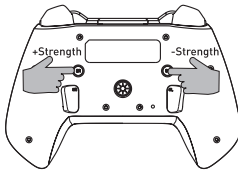
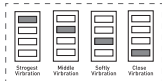
3. Барлық MARCO жазбасын өшіріңіз

Қосылған күйінде LED1,2,3,4 баяу жыпылықтауын күту үшін MACRO түймесін ұзақ басыңыз, содан кейін барлық бағдарламаланған жазбаны өшіріңіз.

Діріл реттелетін функция

Кез келген қосылым күйінде діріл күшін арттыру үшін SR түймесін үздіксіз басуға болады. Діріл күшін азайту үшін SL түймесін үздіксіз басыңыз. Діріл күшін реттеу үшін тек 4 деңгей бар екенін ескеріңіз.

Жарық диодты күш көрсеткіші



TURBO & CLEAR ФУНКЦИЯСЫ

TURBO функциясын қосу/өшіру:

1-қадам: TURBO функциясын қосу үшін TURBO түймесін және функция түймелерінің бірін қатар басыңыз функциясы.

2-қадам: TURBO функциясынан бас тарту үшін CLEAR түймесімен бірге TURBO функциясын орнататын түймені басыңыз функциясы.

TURBO жылдамдығын реттеу:

TURBO түймесін бір уақытта ЖОҒАРЫ / ОҢ / ТӨМЕН бағыттау түймесін басыңыз. ЖОҒАРЫ бағыт түймесі негізінен жылдам жылдамдық болып табылады. жылдамдығы секундына 20 есе Бағыт түймесі Оң жақ көбінесе орташа жылдамдық. жылдамдығы секундына 10 есе Бағыт түймесі Оң жақ негізінен баяу жылдамдықты көрсетеді. жылдамдығы 5 есе/с



RGB жарықтандыруды басқару

Бұл контроллердің ашық түсті басқаруының үш режимі бар: Тыныс алу жарығы режимі → Тұрақты тұрақты жарық режимі → Жарықсыз режим
Жарық режимін циклде реттеу үшін «RGB басқару» пернесін басыңыз. «RGB басқару» түймесі контроллермен қосылғанда немесе жай ғана зарядталып жатқанда күшіне енеді.

Ақаулық себебін іздеу және түзету

Геймпад жұмыс істемейді

- » USB қосылымын тексеріңіз;
- » Геймпадты басқа USB портына қосып көріңіз;
- » Компьютерді/консольді қайта іске қосыңыз.
- » Толық қуаттағы USB портына қосылғанда геймпад жақсы жұмыс істейді. USB HUB пайдалансаңыз, оның жеке қуат көзі болуы керек.

Ойын ойнаған кезде геймпад ажыратылады

- » Консольдық жүйенің соңғы нұсқасын немесе жоқтығын тексеріңіз, егер жүйеңізді жаңартқан болсаңыз, жаңартылған бағдарламалық құралды жүктеп алыңыз.

Кепілдік

- » Бұл өнімге 24 айлық шектеулі кепілдік беріледі.
- » Пайдалану және кепілдік туралы қосымша ақпаратты www.canyon.eu/support сайтынан қараңыз

Өндіруші: ASBISc Enterprises PLC, Япету, 1, Агиос Афанасиос, 4101, Лимассол, Кипр, +357 25 857000, asbis.com

Жергілікті ережелерге сәйкес өніміңізді және/немесе оның батареясын бөлек тастау керек тұрмыстық қалдықтардан. Бұл өнімнің қызмет ету мерзімі аяқталғанда, оны а жергілікті билік белгілеген қайта өңдеу зауыты.

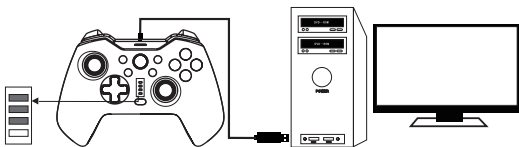
Құрылғыңызды дүкенге қайтарар алдында сұрақтарыңыз болса, бізге support@электрондық_поштасына хабарлаңыз. canyon.eu немесе canyon.eu/user-help-desk веб-сайтында бізбен сөйлесуге болады.

Tehniskās specifikācijas

Vadu gamepads 4-in-1 BRIGHTER GP02 - Pogu skaits: 22 - 2 iebūvēti motori vibrācijas atgriezeniskajai saitei - Plug-and-Play - USB C tipa kabelis, 2 m - Kristāla dizains - Papildu patentētas programmējamas pogas - Atbalsta PC X-input un D-input režīmu - Atbalsta PC Steam spēļu platformu - RGB LED aizmugurējais apgaismojums - Saderīgs ar Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3

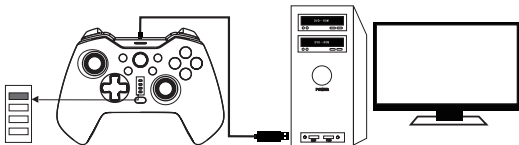
LAV

X ieejas kontroliera režīms



Savienojiet kontrolieri ar datoru, izmantojot C tipa kabeli. Pēc tam, kad logu sistēma to atpazīst, kontrolieris sāk strādāt X ieejas režīmā, LED 1,2,3 vienmēr ir ieslēgti un kopā ar 1S vibrāciju.

D-ievejas kontroliera režīms



X ieejas režīmā, nospiediet HOME pogu ar 5S apkārt, režīms mainīsies uz D ieejas režīmu no X ieejas režīma, pēc veiksmīgas konvertēšanas ir 1s vibrācija, LED ieslēgs LED1 apgaismojumu (ANALOG MODE). D-ievejas statusa laikā varat isi nospiegt HOME pogu, lai pārslēgtos no ANALOG režīma uz DIGITAL režīmu.



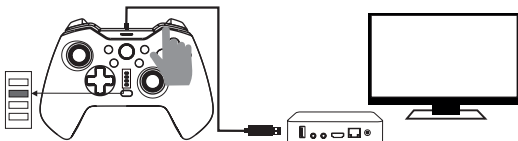
ANALOGA REŽĪMS



DIGITAL MODE

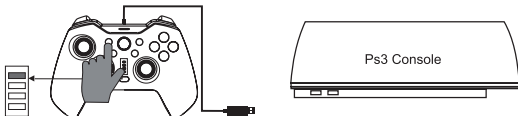
Android kontroliera režīms

LAV



Savienojiet spēles kontrolieri, nospiežot R1 pogu kopā ar Android sistēmas ierīcēm, ir 1s' vibrācija, lai norādītu, ka kontrolieris ir veiksmīgi savienots pēc tam, kad sistēma atpazīna spēles kontrolieri, LED2 iedegsies.

PS3 kontroliera režīms



Savienojiet spēles kontrolieris ar nospiediet SELECT pogu kopā ar PS3 spēļu konsoli, ir 1s' vibrācija, lai norādītu kontrolieris veiksmīgi savienots pēc tam, kad sistēma atzina spēles kontrolieris, LED1 iedegsies (ps3 konsole būs izplatīšanas kanālu gaismas LED, lūdzu, skatiet reālo LED norāda)

Pārslēgt kontroliera režīmu



- 1.Nospiediet POWER pogu, lai pamodinātu vai ieslēgtu spēļu konsoli.
- 2.Savienojiet spēļu kontrolieri, nospiežot START pogu, ar N-S spēļu konsoles uzlādes doka USB portu, LED1,2,3,4 mirgo, gaidot, kad tiks savienots.
- 3.Pēc tam, kad N-S konsole ir atpazīnusi kontrolieri un ir izveidots labs savienojums, gamepads sāk vibrēt ar 1s, un LED1 iedegas.

Uzlabot džiostjika precizitāti

Lai ieslēgtu džiostjika precizitātes režīmu, varat nospiegt MACRO+LEFT, lai ieslēgtu džiostjika precizitātes režīmu. Šajā stāvoklī visi LED 1,2,3,4 iedegas ilgi. Nospiediet MACRO+LEFT joystick, lai atspējotu joystick precizitātes režīmu, LED ieslēdzas normālā režīmā.



LAV

Makrofunkcijas ieslēgšana un izslēgšana

Programmējamas pogas: A/B/X/X/Y/L1/L2/R1/R2/Up/Down/Left/Right pogas

1. Ieeja MACRO režīmā

1. solis. Pieslēgtā stāvoklī nospiediet MACRO pogu + MR vai ML (kontroliera aizmugurējā pusē), kas jāprogrammē, lai pārietu programmēšanas režīmā, un LED 1,2,3,4 lēni mirgo, norādot programmēšanas statusu.
2. solis. Pēc kārtas nospiediet iestatāmos funkciju taustiņus, programmēšanas poga ierakstīs katras pogas laika intervālu (piemēram, : Nospiediet Marco+ MR, lai ieslēgtu programmēšanas režīmu. Nospiediet pogu B, pagaidiet 1 sekundi, lai nospiegtu pogu A, pēc tam pagaidiet 3 sekundes, lai nospiegtu pogu X. Visbeidzot nospiediet taustiņu MR, lai saglabātu un pēc iestatījumu pabeigšanas izietu. Šobrīd funkcijas MR taustiņš ir B, 1 sekundi vēlāk ir A, 3 sekundes vēlāk ir X), katru programmējamo pogu var iestatīt līdz 16 pogām.
3. solis. Nospiediet MR vai ML, lai ierakstītu pogas pagriezieni un saglabātu.

2. MACRO ieraksta dzēšana

Savienotā stāvoklī nospiediet MACRO pogu + MR vai ML (kontroliera aizmugurējā pusē), kas jādzēš, LED lēni mirgo, pēc tam vēlreiz nospiediet atpakaļgaitas pogu, lai dzēstu ierakstu.

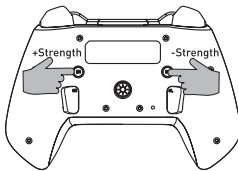
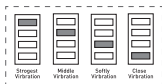
3. Izdzēst visus MARCO ierakstus

Savienojuma statusā ilgi nospiediet MACRO pogu, lai pagaidītu, kad LED 1,2,3,4 lēni mirgo, pēc tam notīriet visus ieprogrammētos ierakstus.

Vibrācijas regulēšanas funkcija

Jebkurā savienojuma statusā varat nepārtraukti nospiegt SR pogu, lai pastiprinātu vibrācijas stiprumu. Lai samazinātu vibrācijas stiprumu, nepārtraukti nospiediet SL pogu. Lūdzu, ņemiet vērā, ka vibrācijas stipruma regulēšanai ir tikai 4 līmeņi.

Stipruma LED indikatoris



TURBO & CLEAR FUNKCIJA

Ieslēgt/izslēgt TURBO funkciju:

1. solis: Nospiediet TURBO pogu un vienu no funkciju pogām vienlaikus, lai ieslēgtu TURBO funkciju

2. solis: Nospiediet pogu, ar kuru iestatīta TURBO funkcija, kopā ar CLEAR pogu, lai atceltu TURBO funkciju

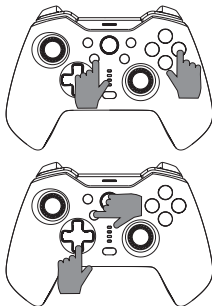
Noregulējiet TURBO ātrumu:

Vienlaikus nospiediet TURBO pogu un virziena pogu UP / RIGHT / DOWN.

Virziena poga UP lielākoties ir ātrs ātrums. ātrums ir 20 reizes/s

Virziena poga Tiesības lielākoties ir vidējais ātrums. ātrums ir 10 reizes/s

Virziena poga Tiesības ir galvenokārt lēni ātrums. ātrums ir 5 reizes/s



RGB apgaismojuma vadība

Šim kontrolierim ir trīs gaismas krāsu vadības režīmi: Gaismas elpošanas režīms → Parastās pastāvīgās gaismas režīms → Bez gaismas režīma
Nospiediet taustiņu «RGB Control», lai regulētu gaismas režīmu ciklā Poga «RGB Control» stājas spēkā, kad savienojums ar kontrolieri vai tikko uzlādēts.

Problēmu novēršana

Gamepad nedarbojas

- » Pārbaudiet USB savienojumu;
- » Mēģiniet pievienot gamepadu citā USB pieslēgvietā;
- » Restartējiet datoru/konsoli.
- » Gamepad darbojas labi, ja to pieslēdz pie USB pieslēgvietas ar pilnu jaudu. Ja izmantojat USB HUB, tam jābūt aprīkotam ar savu barošanas avotu.

Spēļu spēlēšanas laikā gamepad atslēdzas

- » Pārbaudiet, vai jūsu konsoles sistēma ir jaunākā versija, vai ne, ja esat atjauninājis sistēmu, lūdzu, lejupielādējiet mūsu atjaunināto programmatūru.

Garantija

- » Šim produktam ir 24 mēnešu ierobežota garantija.
- » Sīkāku informāciju par lietošanu un garantiju skatiet šeit www.canyon.eu/support

Ražotājs: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Kipra, +357 25 857000, asbis.com

Saskaņā ar vietējiem noteikumiem jūsu izstrādājums un/vai tā akumulators jāiznīcina atsevišķi no sadzīves atkritumiem. Kad šī izstrādājuma kalpošanas laiks ir beidzies, nogādājiet to pie vietējo iestāžu norādītā pārstrādes rūpnīcā.

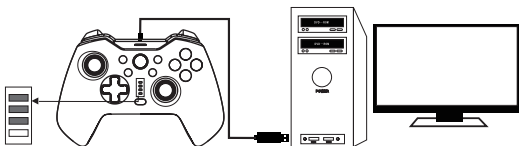
Ja pirms ierīces nodošanas atpakaļ veikalā jums ir kādi jautājumi, lūdzu, rakstiet mums uz atbalsta@canyon.eu vai varat sazināties ar mums vietnē canyon.eu/user-help-desk.

Techninės specifikacijos

Laidinis žaidimų kilimėlis «4-in-1» BRIGHTER GP02 - Mygtukų skaičius: 22 - 2 įmontuoti varikliai, užtikrinantys grįžtamąjį ryšį dėl vibracijos - «Plug-and-Play» - C tipo USB kabelis, 2 m - Krištolinis dizainas - Papildomi patentuoti programuojami mygtukai - Palaikomas kompiuterio X įvesties ir D įvesties režimas - Palaikoma kompiuterio Steam žaidimų platforma - RGB LED apšvietimas - Suderinamas su Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3.

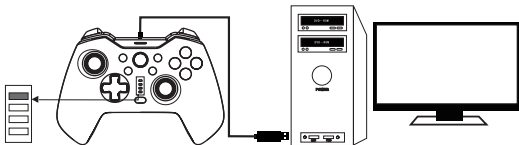
LT

X įvesties valdiklio režimas



Prijunkite valdiklį prie kompiuterio C tipo kabeliu. Kai «Windows» sistema jį atpažįsta, valdiklis pradeda veikti X įvesties režimu, 1,2,3 šviesos diodai visada šviečia ir kartu su 1S vibruoja.

D įvesties valdiklio režimas



X įvesties režime, paspauskite HOME mygtuką 5s, režimas iš X įvesties režimo bus pakeistas į D įvesties režimą, po sėkmingo konvertavimo 1s vibracija, šviesos diodas persijungs į LED1 apšvietimą (ANALOGINIS REŽIMAS).

D įvesties būsenos metu galite trumpai paspausti mygtuką HOME, kad iš ANALOGINIO režimo pereitumėte į DIGITALINĮ režimą.



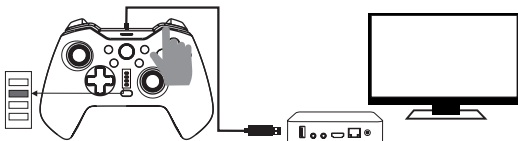
ANALOGINIS REŽIMAS



SKAITMENINIS REŽIMAS

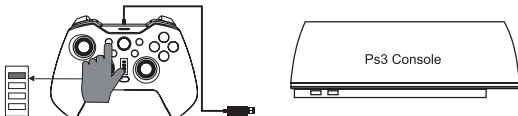
«Android» valdiklio režimas

LT



Prijunkite žaidimo valdiklį paspausdami R1 mygtuką prie «Android» sistemos įrenginių, po to, kai sistema atpažins žaidimo valdiklį, valdiklis bus sėkmingai prijungtas ir užsidegs šviesos diodas LED2.

PS3 valdiklio režimas



Prijunkite žaidimo valdiklį prie PS3 žaidimų konsolės, paspausdami SELECT mygtuką kartu, po to, kai sistema atpažins žaidimo valdiklį, valdiklis bus sėkmingai prijungtas, užsidegs šviesos diodas LED1 (ps3 konsolė paskirstys kanalo šviesos diodą, žr. tikrąjį šviesos diodą)

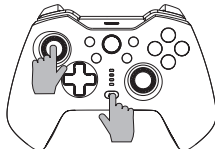
Valdiklio režimo perjungimas



1. Paspauskite maitinimo mygtuką, kad pažadintumėte arba įjungtumėte žaidimų konsolę.
2. Prijunkite žaidimo valdiklį paspausdami START mygtuką prie N-S žaidimų konsolės įkrovimo doko USB prievado, LED1,2,3,4 mirksės kartu, laukdami, kol jis bus prijungtas.
3. Kai «N-S» konsolė atpažins valdiklį ir gerai prisijungs, žaidimų blokas vibruos 1 s ir užsidegs šviesos diodas LED1.

Džoistiko tikslumo didinimas

Norėdami įjungti tikslumo režimą, galite paspausti MACRO+LEFT vairalazdę. Esant tokiai būsenai, visi šviesos diodai 1,2,3,4 šviečia ilgai. Paspauskite MACRO + kairįjį vairalazdės klavišą, kad išjungtumėte vairalazdės tikslumo režimą, šviesos diodas persijungia į įprastą.



Makro funkcijos įjungimas ir išjungimas

Programuojami mygtukai: Mygtukai A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Up/Down/Left/Right

1. Įeikite į MACRO režimą

1 žingsnis. Prijungtos būsenos paspauskite MACRO mygtuką + MR arba ML (kitoje valdiklio pusėje), kurį reikia užprogramuoti, kad įeitumėte į programavimo režimą, LED1.2.3.4 lėtai mirksės ir rodytų programavimo būseną.

2 žingsnis. Paspauskite paeilui funkcinis mygtukus, kuriuos reikia nustatyti, programavimo mygtukas įrašys kiekvieno mygtuko laiko intervalą (pvz: Paspauskite Marco+ MR, kad įjungtumėte programavimo režimą. Paspauskite mygtuką B, palaukę 1 sekundę paspauskite mygtuką A, tada palaukę 3 sekundes paspauskite mygtuką X. Galiausiai paspauskite mygtuką MR, kad išsaugotumėte ir išeitumėte atlikę nustatymus. Šiuo metu funkcijos MR klavišas yra B, po 1 sekundės - A, po 3 sekundžių - X), kiekvieną programuojamą mygtuką galima nustatyti iki 16 mygtukų, 3 veiksmas. Paspauskite MR arba ML, kad įrašytumėte mygtukų posūkjį ir išsaugotumėte.

2. Išvalyti MACRO įrašą

Prijungtoje būsenoje paspauskite MACRO mygtuką + MR arba ML (kitoje valdiklio pusėje), kurį reikia ištrinti, šviesos diodas lėtai mirksės, tada dar kartą paspauskite atgalinį mygtuką, kad ištrintumėte įrašą.

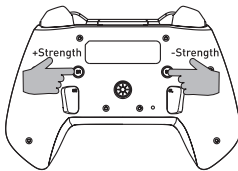
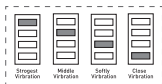
3. Išvalyti visus MARCO įrašus

Esant ryšio būsenai, ilgai paspauskite MACRO mygtuką ir palaukite, kol LED1,2,3,4 lėtai mirksės, tada ištrinkite visus užprogramuotus įrašus.

Vibracijos reguliavimo funkcija

Esant bet kuriai ryšio būsenai, galite nepertraukiamai spausti SR mygtuką, kad sustiprintumėte vibracijos stiprumą. Norėdami sumažinti vibracijos stiprumą, nuolat spauskite SL mygtuką. Atkreipkite dėmesį, kad vibracijos stiprumą galima reguliuoti tik 4 lygiais.

Stiprumo LED indikatorius



TURBO IR IŠVALYMO FUNKCIJA

Ijungti / išjungti TURBO funkciją:

1 žingsnis: Paspauskite TURBO mygtuką ir vieną iš funkcinųjų mygtukų vienu metu, kad įjungtumėte TURBO funkciją.

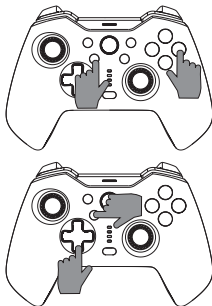
2 žingsnis: Paspauskite TURBO funkcijos nustatymo mygtuką ir CLEAR mygtuką, kad atšauktumėte TURBO funkciją funkcija.

Sureguliuokite TURBO greitį:

Tuo pačiu metu paspauskite TURBO mygtuką ir kryptinį mygtuką UP / RIGHT / DOWN.

Krypties mygtukas UP dažniausiai yra greitas greitis. greitis yra 20 kartų per sekundę

Krypties mygtukas Dešinė dažniausiai yra vidutinis greitis. greitis yra 10 kartų/s
Krypties mygtukas Dešinė dažniausiai lėtai greitėja. greitis yra 5 kartus/s



RGB apšvietimo valdymas

Šiame valdiklyje yra trys šviesos spalvos valdymo režimai: Kvėpavimo šviesos režimas → Įprastas pastovios šviesos režimas → Jokios šviesos režimas
Paspauskite mygtuką «RGB Control», norėdami reguliuoti šviesos režimą cikliškaai
Mygtukas «RGB Control» pradeda veikti, kai ryšys su valdikliu arba tik įkraunamas.

Trikčių šalinimas

Žaidimų pultas neveikia

- » Patikrinkite USB jungtį;
- » Pabandykite prijungti žaidimų bloką prie kito USB prievado;
- » Iš naujo paleiskite kompiuterį / konsolę.
- » Žaidimų bloknotas veikia gerai, kai prijungiamas prie pilnai maitinamo USB prievado.
Jei naudojate USB šakotuvą, jis turi turėti savo maitinimo šaltinį.

Žaidžiant žaidimą atjungiamas žaidimų kilimėlis

- » Patikrinkite, ar jūsų konsolės sistema yra naujausios versijos, jei atnaujinate sistemą, atsisąskite atnaujintą programinę įrangą.

Garantija

- » Šiam gaminiui suteikiama 24 mėnesių ribota garantija.
- » Daugiau informacijos apie naudojimą ir garantiją rasite www.canyon.eu/support

Gamintojas: "ASBISc Enterprises PLC", Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limasolis, Kipras, +357 25 857000, asbis.com

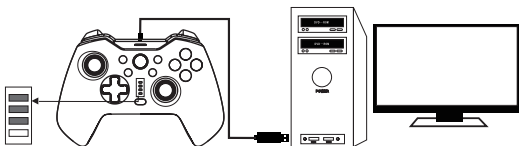
Pagal vietinius teisės aktus jūsų gaminį ir (arba) jo akumuliatorių reikia išmesti atskirai iš buitinių atliekų. Pasibaigus šio gaminio naudojimo laikui, nuneškite jį į vietos valdžios institucijų paskirtoje perdirbimo įmonėje.

Jei prieš grąžindami prietaisą į parduotuvę turite klausimų, rašykite mums el. paštu support@canyon.eu arba galite kalbėtis su mumis svetainėje canyon.eu/user-help-desk.

Technische specificaties

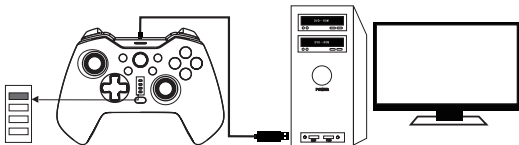
Bedrade gamepad 4-in-1 BRIGHTER GP02 - Aantal knoppen: 22 - 2 ingebouwde motoren voor trillingsfeedback - Plug-and-Play - USB Type C-kabel, 2 m - Kristalontwerp - Extra gepatenteerde programmeerbare knoppen - Ondersteuning PC X-input & D-Input modus - Ondersteuning PC Steam gaming platform - RGB LED-achtergrondverlichting - Compatibel met Windows/Nintendo Switch*/Android mediabox/Android TV/PS3.

X-ingang regelaarmodus



Sluit de controller aan op de pc met een type-c kabel. Nadat het Windowsysteem het herkent, begint de controller te werken met de X-Input modus, de LED's 1,2,3 zijn altijd aan en samen met 1S trillen ze.

D-ingang regelaarmodus



Druk in de X-ingangsmodus 5 seconden op de HOME knop. De modus wisselt van X-ingangsmodus naar D-ingang, na een succesvolle conversie trilt de LED 1 seconde en gaat LED1 branden (ANALOG MODUS). Tijdens de D-Input status kun je kort op de HOME knop drukken om van de ANALOG modus over te schakelen naar de DIGITAL modus.

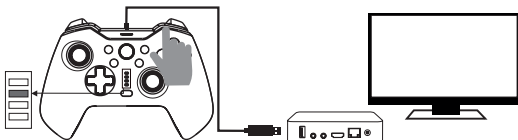


ANALOG-MODUS



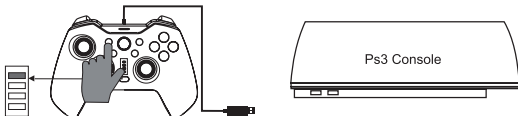
DIGITALE MODUS

Android-controlemodus



Sluit de spelcontroller aan door de R1-knop samen in te drukken op androïde systeemapparaten, er is een trilling van 1 seconde om aan te geven dat de controller met succes is aangesloten nadat het systeem de spelcontroller heeft herkend, LED2 gaat branden.

PS3-controllermodus



Sluit de gamecontroller met druk op de SELECT-knop samen om PS3 gaming console, is er 1s 'trilling om aan te geven de controller succes aangesloten na het systeem herkende de gamecontroller, zal de LED1 licht op. (ps3 console zal distributiekanaal licht LED, zie de echte LED aan te geven)

Schakel de besturingsmodus



1. Druk op de AAN/UIT-knop om de gameconsole te wekken of aan te zetten.
2. Sluit de gamecontroller met een druk op de START-knop aan op de USB-poort van het oplaaddock van de N-S gameconsole, de LED1,2,3,4 knippert en wacht op paring.
3. Nadat de N-S console de controller heeft herkend en goed is aangesloten, trilt de gamepad met 1s en gaat LED1 branden.

Joystickprecisie verbeteren

U kunt op de joystick **MACRO+LEFT** drukken om de precisiemodus van de joystick in te schakelen. In deze status branden LED 1,2,3,4 allemaal lang. Druk op de joystick **MACRO+LEFT** om de precisiemodus van de joystick uit te schakelen.



Macrofunctie in- en uitschakelen

Programmeerbare knoppen: A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/knoppen Omhoog/Omlaag/Links/Rechts

1.De MACRO-modus openen

Stap 1. Druk in aangesloten toestand op de MACRO-knop + MR of ML (op de achterkant van de controller) die geprogrammeerd moet worden om naar de programmeermodus te gaan, de LED1.2.3.4 knippert langzaam om de programmeerstatus aan te geven. Stap 2. Druk achtereenvolgens op de functietoetsen die moeten worden ingesteld, de programmeertoets registreert het tijdsinterval van elke toets (bijvoorbeeld: Druk op Marco + MR om de programmeermodus in te schakelen. Druk op de B-knop, wacht 1 seconde om op de A-knop te drukken en wacht vervolgens 3 seconden om op de X-knop te drukken. Druk ten slotte op de MR-toets om op te slaan en af te sluiten nadat de instelling is voltooid. Op dit moment is de functie MR toets B, 1 seconde later is A, 3 seconden later is X), elke programmeerbare knop kan worden ingesteld tot 16 knoppen. Stap 3. Druk op de MR of ML om de draai van de knoppen op te nemen en op te slaan.

2.MACRO record wissen

Druk in aangesloten toestand op de MACRO-knop + MR of ML (op de achterkant van de controller) die moet worden gewist, de LED knippert langzaam, druk vervolgens nogmaals op de terugknop om de opname te wissen.

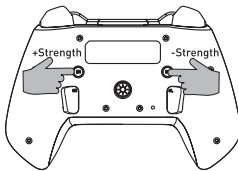
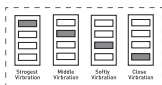
3.Wis alle MARCO-records

Onder verbindingstatus, druk lang op de MACRO knop om te wachten tot LED1,2,3,4 langzaam knippert, wis dan alle geprogrammeerde gegevens.

Instelbare trilfunctie

In elke verbindingstatus kunt u de SR-toets ingedrukt houden om de trilsterkte te verhogen. Druk de SL knop continu in om de trilsterkte te verminderen. Houd er rekening mee dat er slechts 4 niveaus zijn om de trilsterkte aan te passen.

LED-indicator voor sterkte



TURBO & CLEAR-FUNCTIE

De TURBO-functie in-/uitschakelen:

Stap 1: Druk tegelijkertijd op de knop TURBO en een van de functieknoppen om de TURBO in te schakelen.

Stap 2: Druk op de knop waarmee de TURBO-functie is ingesteld samen met de CLEAR-knop om de TURBO te annuleren.

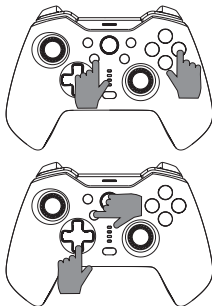
Pas de TURBO-snelheid aan:

Druk tegelijkertijd op de knop TURBO en de richtingsknop OMHOOG / RECHTS / OMLAAG.

Richtingsknop OMHOOG is meestal snelle snelheid. snelheid is 20 keer/s

Richtingsknop Rechts is meestal middelste snelheid. snelheid is 10 keer/s

Richtingsknop Rechts is meestal langzaam snelheid. snelheid is 5 keer/s



RGB-verlichtingsregeling

Er zijn drie modi voor de lichtkleurregeling van deze controller: Modus Ademlicht → Normale modus Constant licht → Modus Geen licht Druk op de toets «RGB Control» om de lichtmodus in een cyclus aan te passen De toets «RGB Control» treedt in werking wanneer de verbinding met de controller is verbroken of alleen wordt opgeladen.

Problemen oplossen

De gamepad werkt niet

- » Controleer de USB-verbinding;
- » Probeer de gamepad op een andere USB-poort aan te sluiten;
- » Computer/console opnieuw opstarten.
- » De gamepad werkt goed als je hem aansluit op een USB-poort met volledige voeding. Als je een USB HUB gebruikt, moet deze een eigen voeding hebben.

De gamepad verbreekt de verbinding tijdens het spelen van een spel

- » Controleer of uw consolestelsel de nieuwste versie heeft of niet. Als u uw systeem hebt bijgewerkt, download dan onze bijgewerkte software.

Garantie

- » Dit product wordt geleverd met 24 maanden beperkte garantie.
- » Meer informatie over gebruik en garantie vindt u op www.canyon.eu/support

Fabrikant: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Cyprus, +357 25 857000, asbis.com

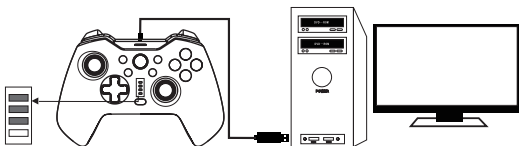
Volgens plaatselijke voorschriften moeten uw product en/of de batterij gescheiden worden afgevoerd uit huishoudelijk afval. Wanneer dit product het einde van zijn levensduur heeft bereikt, brengt u het naar een recyclinginstallatie aangewezen door de lokale autoriteiten.

Als je vragen hebt voordat je je apparaat terugstuurt naar de winkel, kun je een e-mail sturen naar support@canyon.eu of u kunt met ons chatten op de website canyon.eu/user-help-desk.

Especificações técnicas

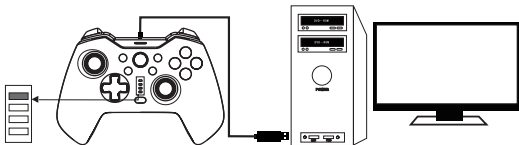
Gamepad com fios 4 em 1 BRIGHTER GP02 - Número de botões: 22 - 2 motores incorporados para feedback de vibração - Plug-and-Play - Cabo USB tipo C, 2m - Design cristalino - Botões adicionais programáveis patenteados - Suporte para modo PC X-input e D-Input - Suporte para plataforma de jogos PC Steam - Retroiluminação LED RGB - Compatível com Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3.

Modo do controlador de entrada X



Ligar o controlador ao PC com um cabo tipo C. Depois de o sistema Windows o reconhecer, o controlador começa a funcionar com o modo X-Input, os LEDs 1,2,3 estão sempre ligados e juntamente com a vibração 1S.

Modo de controlador de entrada D



No modo de entrada X, premir o botão HOME durante 5 segundos, o modo muda para entrada D a partir do modo de entrada X, há uma vibração de 1s após a conversão bem sucedida, o LED passa a acender o LED1 (MODO ANALÓGICO). Durante o estado da entrada D, pode premir brevemente o botão HOME para mudar do modo ANALOG para o modo DIGITAL.



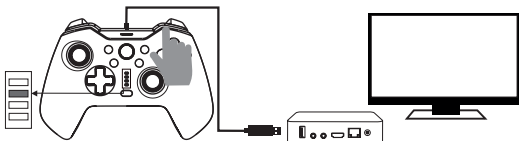
MODO ANALÓGICO



MODO DIGITAL

Modo de controlador Android

POR



Ligar o controlador de jogo premindo o botão R1 em conjunto com os dispositivos do sistema android, há uma vibração de 1s para indicar que o controlador foi ligado com sucesso depois de o sistema ter reconhecido o controlador de jogo, o LED2 acende-se.

Modo de controlador PS3



Ligue o controlador de jogo pressionando o botão SELECT em conjunto com a consola de jogos PS3, há uma vibração de 1s para indicar o sucesso do controlador ligado depois de o sistema ter reconhecido o controlador de jogo, o LED1 acende-se (a consola ps3 distribui o LED de luz do canal, consulte o LED real indicado)

Mudar o modo do controlador



1. Prima o botão POWER para acordar ou ligar a consola de jogos.
2. Ligar o controlador de jogo premindo o botão START em conjunto com a porta USB da base de carregamento da consola de jogos N-S. O LED1,2,3,4 pisca em conjunto à espera do emparelhamento.
3. Depois de a consola N-S reconhecer o comando e estabelecer uma boa ligação, o gamepad vibrará durante 1s e o LED1 acender-se-á.

Melhorar a precisão do joystick

Pode premir o joystick MACRO+ESQUERDA para ativar o modo de precisão do joystick. Neste estado, os LED 1,2,3,4 acendem-se todos durante muito tempo. Prima o joystick MACRO+ESQUERDA para desativar o modo de precisão do joystick, o LED volta ao normal.



Ativar e desativar a função de macro

Botões programáveis: Botões A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Up/Down/Left/Right

1. Entrar no modo MACRO

Passo 1. No estado ligado, prima o botão MACRO + MR ou ML (na parte de trás do controlador) que precisa de ser programado, para entrar no modo de programação, o LED1,2,3,4 piscará lentamente para indicar o estado da programação.

Passo 2. Premir sucessivamente as teclas de função que devem ser definidas, o botão de programação registrará o intervalo de tempo de cada tecla (por exemplo: Prima Marco+ MR para ativar o modo de programação. Premir o botão B, aguardar 1 segundo para premir o botão A e, em seguida, aguardar 3 segundos para premir o botão X. Por fim, prima a tecla MR para guardar e sair após a conclusão da definição. Neste momento, as funções da tecla MR são B, 1 segundo depois é A, 3 segundos depois é X), cada botão programável pode ser definido até 16 botões.

Passo 3. Prima MR ou ML para registrar a rotação dos botões e guardar.

2. Limpar registo MACRO

No estado ligado, prima o botão MACRO + MR ou ML (na parte de trás do controlador) que precisa de ser apagado, o LED piscará lentamente e, em seguida, prima novamente o botão para trás para apagar o registo.

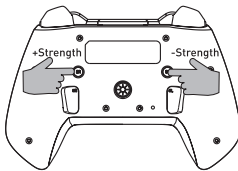
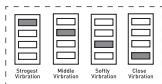
3. Limpar todos os registos MARCO

No estado de ligação, premir longamente o botão MACRO para esperar que o LED1,2,3,4 pisque lentamente e, em seguida, apagar todos os registos programados.

Função ajustável de vibração

Em qualquer dos estados de ligação, pode premir continuamente o botão SR para aumentar a intensidade da vibração. Prima continuamente o botão SL para reduzir a intensidade da vibração. Note-se que existem apenas 4 níveis para ajustar a intensidade da vibração.

Indicador LED de força



FUNÇÃO TURBO & CLEAR

Ativar / desativar a função TURBO:

Passo 1: Premir simultaneamente o botão TURBO e um dos botões de função, para ativar o TURBO função.

Passo 2: Prima o botão que define a função TURBO juntamente com o botão CLEAR para cancelar a função TURBO função.

Ajustar a velocidade do TURBO:

Prima simultaneamente o botão TURBO e o botão de direção PARA CIMA / PARA A DIREITA / PARA BAIXO.

O botão direcional PARA CIMA é principalmente de velocidade rápida. A velocidade é de 20 vezes/s

O botão direcional para a direita é principalmente a velocidade média. A velocidade é de 10 vezes/s

O botão direcional direito acelera mais lentamente. A velocidade é de 5 vezes/s



Controlo da iluminação RGB

Existem três modos de controlo da cor da luz deste controlador: Modo de luz de respiração → Modo de luz constante regular → Modo sem luz
 Premir a tecla «Controlo RGB» para ajustar o modo de luz num ciclo A tecla «Controlo RGB» tem efeito quando a ligação com o controlador ou apenas a carregar.

Resolução de problemas

O gamepad não funciona

- » Verificar a ligação USB;
- » Tenta ligar o gamepad a uma porta USB diferente;
- » Reiniciar o computador/console.
- » O comando de jogo funciona bem quando ligado a uma porta USB totalmente alimentada. Se utilizar um HUB USB, este deve ter a sua própria fonte de alimentação.

O gamepad desliga-se quando se joga um jogo

- » Verifique se o seu sistema de consola é a versão mais recente ou não. Se tiver atualizado o seu sistema, transfira o nosso software atualizado.

Garantia

- » Este produto é fornecido com uma garantia limitada de 24 meses.
- » Para mais informações sobre a utilização e a garantia, consultar www.canyon.eu/support

Fabricante: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Chipre, +357 25 857000, asbis.com

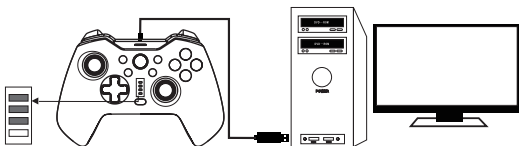
De acordo com os regulamentos locais, o seu produto e/ou a sua bateria devem ser eliminados separadamente a partir de resíduos domésticos. Quando este produto tiver atingido o fim da sua vida útil, leve-o a um instalação de reciclagem designada pelas autoridades locais.

Se tiver alguma dúvida antes de devolver o dispositivo à loja, envie-nos um e-mail para support@canyon.eu ou pode falar connosco através do site canyon.eu/user-help-desk.

Specificații tehnice

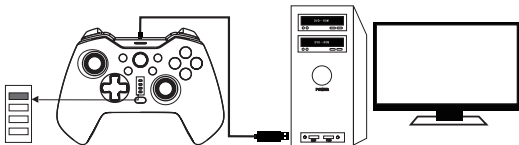
Gamepad cu fir 4 în 1 BRIGHTER GP02 - Număr de butoane: 22 - 2 motoare încorporate pentru feedback prin vibrații - Plug-and-Play - Cablu USB de tip C, 2 m - Design de cristal - Butoane suplimentare programabile patentate - Suportă modul de intrare X și D-Input pentru PC - Suportă platforma de jocuri Steam pentru PC - Retroiluminare LED RGB - Compatibil cu Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3.

Modul controler de intrare X



Conectați controlerul la PC cu un cablu de tip C. După ce sistemul Windows îl recunoaște, controlerul începe să funcționeze în modul X-Input, LED-urile 1,2,3 sunt mereu aprinse și împreună cu vibrația 1S.

Modul de control al intrării D



În modul X-Input, apăsați butonul HOME cu 5S în jur de 5S, modul se va schimba din modul X-Input în modul D-Input, există o vibrație de 1s după o conversie reușită, LED-ul se va transforma în LED1 (MOD ANALOG).

În timpul stării D-Input, puteți apăsa scurt butonul HOME pentru a trece de la modul ANALOG la modul DIGITAL.

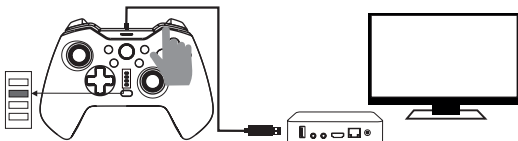


MOD ANALOG



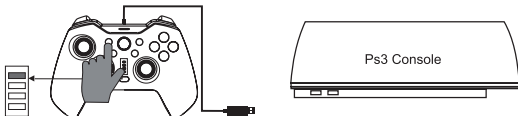
MOD DIGITAL

Modul controler Android



Conectați controlerul de joc prin apăsarea împreună a butonului R1 la dispozitivele sistemului android, există o vibrație de 1s pentru a indica succesul conectare a controlerului după ce sistemul a recunoscut controlerul de joc, LED2 se va aprinde.

Modul controler PS3



Conectați controlerul de joc cu apăsați butonul SELECT împreună la consola de jocuri PS3, există o vibrație de 1s pentru a indica succesul controlerului conectat după ce sistemul a recunoscut controlerul de joc, LED1 se va aprinde. (consola PS3 va distribui canal de distribuție lumina LED, vă rugăm să vedeți LED-ul real indică)

Comutați modul de controler



1. Apăsați butonul POWER pentru a trezi sau a porni consola de jocuri.
2. Conectați controlerul de joc și apăsați butonul START la portul USB de pe docul de încărcare a consolei de jocuri N-S, LED1,2,3,4 clipește în așteptare.
3. După ce consola N-S a recunoscut controlerul și s-a conectat bine, gamepad-ul va vibra cu 1s, iar LED1 se va aprinde.

Îmbunătățiți precizia joystick-ului

Puteți apăsa pe joystick-ul MACRO+LEFT pentru a activa modul de precizie al joystick-ului. În această stare, LED-urile 1,2,3,4 se vor aprinde lung. Apăsați joystick-ul MACRO+LEFT pentru a dezactiva modul de precizie al joystick-ului, LED-ul revine la normal.



RON

Activarea și dezactivarea funcției macro

Butoane programabile: Butoanele A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Up/Down/Langa/Dreapta
1. Intrați în modul MACRO

Pașul 1. În starea conectată, apăsați butonul MACRO + MR sau ML (pe partea din spate a controlerului) care trebuie programat, pentru a intra în modul de programare, LED1.2.3.4 va clipi încet pentru a indica starea de programare. Pașul 2. Apăsați pe rând tastele funcționale care trebuie setate, butonul de programare va înregistra intervalul de timp al fiecărui buton (de exemplu: Apăsați Marco+ MR pentru a porni modul de programare. Apăsați butonul B, așteptați 1 secundă pentru a apăsa butonul A, apoi așteptați 3 secunde pentru a apăsa butonul X. În cele din urmă, apăsați tasta MR pentru a salva și ieși după ce setarea este finalizată. În acest moment, funcțiile tasta MR este B, 1 secundă mai târziu este A, 3 secunde mai târziu este X), fiecare buton programabil poate fi setat până la 16 butoane.

Pașul 3. Apăsați MR sau ML pentru a înregistra turația butoanelor și pentru a o salva.

2. Ștergeți înregistrarea MACRO

În starea conectată, apăsați butonul MACRO + MR sau ML (pe partea din spate a controlerului) care trebuie să fie șters, LED-ul va clipi încet, apoi apăsați din nou butonul înapoi pentru a șterge înregistrarea.

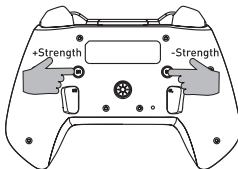
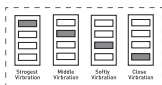
3. Ștergeți toate înregistrările MARCO

În starea de conectare, apăsați lung butonul MACRO pentru a aștepta ca LED1,2,3,4 să clipească încet, apoi ștergeți toate înregistrările programate.

Funcția reglabilă a vibrațiilor

În oricare dintre stările de conectare, puteți apăsa continuu butonul SR pentru a spori intensitatea vibrațiilor. Apăsați continuu butonul SL pentru a reduce intensitatea vibrațiilor. Vă rugăm să rețineți că există doar 4 niveluri pentru a regla intensitatea vibrațiilor.

Indicator LED de putere



FUNCȚIA TURBO & CLEAR

Activați / dezactivați funcția TURBO:

Pasul 1: Apăsăți simultan butonul TURBO și unul dintre butoanele funcționale, pentru a activa funcția TURBO funcție.

Pasul 2: Apăsăți butonul care a setat funcția TURBO împreună cu butonul CLEAR pentru a anula funcția TURBO funcție.

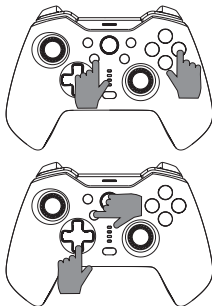
Reglați viteza TURBO:

Apăsăți simultan butonul TURBO și butonul direcțional UP / RIGHT / DOWN.

Butonul direcțional UP este cel mai mult viteza rapidă, viteza este de 20 ori/s

Butonul direcțional Dreapta este mai ales viteza medie, viteza este de 10 ori/s

Buton direcțional Dreapta este cea mai mare parte a vitezei lente, viteza este de 5 ori/s



Controlul iluminării RGB

Există trei moduri de control al culorii luminii pentru acest controler: Mod de lumină respiratorie → Mod de lumină constantă obișnuită → Mod fără lumină

Apăsăți tasta «RGB Control» pentru a regla modul de iluminare într-un ciclu Butonul «RGB Control» are efect atunci când conexiunea cu controlerul sau doar încărcarea.

Depanare

Gamepad-ul nu funcționează

- » Verificați conexiunea USB;
- » Încercați să conectați gamepad-ul la un alt port USB;
- » Reporniți calculatorul/console.
- » Gamepad-ul funcționează bine atunci când este conectat la un port USB cu alimentare completă. Dacă utilizați un HUB USB, acesta trebuie să aibă propria sursă de alimentare.

Gamepad-ul se deconectează atunci când jucați un joc

- » Verificați dacă sistemul dvs. de consolă este ultima versiune sau nu, dacă v-ați actualizat sistemul, vă rugăm să descărcați software-ul nostru actualizat.

Garanție

- » Acest produs are o garanție limitată de 24 de luni.
- » Pentru mai multe informații despre utilizare și garanție, vă rugăm să consultați www.canyon.eu/support

Producător: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Cipru, +357 25 857000, asbis.com

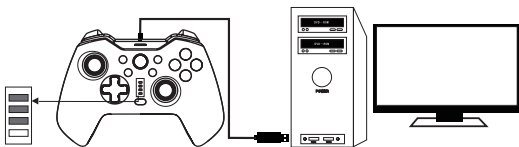
În conformitate cu reglementările locale, produsul dumneavoastră și/sau bateria acestuia trebuie eliminate separat din deșeurile menajere. Atunci când acest produs a ajuns la sfârșitul duratei de viață, duceți-l la un instalație de reciclare desemnată de autoritățile locale.

Dacă aveți întrebări înainte de a returna dispozitivul la magazin, vă rugăm să ne trimiteți un e-mail la support@canyon.eu sau puteți discuta cu noi pe site-ul web canyon.eu/user-help-desk.

Технические характеристики

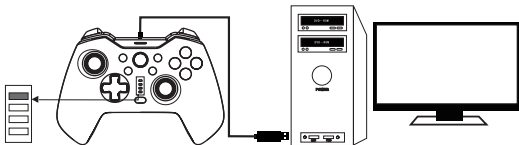
Проводной геймпад 4-в-1 BRIGHTER GP02 - Количество кнопок: 22 - 2 встроенных мотора для вибрационной обратной связи - Plug-and-Play - Кабель USB Type C, 2 м - Кристальный дизайн - Дополнительные запатентованные программируемые кнопки - Поддержка режима PC XInput & DInput - Поддержка игровой платформы PC Steam - RGB LED подсветка - Совместимость с Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3.

Режим контроллера X-Input



Подключите контроллер к ПК с помощью кабеля Type C. После того, как система Windows распознает его, контроллер будет работать в режиме XInput, при этом загорятся светодиоды 1,2,3 и будет работать вибрация в течение 1 с.

Режим контроллера D-входов



Для переключения на DInput из режима XInput в режиме XInput нажмите и удерживайте кнопку HOME в течение 5 с. В случае успешного переключения Вы почувствуете вибрацию в течение 1 с, при этом светодиод переключится на LED1 (АНАЛОГОВЫЙ РЕЖИМ). В режиме DInput можно нажать кнопку HOME, чтобы перейти из аналогового режима (ANALOG) в цифровой режим (DIGITAL).

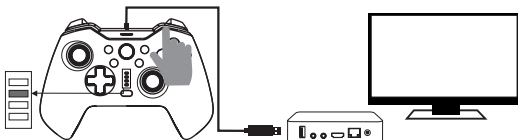


АНАЛОГОВЫЙ РЕЖИМ



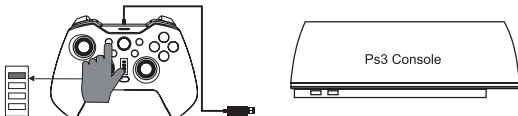
ЦИФРОВОЙ РЕЖИМ

Режим контроллера Android



Подключите игровой контроллер с помощью кнопки R1 к устройствам Android. В случае успешного подключения Вы почувствуете вибрацию в течение 1 с, при этом загорятся светодиоды LED2.

Режим контроллера PS3



Чтоб подключить игровой контроллер к PS3 игровой консоли нажмите на кнопку SELECT. В случае успешного подключения Вы почувствуете вибрацию в течение 1 с, при этом загорятся светодиоды LED1.

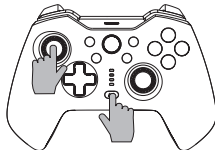
Переключение режимов контроллера



1. Нажмите кнопку POWER, чтобы активировать или включить игровую консоль.
2. Нажмите на кнопку START и подключите игровой контроллер к USB-порту на зарядной док-станции игровой консоли N-S, в ожидании соединения замигают светодиодные индикаторы 1,2,3,4.
3. После успешного подключения геймпад будет вибрировать в течение 1 с и загорится светодиодный индикатор LED1.

Повышение точности джойстика

Для обеспечения большой точности нажмите MACRO+LEFT, после чего загорятся светодиоды LED1,2,3,4. Для отключения еще раз нажмите MACRO+ LEFT, светодиод перейдет в нормальный режим.



Включение и отключение макروفункции

Программируемые кнопки: Кнопки A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Вверх/Вниз/Влево/Вправо

1. Вход в режим макроса

Шаг 1. Чтобы войти в режим программирования после подключения нажмите кнопки MACRO + MR или ML (на задней стороне контроллера), которые необходимо запрограммировать. После этого начнет мигать светодиод 1.2.3.4, указывая на процесс программирования.

Шаг 2. Поочередно нажимайте функциональные кнопки, которые необходимо настроить, кнопка программирования запишет временной интервал каждой кнопки (например, нажмите Macro + MR, чтобы активировать режим программирования. Нажмите кнопку B, подождите 1 секунду перед нажатием кнопки A, затем нажмите кнопку X спустя 3 секунды. А теперь нажмите кнопку MR для сохранения настроек и выхода после завершения. В это время функции клавиши MR - B, через 1 секунду - A, через 3 секунды - X), можно записать до 16 кнопок к каждой программируемой кнопке.

Шаг 3. Нажмите MR или ML для записи поворота кнопок и их сохранения.

2. Очистка макроса

В состоянии подключения нажмите кнопку MACRO + MR или ML (на задней стороне контроллера), которую необходимо очистить, при этом начнет мигать светодиод, затем снова нажмите кнопку назад для очистки записи.

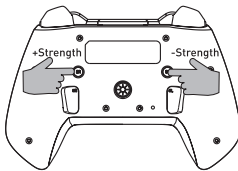
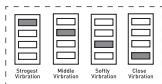
3. Удаление всех макросов

В состоянии подключения нажмите кнопку MACRO и дождитесь медленного мигания светодиодов 1,2,3,4, затем удалите все запрограммированные записи.

Функция регулировки вибрации

При всех вариантах подключения длительное нажатие кнопки SR усилит интенсивность вибрации. Длительное нажатие кнопки SL снизит интенсивность вибрации. Обратите внимание, что существует 4 уровня регулировки силы вибрации.

Светодиодный индикатор силы вибрации



ФУНКЦИИ ТУРБО И ОЧИСТКИ

Включение/выключение функции TURBO:

Шаг 1: Нажмите одновременно кнопку TURBO и одну из функциональных кнопок, чтобы включить TURBO функцию.

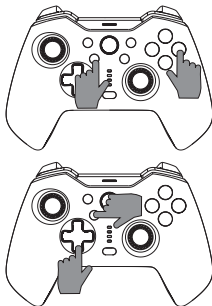
Шаг 2: Нажмите кнопку, для которой была установлена функция TURBO, а также кнопку CLEAR для отмены TURBO функции.

Отрегулируйте скорость TURBO:

Нажмите кнопку TURBO одновременно с кнопкой направления UP / RIGHT / DOWN.

Кнопка направления UP - быстрая скорость, 20 раз/с
Кнопка RIGHT - средняя скорость, 10 раз/с

Кнопка DOWN - медленная скорость, 5 раз/с



Управление RGB-освещением

Существует три режима управления подсветки: режим мигающего света → режим постоянной подсветки → режим без подсветки
Нажмите кнопку «RGB Control» для настройки режима освещения после соединения с контроллером или во время зарядки.

Устранение неполадок

Геймпад не работает

- » Проверьте подключение USB;
- » Попробуйте подключить геймпад к другому порту USB;
- » Перезагрузите компьютер/консоль.
- » Геймпад хорошо работает при подключении к USB порту с источником питания. Если вы используете USB хаб, он должен иметь отдельный источник питания.

Геймпад отключается во время игры

- » Проверьте, используете ли Вы последнюю версию системы. После обновления системы, пожалуйста, загрузите наше обновленное программное обеспечение.

Гарантия

- » На данный продукт предоставляется ограниченная гарантия 24 месяца.
- » Для получения более подробной информации об использовании и условиях гарантии, пожалуйста, посетите наш сайт www.canyon.eu/support

Производитель: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Лимассол, Кипр, +357 25 857000, asbis.com

В соответствии с местными правилами, ваше изделие и/или его батарея должны утилизироваться отдельно от бытовых отходов. По истечении срока службы данного изделия сдайте его в пункт утилизации, назначенный местными властями.

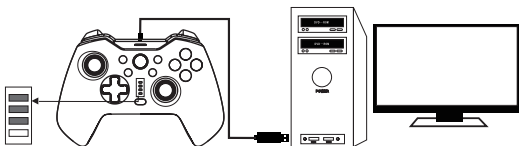
Если у вас возникли вопросы перед возвратом устройства в магазин, пожалуйста, напишите нам по адресу support@canyon.eu или вы можете пообщаться с нами на сайте canyon.eu/user-help-desk.

Technické špecifikácie

Káblový gamepad 4 v 1 BRIGHTER GP02 - Počet tlačidiel: 22 - 2 zabudované motory pre vibračnú spätnú väzbu - Plug-and-Play - kábel USB typu C, 2 m - kryštálový dizajn - ďalšie patentované programovateľné tlačidlá - podpora režimu PC X-input a D-Input - podpora hernej platformy PC Steam - RGB LED podsvietenie - kompatibilný s Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3.

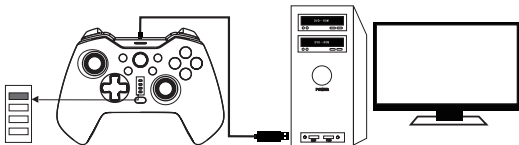
SIK

Režim X-vstupného ovládača



Pripojte ovládač k počítaču pomocou kábla typu C. Po rozpoznaní systémom Windows začne ovládač pracovať v režime X-Input, LED diódy 1,2,3 sú vždy rozsvietené a spolu s vibráciami 1S.

Režim D-vstupného regulátora



V režime X-vstupu stlačte tlačidlo HOME s 5S okolo, režim sa zmení na D-vstup z režimu X-vstupu, po úspešnej konverzii nastane 1s vibrácia, LED sa zmení na LED1 (ANALÓGOVÝ REŽIM).

Počas stavu D-vstupu môžete krátko stlačiť tlačidlo HOME, aby ste prešli z režimu ANALOG do režimu DIGITAL.



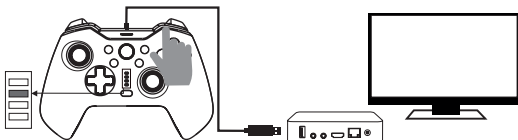
ANALÓGOVÝ REŽIM



DIGITÁLNY REŽIM

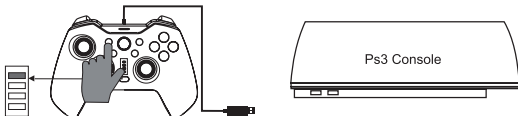
Režim ovládača systému Android

SLK



Pripojte herný ovládač stlačením tlačidla R1 k zariadeniam systému Android, po rozpoznani herného ovládača systémom dôjde k 1s vibrácii, ktorá signalizuje úspešné pripojenie ovládača, rozsvieti sa LED2.

Režim ovládača systému PS3



Pripojte herný ovládač stlačením tlačidla SELECT k hernej konzole PS3, po rozpoznani herného ovládača systémom sa rozsvieti LED1 (konzola PS3 bude distribuovať LED diódu, pozrite si skutočnú LED diódu)

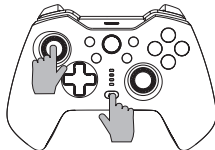
Prepínanie režimu ovládača



1. Stlačením tlačidla POWER prebudíte alebo zapnete hernú konzolu.
2. Pripojte herný ovládač stlačením tlačidla START k portu USB na nabíjacom doku hernej konzoly N-S, LED diódy 1,2,3,4 budú blikať a čakať na pripojenie.
3. Po tom, ako konzola N-S rozpozná ovládač a dobre sa pripojí, gamepad bude vibrovať 1s a rozsvieti sa LED1.

Zvýšenie presnosti joysticku

Stlačením joysticku MACRO+LEFT môžete aktívovať režim presnosti joysticku. V tomto stave budú všetky joysticky LED 1,2,3,4 svietiť dlho. Stlačením joysticku MACRO+LEFT vypnete režim presnosti joysticku, LED sa zmení na normálnu hodnotu.



SĽK

Povolenie a zakázanie funkcie makra

Programovateľné tlačidlá: Tlačidlá A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Up/Down/Left/Right

1.Vstup do režimu MACRO

Krok 1. V pripojenom stave stlačte tlačidlo MACRO + MR alebo ML (na zadnej strane ovládača), ktoré je potrebné naprogramovať, aby ste vstúpili do režimu programovania, LED1.2.3.4 bude pomaly blikať, aby indikovala stav programovania.

Krok 2. Stláčajte postupne funkčné tlačidlá, ktoré je potrebné nastaviť, programovacie tlačidlo zaznamená časový interval každého tlačidla (napr: Stlačením tlačidla Marco+ MR zapnete režim programovania. Stlačte tlačidlo B, počkajte 1 sekundu a stlačte tlačidlo A, potom počkajte 3 sekundy a stlačte tlačidlo X. Nakoniec stlačte tlačidlo MR, čím uložíte a ukončíte nastavenie. V tomto čase je funkcia MR tlačidlo B, o 1 sekundu neskôr je A, o 3 sekundy neskôr je X), každé programovateľné tlačidlo je možné nastaviť až na 16 tlačidiel.

Krok 3. Stlačením tlačidla MR alebo ML zaznamenáte otočenie tlačidiel a uložíte ich.

2.Vymazanie záznamu MACRO

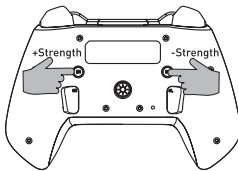
V pripojenom stave stlačte tlačidlo MACRO + MR alebo ML (na zadnej strane ovládača), ktoré je potrebné vymazať, LED dióda bude pomaly blikať, potom znova stlačte tlačidlo späť, aby ste vymazali záznam.

3.Vymazať všetky záznamy MARCO

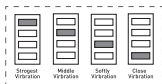
V stave pripojenia dlho stlačte tlačidlo MACRO, aby ste počkali, kým LED1,2,3,4 pomaly zablíkajú, a potom vymažte všetky naprogramované záznamy.

Funkcia nastavenia vibrácií

V ktoromkoľvek stave pripojenia môžete nepretržite stláčať tlačidlo SR, aby ste zvýšili silu vibrácií. Stlačením tlačidla SL nepretržite znižujete silu vibrácií. Upozorňujeme, že na nastavenie sily vibrácií sú k dispozícii len 4 úrovne.



LED indikátor sily



FUNKCIA TURBO & CLEAR

Zapnutie/vypnutie funkcie TURBO:

Krok 1: Súčasným stlačením tlačidla TURBO a jedného z funkčných tlačidiel aktivujete funkciu TURBO funkcie.

Krok 2: Stlačením tlačidla, ktoré nastavuje funkciu TURBO, spolu s tlačidlom CLEAR zrušíte TURBO funkcie.

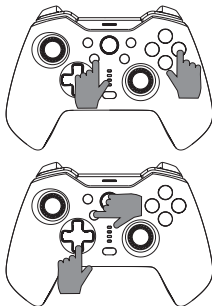
Nastavenie rýchlosti TURBO:

Stlačte súčasne tlačidlo TURBO a smerové tlačidlo UP / RIGHT / DOWN.

Smerové tlačidlo UP je väčšinou rýchla rýchlosť. rýchlosť je 20 krát/s

Smerové tlačidlo Vpravo je väčšinou stredná rýchlosť. rýchlosť je 10 krát/s

Smerové tlačidlo Vpravo je väčšinou pomaly rýchlosť. rýchlosť je 5 krát/s



Ovládanie osvetlenia RGB

Tento ovládač má tri režimy ovládania farby svetla: Režim dýchacieho svetla → Režim bežného konštantného svetla → Režim bez svetla

Stlačením tlačidla «RGB Control» môžete nastaviť režim svetla v cykle Tlačidlo «RGB Control» sa prejaví, keď je pripojenie s ovládačom alebo sa práve nabíja.

Riešenie problémov

Gamepad nefunguje

- » Skontrolujte pripojenie USB;
- » Skúste pripojiť gamepad do iného portu USB;
- » Reštartujte počítač/konzolu.
- » Gamepad funguje dobre po pripojení k plne napájanému portu USB. Ak používate USB HUB, musí mať vlastný zdroj napájania.

Gamepad sa pri hraní hry odpojí

- » Skontrolujte, či je váš konzolový systém najnovší, alebo nie, ak ste aktualizovali systém, stiahnite si náš aktualizovaný softvér.

Záruka

- » Na tento výrobok sa vzťahuje 24-mesačná obmedzená záruka.
- » Ďalšie informácie o používaní a záruke nájdete na www.canyon.eu/support

Výrobca: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Cyprus, +357 25 857000, asbis.com

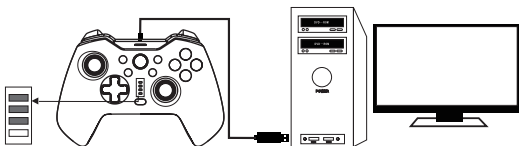
V súlade s miestnymi predpismi musí byť váš výrobok a/alebo jeho batéria zlikvidovaná oddelene z domového odpadu. Keď tento výrobok dosiahne koniec svojej životnosti, odneste ho do recyklačného zariadenia určené miestnymi orgánmi.

Ak máte pred vrátením zariadenia do obchodu akékoľvek otázky, pošlite nám e-mail na adresu support@canyon.eu alebo s nami môžete chatovať na webovej stránke canyon.eu/user-help-desk.

Especificaciones técnicas

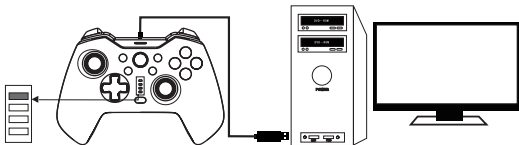
Gamepad con cable 4 en 1 BRIGHTER GP02 - Número de botones: 22 - 2 motores integrados para retroalimentación de vibración - Plug-and-Play - Cable USB tipo C, 2m - Diseño de cristal - Botones programables adicionales patentados - Soporta modo PC X-input & D-Input - Soporta plataforma de juegos PC Steam - Retroiluminación LED RGB - Compatible con Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3.

Modo de controlador de entrada X



Conecte el controlador al PC con un cable de tipo C. Después de que el sistema windows lo reconozca, el controlador comienza a trabajar con el modo X-Input, los LEDs 1,2,3 están siempre encendidos y junto con la vibración 1S.

Modo de controlador de entrada D



En el modo X-Input, pulse el botón HOME con 5S alrededor, el modo cambiará a D-input desde el modo X-Input, hay 1s' de vibración después de la conversión exitosa, el LED cambiará a iluminación LED1 (MODO ANALÓGICO).

Durante el estado de entrada D, puede pulsar brevemente el botón HOME para cambiar del modo ANALÓGICO al modo DIGITAL.



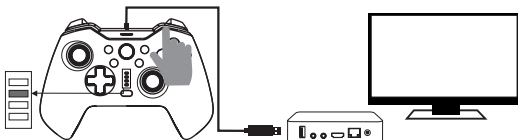
MODO ANALÓGICO



MODO DIGITAL

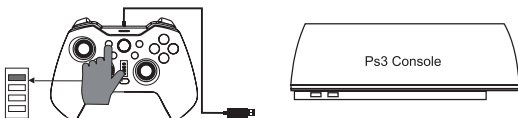
Modo Controlador Android

SPA



Conecte el mando de juegos pulsando el botón R1 a la vez a los dispositivos del sistema Android, habrá una vibración de 1s para indicar que el mando se ha conectado correctamente después de que el sistema reconozca el mando de juegos, el LED2 se encenderá.

Modo Mando PS3



Conecte el controlador de juego con el botón SELECT prensa juntos a la consola de juegos PS3, hay 1s 'vibración para indicar el éxito controlador conectado después de que el sistema reconoce el controlador de juego, el LED1 se encenderá. (consola ps3 canal de distribución de luz LED, por favor ver el LED real indica)

Cambiar el modo de controlador



1. Pula el botón POWER para despertar o encender la videoconsola.
2. Conecta el mando de juegos pulsando el botón START al puerto USB de la base de carga de la consola de juegos N-S, el LED1,2,3,4 parpadeará al mismo tiempo esperando la conexión.
3. Después de que la consola N-S reconozca el mando y se conecte bien, el gamepad vibrará con 1s, y el LED1 se encenderá.

Mejora la precisión del joystick

Puedes pulsar el joystick MACRO+LEFT para activar el modo de precisión del joystick. En este estado, los LED 1,2,3,4 se iluminarán todos de forma permanente. Pulse el joystick MACRO+LEFT para desactivar el modo de precisión del joystick, el LED se vuelve normal.



Activación y desactivación de funciones macro

Botones programables: Botones A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha

1. Acceder al modo MACRO

Primer paso. En el estado conectado, pulse el botón MACRO + MR o ML (en la parte trasera del controlador) que necesita ser programado, para entrar en el modo de programación, el LED1.2.3.4 parpadeará lentamente para indicar el estado de programación. Segundo paso. Pulse sucesivamente las teclas de función que desee ajustar, el botón de programación registrará el intervalo de tiempo de cada tecla (por ejemplo: Pulse Marco+ MR para activar el modo de programación. Pulse el botón B, espere 1 segundo para pulsar el botón A y espere 3 segundos para pulsar el botón X. Por último, pulse la tecla MR para guardar y salir una vez completado el ajuste. En este momento las funciones MR tecla es B, 1 segundo más tarde es A, 3 segundos más tarde es X), cada botón programable se puede establecer hasta 16 botones. Paso 3. Pulse MR o ML para grabar el giro de los botones y guardar.

2. Borrar registro MACRO

En el estado conectado, pulse el botón MACRO + MR o ML (en la parte posterior del controlador) que necesita ser borrado, el LED parpadeará lentamente, a continuación, pulse el botón de nuevo para borrar el registro.

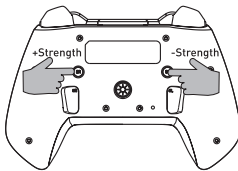
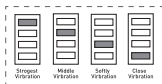
3. Borrar todos los registros MARCO

En estado de conexión, pulse prolongadamente el botón MACRO hasta que el LED1,2,3,4 parpadee lentamente y, a continuación, borre todos los registros programados.

Función de vibración ajustable

En cualquiera de los estados de conexión, puedes pulsar continuamente el botón SR para aumentar la intensidad de la vibración. Pulse el botón SL de forma continuada para reducir la intensidad de la vibración. Tenga en cuenta que sólo hay 4 niveles para ajustar la intensidad de la vibración.

Indicador LED de potencia



FUNCIÓN TURBO & CLEAR

Activar / Desactivar la función TURBO:

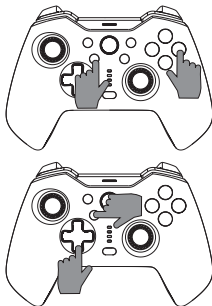
Primer paso: Pulse simultáneamente la tecla TURBO y una de las teclas de función para activar la función TURBO función.

Segundo paso: Pulse el botón que ajusta la función TURBO junto con el botón CLEAR para cancelar la función TURBO función.

Ajustar la velocidad TURBO:

Pulse el botón TURBO simultáneamente con el botón direccional ARRIBA / DERECHA / ABAJO. Botón direccional ARRIBA es sobre todo la velocidad rápida. la velocidad es de 20 veces / s Botón direccional Derecha es sobre todo la velocidad media. la velocidad es de 10 veces/s

Botón direccional derecha es sobre todo lentamente velocidad. la velocidad es 5 veces/s



Control de iluminación RGB

Hay tres modos de control del color de la luz de este controlador: Modo de luz de respiración → Modo de luz constante normal → Modo sin luz Pulse la tecla «Control RGB» para ajustar el modo de luz en un ciclo La tecla «Control RGB» tiene efecto cuando la conexión con el controlador o sólo carga.

Solución de problemas

El gamepad no funciona

- » Compruebe la conexión USB;
- » Intente conectar el gamepad a otro puerto USB;
- » Reiniciar ordenador/console.
- » El Gamepad funciona bien cuando se conecta a un puerto USB con alimentación completa. Si utiliza un concentrador USB, debe tener su propia fuente de alimentación.

El gamepad se desconecta al jugar una partida

- » Compruebe si la versión de su consola es la más reciente o no, si ha actualizado su sistema, descargue nuestro software actualizado.

Garantía

- » Este producto tiene una garantía limitada de 24 meses.
- » Para más información sobre el uso y la garantía, consulte www.canyon.eu/support

Fabricante: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Limassol, Chipre, +357 25 857000, asbis.com

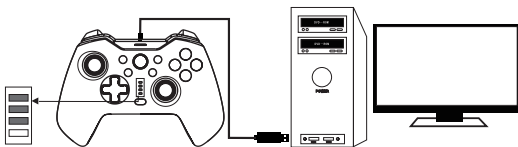
De acuerdo con la normativa local, su producto y/o su batería deben desecharse por separado a partir de residuos domésticos. Cuando este producto haya llegado al final de su vida útil, llévalo a un instalación de reciclado designada por las autoridades locales.

Si tiene alguna pregunta antes de devolver el dispositivo a la tienda, envíenos un correo electrónico a support@canyon.eu o puede chatear con nosotros en el sitio web canyon.eu/user-help-desk.

Технічні характеристики

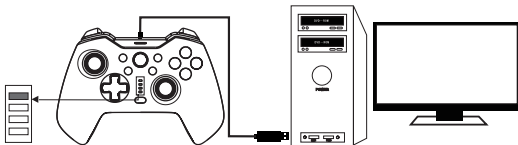
Дровий геймпад 4-в-1 BRIGHTER GP02 • Кількість кнопок: 22 • вбудовані подвійні двигуни зворотного зв'язку для створення вібрації • Plug-and-Play • Кабель USB Type C, 2 м • Кристалевий дизайн • Додаткові запатентовані програмовані кнопки • Підтримка режимів PC X-Input & D-Input • Підтримка ігрової платформи PC Steam • RGB LED-підсвічування • Сумісність із Windows/Nintendo Switch*/Android media box/Android TV/PS3.

Режим контролера X-Input



Підключіть контролер до ПК за допомогою кабелю Type-C. Після того, як система Windows його розпізнає, контролер почне працювати в режимі X-Input, при цьому загоряться світлодіоди 1,2,3 разом із вібрацією протягом 1 с.

Режим контролера D-Input



У режимі X-Input натисніть та утримуйте кнопку HOME протягом 5 с для переходу на D-Input. У разі успішного перемикання Ви відчуєте вібрацію протягом 1 с, при цьому світлодіод перемкнеться на LED1 (АНАЛОГОВИЙ РЕЖИМ).

У режимі D-Input можна натиснути кнопку HOME, щоб перейти з аналогового режиму (ANALOG) на цифровий (DIGITAL).

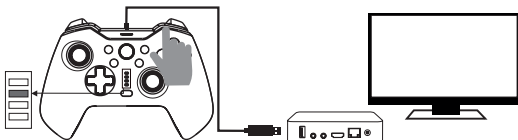


АНАЛОГОВИЙ РЕЖИМ



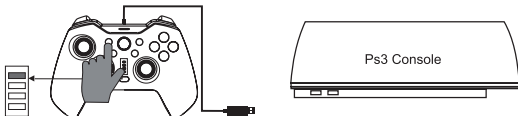
ЦИФРОВИЙ РЕЖИМ

Режим контролера Android



Підключіть ігровий контролер за допомогою кнопки R1 до пристроїв Android. У разі успішного підключення Ви відчуєте вібрацію протягом 1 с, засвітяться світлодіоди LED2.

Режим контролера PS3



Щоб підключити ігровий контролер до PS3 ігрової консолі, натисніть на кнопку SELECT. У разі успішного підключення Ви відчуєте вібрацію протягом 1 с, засвітяться світлодіоди LED1.

Перемикання режимів контролера



1. Натисніть кнопку POWER, щоб активувати або увімкнути ігрову консоль.
2. Натисніть кнопку START і підключіть ігровий контролер до USB-порту на зарядній док-станції ігрової консолі N-S, в очікуванні з'єднання заблімають світлодіодні індикатори 1,2,3,4.
3. Після успішного підключення геймпад завібрує і засвітяться світлодіодний індикатор LED1.

Підвищення точності джойстика

Для забезпечення точності натисніть MACRO+LEFT, після чого загоряться світлодіоди LED1,2,3,4. Щоб вимкнути ще раз натисніть MACRO+ LEFT, світлодіод перейде в нормальний режим.



Увімкнення та вимкнення функції макросу

Програмовані кнопки: Кнопки A/B/X/Y/L1/L2/R1/R2/Вгору/Вниз/Вліво/Вправо

1. Вхід у режим макросу

Крок 1. Щоб увійти в режим програмування після підключення натисніть кнопки MACRO + MR або ML (на задній стороні контролера), які потрібно запрограмувати. Після цього почне блимати світлодіод 1.2.3.4, вказуючи на процес програмування.

Крок 2. По черзі натискайте функціональні кнопки, які необхідно налаштувати, кнопка програмування запише часовий інтервал кожної кнопки (наприклад, натисніть Macro + MR, щоб активувати режим програмування. Натисніть кнопку B, зачекайте 1 секунду перед натисканням кнопки A, потім натисніть кнопку X через 3 секунди). Тепер натисніть кнопку MR для збереження налаштувань і виходу після завершення. В цей час функції клавіші MR - B, через 1 секунду - A, через 3 секунди - X), можна записати до 16 кнопок до кожної програмованої кнопки.

Крок 3. Натисніть MR або ML для запису повороту кнопок та їх збереження.

2. Очистка макросу

У підключеному стані натисніть кнопку MACRO + MR або ML (на задній панелі контролера), яку потрібно очистити, при цьому світлодіодний індикатор почне повільно блимати, потім знову натисніть кнопку «Назад», щоб очистити запис.

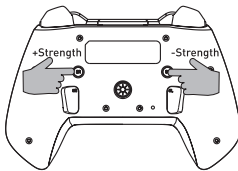
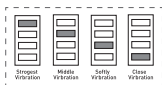
3. Видалення всіх макросів

У підключеному стані натисніть кнопку MACRO та дочекайтеся повільного блимання LED1,2,3,4, а потім очистіть усі запрограмовані записи.

Функція регулювання вібрації

При всіх варіантах підключення тривале натискання кнопки SR посилить інтенсивність вібрації. Тривале натискання кнопки SL зменшить інтенсивність вібрації. Зверніть увагу, що існує 4 рівні регулювання сили вібрації.

Світлодіодний індикатор сили вібрації

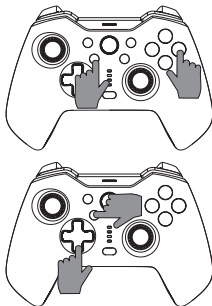


ФУНКЦІЯ ТУРБО ТА ОЧИЩЕННЯ

Увімкнення/вимкнення функції TURBO:
Крок 1: натисніть одночасно кнопку TURBO та одну з функціональних кнопок, щоб увімкнути TURBO функцію.
Крок 2: натисніть кнопку, для якої було встановлено функцію TURBO, а також кнопку CLEAR для скасування функції TURBO.

Регулювання TURBO швидкості:

Натисніть кнопку TURBO одночасно з кнопкою напрямку ВГОРУ/ВПРАВО/ВНИЗ.
Кнопка напрямку UP – висока швидкість, 20 раз/с
Кнопка RIGHT – середня швидкість, 10 раз/с
Кнопка DOWN – повільна швидкість, 5 раз/с



Контроль RGB підсвічування

Існує три режими керування підсвічуванням: режим миготливого світла → режим постійного підсвічування → режим без підсвічування
Натисніть кнопку «RGB Control», щоб налаштувати режим освітлення після з'єднання з контролером або під час заряджання.

Вирішення проблем

Геймпад не працює

- » Перевірте з'єднання USB;
- » Спробуйте підключити геймпад до іншого порту USB;
- » Перезапустіть комп'ютер/консоль.
- » Геймпад добре працює, якщо його підключити до порту USB із джерелом живлення. Якщо ви використовуєте USB-концентратор, він повинен мати власне джерело живлення.

Геймпад відключається під час гри

- » Перевірте, чи Ви використовуєте останню версію системи. Після оновлення системи, будь ласка, завантажте наше оновлене програмне забезпечення.

Гарантія

- » На цей продукт надається 24-місячна обмежена гарантія.
- » Щоб отримати додаткову інформацію про використання та гарантію, зверніться до www.canyon.eu/support

Виробник: ASBISc Enterprises PLC, Iapetou, 1, Agios Athanasios, 4101, Лімасол, Кіпр, +357 25 857000, asbis.com

В соответствии с местными правилами, ваше изделие и/или его батарея должны утилизироваться отдельно от бытовых отходов. По истечении срока службы данного изделия сдайте его в пункт утилизации, назначенный местными властями. Якщо у вас виникли запитання, перш ніж повернути пристрій у магазин, надішліть нам листа на support@canyon.eu або ви можете поспілкуватися з нами на веб-сайті canyon.eu/user-help-desk.



